

## Referência para Distribuição de Software

# **Novell® ZENworks® 10 Configuration Management**

**10.1**

1 de agosto de 2008

[www.novell.com](http://www.novell.com)



## Informações Legais

A Novell, Inc. não faz representações ou garantias quanto ao conteúdo ou à utilização desta documentação e especificamente se isenta de quaisquer garantias de comerciabilidade expressas ou implícitas ou adequação a qualquer propósito específico. A Novell, Inc. reserva-se o direito de revisar esta publicação e fazer mudanças em seu conteúdo, a qualquer momento, sem a obrigação de notificar qualquer pessoa ou entidade sobre essas revisões ou mudanças.

Além disso, a Novell, Inc. não faz representações nem garantias com relação a qualquer software, e se isenta de quaisquer garantias de comerciabilidade expressas ou implícitas ou adequação a qualquer propósito específico. A Novell, Inc. reserva-se o direito de fazer mudanças em qualquer e em todas as partes do software Novell, a qualquer momento, sem a obrigação de notificar qualquer pessoa ou entidade sobre essas mudanças.

Quaisquer informações técnicas ou sobre produtos fornecidas de acordo com este Contrato estão sujeitas aos controles de exportação dos EUA e às leis comerciais de outros países. Você concorda em cumprir todos os regulamentos do controle de exportação e em obter as licenças ou a classificação necessárias para exportar, reexportar ou importar produtos finais. Você concorda em não exportar nem reexportar para entidades que constam nas listas de exclusão de exportação atual dos EUA ou para qualquer país embargado ou terrorista conforme especificado nas leis de exportação dos EUA. Você concorda em não usar produtos para fins proibidos relacionados a armas nucleares, biológicas e químicas ou mísseis. Consulte a [página da Web Novell International Trade Services \(http://www.novell.com/info/exports/\)](http://www.novell.com/info/exports/) para obter mais informações sobre como exportar softwares da Novell. A Novell não se responsabiliza pela falha em obter as aprovações necessárias para exportação.

Copyright © 2008 Novell, Inc. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida, fotocopiada, armazenada em um sistema de recuperação ou transmitida sem o consentimento expresso por escrito do editor.

A Novell, Inc. é titular de direitos de propriedade intelectual relativos à tecnologia incorporada no produto descrito neste documento. Especificamente e sem limitações, esses direitos de propriedade intelectual podem incluir uma ou mais das patentes dos E.U.A. listadas na [página de patentes legais da Novell na Web \(http://www.novell.com/company/legal/patents/\)](http://www.novell.com/company/legal/patents/) e uma ou mais patentes adicionais ou aplicativos de patentes pendentes nos E.U.A. e em outros países.

Novell, Inc.  
404 Wyman Street, Suite 500  
Waltham, MA 02451  
U.S.A.  
[www.novell.com](http://www.novell.com)

*Documentação Online:* Para acessar a documentação online mais recente deste e de outros produtos da Novell, consulte a [página da Web de Documentação da Novell \(http://www.novell.com/documentation\)](http://www.novell.com/documentation).

## **Marcas registradas da Novell**

Para conhecer as marcas registradas da Novell, consulte [a lista de marcas registradas e marcas de serviço da Novell \(http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html\)](http://www.novell.com/company/legal/trademarks/tmlist.html).

## **Materiais de terceiros**

Todas as marcas registradas de terceiros pertencem aos seus respectivos proprietários.



# Índice

<b>Sobre este guia</b>	<b>9</b>
<b>1 Conceitos básicos</b>	<b>11</b>
1.1 Bundles	11
1.2 Designando bundles a dispositivos versus usuários	12
1.3 Considerações sobre pacotes	12
1.4 Bundles de Dependência	13
1.4.1 Aplicativos primários versus aplicativos dependentes	14
1.4.2 Cadeias de bundles	14
1.4.3 Distribuindo, instalando e iniciando um bundle com dependências	15
1.5 Conteúdo	16
1.5.1 Replicação de Conteúdo	16
1.5.2 Entrega de conteúdo	16
<b>2 Criando bundles</b>	<b>17</b>
2.1 Criando bundles de Diretivas	17
2.2 Criando bundles de arquivo	21
2.3 Criando bundles de Criação de Imagens	29
2.4 Criando bundles do Windows	30
2.5 Criando bundles usando o Utilitário de Linha de Comando zman	38
2.5.1 Criando um bundle sem conteúdo ou dependência de outro bundle	38
2.5.2 Criando um bundle com conteúdo e dependência de outro bundle	40
2.5.3 Entendendo o formato de arquivo XML do bundle do zman	41
<b>3 Gerenciando bundles</b>	<b>45</b>
3.1 Criando bundles	45
3.2 Designando bundles existentes a dispositivos	45
3.3 Designando bundles existentes a usuários	48
3.4 Adicionando um bundle a um grupo	52
3.5 Renomeando, copiando ou movendo bundles	53
3.6 Copiando requisitos de sistema de um bundle	54
3.7 Apagando um bundle	54
3.8 Incrementando o número de versão de um bundle	54
3.8.1 Usando o menu Ação	55
3.8.2 Editando o bundle	55
3.9 Instalando um bundle	55
3.10 Iniciando um bundle	56
3.11 Copiando um bundle para um servidor de conteúdo	57
3.12 Impedindo a distribuição de um bundle	59
3.13 Habilitando um bundle a ser distribuído	59
3.14 Habilitando um bundle a ser desinstalado	60
3.15 Desinstalando um bundle	60
3.15.1 Bundle	61
3.15.2 Dispositivos	61
3.16 Modificando opções do conjunto de ações	62
3.16.1 Opções do conjunto de ações de instalação	62

3.16.2	Opções do conjunto de ações de inicialização	63
3.16.3	Opções do conjunto de ações de desinstalação	64
3.16.4	Opções do conjunto de ações de encerramento	65
<b>4</b>	<b>Gerenciando grupos de bundles</b>	<b>67</b>
4.1	Criando grupos de bundles	67
4.2	Renomeando ou movendo grupos de bundles	68
4.3	Copiando requisitos de sistema de um grupo de bundles	69
4.4	Apagando um grupo de bundles	69
4.5	Designando um grupo de bundles a dispositivos	69
4.6	Designando um grupo de bundles a usuários	72
4.7	Adicionando um bundle a um grupo	74
4.8	Copiando um grupo de bundles para um servidor de conteúdo	74
<b>5</b>	<b>Gerenciando pastas</b>	<b>77</b>
5.1	Criando pastas	77
5.2	Renomeando ou movendo pastas	77
5.3	Copiando requisitos de sistema de uma pasta	78
5.4	Apagando uma pasta	79
<b>6</b>	<b>Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent</b>	<b>81</b>
6.1	Bundles versus aplicativos	81
6.2	Bundles designados a usuários versus bundles designados a dispositivos	82
6.3	Acessando bundles	82
6.3.1	Janela do ZENworks	82
6.3.2	ZENworks Explorer	84
6.3.3	Ícone do ZENworks	85
6.4	Noções básicas sobre os ícones de bundle	86
6.5	Iniciando um bundle	87
6.6	Adiando o download de um bundle	87
6.7	Verificando um bundle	88
6.8	Vendo as propriedades de um bundle	88
6.9	Desinstalando um bundle	88
<b>A</b>	<b>Parâmetros de instalação, desinstalação e conserto</b>	<b>91</b>
A.1	Parâmetros de instalação	91
A.1.1	Opções de Reinício	92
A.1.2	Exibir opções	92
A.1.3	Opções de instalação	93
A.1.4	Parâmetros da Linha de Comando	93
A.2	Parâmetros de Desinstalação	93
A.2.1	Opções de Reinício	94
A.2.2	Exibir opções	95
A.2.3	Parâmetros da Linha de Comando	95
A.3	Parâmetros de Reparo	95
A.3.1	Opções de Reinício	96
A.3.2	Exibir opções	97
A.3.3	Opções de conserto	97
A.3.4	Parâmetros da Linha de Comando	98

<b>B</b>	<b>Gancho de autenticação</b>	<b>99</b>
<b>C</b>	<b>Extensão de Upload de Arquivo da Novell</b>	<b>101</b>
C.1	Mozilla Firefox	101
C.2	Microsoft Internet Explorer	101
<b>D</b>	<b>Programações do Bundle</b>	<b>103</b>
D.1	Data Específica	103
D.2	Evento	104
D.3	Agora	105
D.4	Periódico	105
<b>E</b>	<b>Ações</b>	<b>109</b>
E.1	Ação - Copiar Diretório	110
E.2	Ação - Copiar Arquivos	112
E.3	Ação - Criar/Apagar Diretório	114
E.4	Ação - Atraso	115
E.5	Ação - Exibir Mensagem	117
E.6	Ação - Editar Arquivo INI	118
E.6.1	Mudanças no INI	118
E.6.2	Opções avançadas	121
E.7	Ação - Editar Arquivo de Texto	121
E.8	Ação - Finalizar Processo	123
E.9	Ação - Remoção de Arquivos	124
E.10	Ação - Instalar Bundle	125
E.11	Ação - Diretório de Instalação	126
E.12	Ação - Instalar Arquivos	128
E.13	Ação - Instalar MSI	130
E.14	Ação - Instalar MSP	133
E.15	Ação - Instalar MSI de Rede	135
E.16	Ação - Iniciar Bundle	138
E.17	Ação - Iniciar Aplicativo Java	139
E.18	Ação - Iniciar URL	141
E.19	Ação - Iniciar Executável do Windows	141
E.20	Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows	145
E.20.1	Sessão ICA	145
E.20.2	Sessão RDP	146
E.21	Ação - Exibir Prompt para o Usuário	148
E.22	Ação - Reinicializar/Encerrar	149
E.23	Ação - Edição do Registro	152
E.23.1	Árvore de Registro	152
E.23.2	Configurações avançadas	155
E.24	Ação - Executar Script	156
E.24.1	Especifique um arquivo no dispositivo gerenciado	156
E.24.2	Definir Script Próprio	158
E.24.3	Selecionar a Partir Deste Dispositivo	160
E.25	Ação - Iniciar/Parar Serviço	161
E.26	Ação - Encerrar Aplicativo	162
E.27	Ação - Prompt Terminar Aplicativo	163
E.28	Ação - Desfazer Ações de Instalação	165

E.29	Ação - Desinstalar Bundle . . . . .	165
E.30	Ação - Verificar Bundle . . . . .	166
E.31	Ação - Verificar Ações de Instalação . . . . .	167
<b>F</b>	<b>Solução de Problemas</b>	<b>169</b>
<b>G</b>	<b>Melhores práticas</b>	<b>171</b>
G.1	utilitário de linha de comando zman Iniciar em um dispositivo Windows Vista . . . . .	171
G.2	Fixando aplicativos no menu Iniciar em um dispositivo Windows Vista. . . . .	171
<b>H</b>	<b>Macros</b>	<b>173</b>
H.1	Macros do Windows . . . . .	173
H.2	Macros de login script . . . . .	174
<b>I</b>	<b>Atualizações da documentação</b>	<b>177</b>
I.1	10 de agosto de 2008 - SP1 (10.1) . . . . .	177
I.1.1	Criando bundles. . . . .	177
I.1.2	Gerenciando bundles. . . . .	178
I.1.3	Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent . . . . .	178
I.1.4	Gancho de autenticação . . . . .	178
I.1.5	Ações. . . . .	178
I.1.6	Solução de Problemas. . . . .	179
I.1.7	Melhores práticas . . . . .	179
I.1.8	Macros . . . . .	179



# Sobre este guia

Esta *Referência de Distribuição de Software do ZENworks 10 Configuration Management* contém informações conceituais e baseadas em tarefas que o ajudam a gerenciar com eficiência a distribuição de softwares em seu sistema ZENworks®. Este guia está organizado da seguinte maneira:

- ♦ Capítulo 1, “Conceitos básicos” na página 11
- ♦ Capítulo 2, “Criando bundles” na página 17
- ♦ Capítulo 3, “Gerenciando bundles” na página 45
- ♦ Capítulo 4, “Gerenciando grupos de bundles” na página 67
- ♦ Capítulo 5, “Gerenciando pastas” na página 77
- ♦ Capítulo 6, “Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent” na página 81
- ♦ Apêndice A, “Parâmetros de instalação, desinstalação e conserto” na página 91
- ♦ Apêndice B, “Gancho de autenticação” na página 99
- ♦ Apêndice C, “Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101
- ♦ Apêndice D, “Programações do Bundle” na página 103
- ♦ Apêndice E, “Ações” na página 109
- ♦ Apêndice F, “Solução de Problemas” na página 169
- ♦ Apêndice G, “Melhores práticas” na página 171
- ♦ Apêndice H, “Macros” na página 173
- ♦ Apêndice I, “Atualizações da documentação” na página 177

## Público

Este guia se destina aos administradores do ZENworks Configuration Management.

## Comentários

Gostaríamos de receber seus comentários e suas sugestões sobre este manual e sobre as outras documentações incluídas no GroupWise. Use o recurso Comentários do Usuário na parte inferior de cada página da documentação on-line, ou vá para o [site de Feedback da Documentação da Novell®](http://www.novell.com/documentation/feedback.html) (<http://www.novell.com/documentation/feedback.html>) e insira seus comentários.

## Documentação adicional

O ZENworks Configuration Management é suportado por documentação adicional (nos formatos PDF e HTML), que pode ser utilizada para que você conheça e implemente o produto. Para obter a documentação adicional, consulte a [documentação do ZENworks 10 Configuration Management com SP1 \(10.1\)](http://www.novell.com/documentation/zcm10/index.html) (<http://www.novell.com/documentation/zcm10/index.html>).

## Convenções da documentação

Na documentação da Novell, o símbolo de maior que (>) é usado para separar as ações de uma etapa e os itens de um caminho de referência cruzada.

Um símbolo de marca registrada (<sup>®</sup>, <sup>™</sup> etc.) indica uma marca registrada da Novell. Um asterisco (\*) indica uma marca registrada de terceiros.

Quando for possível digitar um determinado nome de caminho com uma barra invertida em algumas plataformas ou com uma barra normal em outras, o nome do caminho será apresentado com uma barra invertida. Os usuários de plataformas que requerem barras normais, por exemplo, Linux<sup>\*</sup>, devem usar essas barras conforme o necessário no software.

# Conceitos básicos

# 1

O Novell® ZENworks® Configuration Management oferece grande flexibilidade na distribuição de software. Você pode distribuir aplicativos e arquivos individuais ou simplesmente fazer modificações nos arquivos existentes em um dispositivo.

As seções a seguir contêm informações adicionais que são importantes quando você começa a criar e gerenciar bundles:

- ♦ [Seção 1.1, “Bundles” na página 11](#)
- ♦ [Seção 1.2, “Designando bundles a dispositivos versus usuários” na página 12](#)
- ♦ [Seção 1.3, “Considerações sobre pacotes” na página 12](#)
- ♦ [Seção 1.4, “Bundles de Dependência” na página 13](#)
- ♦ [Seção 1.5, “Conteúdo” na página 16](#)

## 1.1 Bundles

O software é distribuído com o uso de bundles. Um bundle consiste em todos os arquivos, definições de configuração, instruções de instalação etc. necessários para distribuir e gerenciar o aplicativo ou os arquivos em um dispositivo. Há quatro tipos de bundles que você pode criar:

- ♦ **Bundle de Diretiva:** Executa uma ou mais ações em um dispositivo. Por exemplo, você pode usar um Bundle de diretiva para editar um arquivo INI do Windows\* ou um arquivo de texto. Você pode executar um script, iniciar ou parar um serviço ou apagar um arquivo. Além disso, o bundle abrange a criação de várias outras ações e ações de personalidade, por exemplo, Armazenar Personalidade e Aplicar Personalidade.
- ♦ **Bundle de Arquivos:** Copia ou instala arquivos ou diretórios em um dispositivo. Por exemplo, você pode usar um Bundle de arquivo para incluir arquivos de configuração ou arquivos de dados. Um bundle de Arquivo é útil para distribuir arquivos que não façam parte de um bundle do Windows.
- ♦ **Bundle de criação de imagens:** Executa operações antes da inicialização do sistema operacional. Os diversos tipos de bundle de Criação de Imagens permitem instalar imagens em um ou mais dispositivos, ou executar scripts do ZENworks que contenham qualquer comando que você possa emitir por meio do prompt do bash para criação de imagens.
- ♦ **Bundle do Windows:** Distribui um pacote MSI (Microsoft\* Windows Installer), um pacote MSP (Microsoft Windows Software Patch), um aplicativo thin client ou outros aplicativos baseados no Windows a um dispositivo do Windows.

O software incluído em um bundle é carregado para o repositório do Servidor ZENworks. Isso permite que o Servidor ZENworks e o ZENworks Adaptive Agent distribuam o software sem precisarem acessar nenhuma outra localização de rede.

Para criar um bundle de software, use o Assistente de Criação de Novo Bundle no ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman. Para obter mais informações sobre como criar bundles usando o ZENworks Control Center, consulte o [Capítulo 2, “Criando bundles” na página 17](#), e sobre como criar bundles usando o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte [“Utilitários de Linha de Comando do ZENworks” na Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks 10 Configuration Management](#).

As seções contidas neste guia fornecem informações conceituais e baseadas em tarefas que o ajudam a gerenciar com eficiência a distribuição de software no seu sistema ZENworks. Também é possível usar o sistema de Ajuda on-line para obter informações sobre como criar bundles.

## 1.2 Designando bundles a dispositivos versus usuários

É possível atribuir bundles a usuários e dispositivos. Há diferenças entre os dois tipos de designação sobre as quais você precisa ter conhecimento. Quando você designa um bundle a usuários, ele se torna disponível a todos os usuários designados independentemente do dispositivo em que efetuaram login. Quando você designa um bundle a um dispositivo, ele se torna disponível a todos os usuários que efetuaram login no dispositivo designado.

## 1.3 Considerações sobre pacotes

Em virtude da maneira como o ZENworks Configuration Management trata os pacotes de bundles, lembre-se do seguinte ao criar bundles:

- ♦ **Tempo necessário para a criação do pacote:** A criação de pacotes de bundles MSI e MSP grandes pode demorar muito até que eles estejam disponíveis nos servidores de conteúdo do ZENworks (Servidores ZENworks e Pontos de Distribuição de Conteúdo) na sua Zona de Gerenciamento.

Os arquivos de aplicativo extensos são compactados e criptografados, resultando em bundles menores que reduzem a largura de banda durante a transmissão e proporcionam maior segurança durante a transmissão e no servidor de conteúdo. Não é possível remover os bundles criptografados do servidor de conteúdo para serem usados de forma inadequada.

- ♦ **Espaço necessário para a criação do pacote:** A criação de bundles que contêm conteúdo temporário requer até duas vezes o espaço em disco necessário para os arquivos originais. O processo de criação de bundle faz upload de cópias dos arquivos originais da máquina local em um diretório temporário no servidor de conteúdo do ZENworks. Em seguida, o processo transforma esses arquivos em arquivos de conteúdo do ZENworks criptografados e compactados. Após a criação dos arquivos de conteúdo do ZENworks, os arquivos carregados originais são automaticamente apagados.

Se você estiver usando o ZENworks Control Center para criar o bundle e, se por algum motivo, não efetuar logout corretamente (você fecha o browser antes de concluir o Assistente de Criação de Novo Bundle, vai até qualquer outro local ou sua máquina trava), o diretório temporário mencionado acima será limpo automaticamente depois de esgotado o tempo de espera da sessão (30 minutos, por padrão).

Em algumas circunstâncias (por exemplo, o Servidor ZENworks é desativado durante o processamento), o processo de criação de bundles não consegue apagar esses arquivos temporários. Se necessário, você poderá apagá-los manualmente.

Dependendo do sistema operacional e do utilitário usado para criar o bundle, os arquivos temporários estão localizados nos seguintes diretórios:

**Tabela 1-1** Localização de arquivos temporários do Windows

Utilitário usado para criar bundles	Localização de arquivos temporários
ZENworks Control Center	<code>diretório_pessoal_do_zenworks\share\tomcat\temp</code>
zman (utilitário de linha de comando)	<code>diretório_pessoal_do_zenworks\work\content-repo\tmp</code>
Utilitário de Migração do ZENworks	<code>diretório_pessoal_do_zenworks\work\collection\data model</code>

**Tabela 1-2** Localização de arquivos temporários do Linux

Utilitário usado para criar bundles	Localização de arquivos temporários
ZENworks Control Center	<code>/opt/novell/zenworks/share/tomcat/temp/</code>
zman (utilitário de linha de comando)	<code>/var/opt/novell/zenworks/content-repo/tmp/</code>
Utilitário de Migração do ZENworks	<code>/var/opt/novell/zenworks/collection/datamodel/</code>

## 1.4 Bundles de Dependência

Quando você cria as ações a seguir para um bundle, são criadas dependências de bundle:

- ♦ **Ação - Instalar Bundle**
- ♦ **Ação - Iniciar Bundle**
- ♦ **Ação - Desinstalar Bundle**
- ♦ **Ação - Verificar Bundle**

A árvore Bundles de Dependência de um bundle mostra as informações de encadeamento desse bundle e os conjuntos de ações em que se encontra cada dependência. Para ver a árvore Bundles de Dependência no ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique em um bundle com bundles dependentes e, na guia *Resumo*, clique no link *Exibir Dependências do Bundle* na linha *Bundles de Dependência*. Se o bundle selecionado não tiver bundles dependentes, o link exibirá *Nenhum* em vez de *Exibir Dependências do Bundle*.

As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ **Seção 1.4.1, “Aplicativos primários versus aplicativos dependentes” na página 14**
- ♦ **Seção 1.4.2, “Cadeias de bundles” na página 14**
- ♦ **Seção 1.4.3, “Distribuindo, instalando e iniciando um bundle com dependências” na página 15**

## 1.4.1 Aplicativos primários versus aplicativos dependentes

Quando dependências de bundles são utilizadas, o bundle primário corresponde ao bundle para o qual você está estabelecendo dependências. Os bundles definidos como dependências são chamados de bundles dependentes. As ilustrações a seguir mostram esse relacionamento. Aplicativo A como o bundle primário com os Aplicativos B, C e D como bundles dependentes.

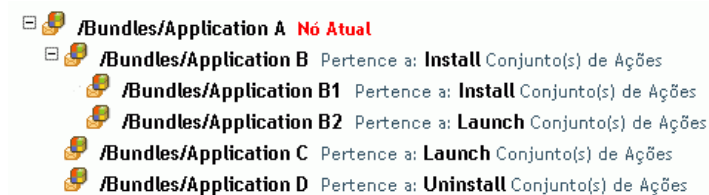
**Figura 1-1** *Árvore de bundles de dependência*



Um bundle primário pode ter um aplicativo dependente ou, conforme ilustrado no exemplo anterior, pode ter vários aplicativos dependentes.

Além disso, um bundle pode ser um bundle primário e um bundle dependente ao mesmo tempo, como mostra a ilustração a seguir. O aplicativo A como o bundle principal, com os Aplicativos B, B1, B2, C e D como bundles dependentes.

**Figura 1-2** *Árvore de bundles de dependência*

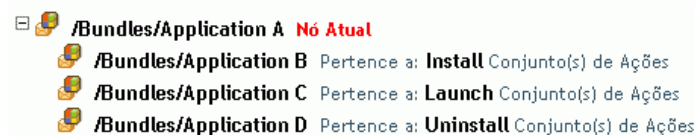


No exemplo acima, o Aplicativo B é um dos Aplicativos dependentes do bundle A. Ao mesmo tempo, o Aplicativo B tem como dependências dois bundles: o Aplicativo B1 e o Aplicativo B2.

## 1.4.2 Cadeias de bundles

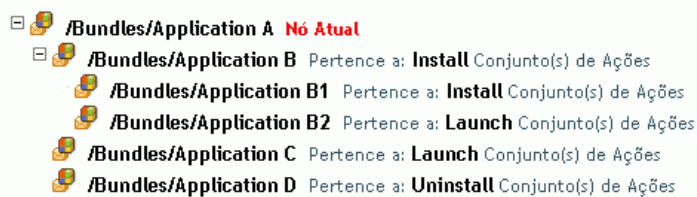
Uma cadeia de bundle é dois ou mais bundles unidos por dependências. Em sua forma mais simples, uma cadeia de aplicativos consiste em dois níveis, como mostra a ilustração a seguir.

**Figura 1-3** *Árvore de bundles de dependência*

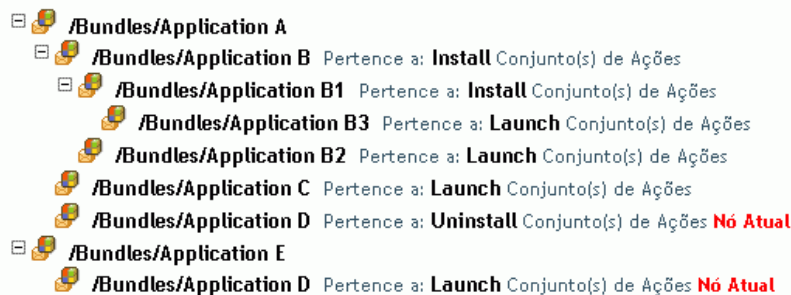


Entretanto, quando dependências de bundle estão aninhadas, uma cadeia de bundles pode crescer a ponto de incluir diversos níveis. No exemplo a seguir, Aplicativo A tem como dependência o Aplicativo B, que, por sua vez, tem como dependências o Aplicativo B1 e o Aplicativo B2. Como resultado, todos os três aplicativos (B, B1, B2), além dos aplicativos C e D, devem estar presentes para que o aplicativo A possa ser executado.

**Figura 1-4** *Árvore de bundles de dependência*



Em alguns casos, um bundle deve pertencer a mais de uma cadeia de bundle, como mostra o exemplo a seguir, no qual Aplicativo D é um aplicativo dependente para o Aplicativo A e Aplicativo E.



### 1.4.3 Distribuindo, instalando e iniciando um bundle com dependências

Ao configurar dependências de bundle, lembre-se do seguinte:

**Designação de bundle:** Um bundle dependente não precisa ser atribuído a dispositivos ou usuários. O bundle primário, no entanto, precisa ser atribuído a um ou mais dispositivos ou usuários para funcionar adequadamente.

**Distribuição e Instalação:** Se bundles dependentes ainda não tiverem sido distribuídos ou instalados na estação de trabalho do usuário, quando este iniciar ou instalar um bundle, o ZENworks Adaptive Agent os distribuirá e instalará. O ZENworks Adaptive Agent distribui um bundle dependente apenas uma vez, a menos que a versão desse bundle for atualizada ou a distribuição ou a instalação não tiver êxito. Se o ZENworks Adaptive Agent não puder distribuir ou instalar um bundle dependente, por exemplo, a estação de trabalho do usuário não atender aos requisitos de sistema do bundle dependente, o bundle primário não será inicializado ou instalado.

**Distribuição através de Imagem de Expansão:** Se você distribuir um bundle através de expansão de imagem, os seus bundles dependentes deverão ser incluídos como outra expansão de imagem. Caso contrário, ocorrerá uma falha na distribuição do bundle primário.

**Distribuição a estações de trabalho desconectadas:** Para estações de trabalho desconectadas, os bundles precisam ser armazenados em cache na estação de trabalho antes de serem desconectados. Se forem feitas alterações aos bundles dependentes depois de o armazenamento ter sido feito nas estações de trabalho, o número da versão do bundle primário deverá ser atualizado de forma a forçar um rearmazenamento dos bundles.

**Disparo:** Cada vez que um bundle é inicializado, o ZENworks Adaptive Agent executa qualquer operação de inicialização, como outras ações, definidas para os seus bundles dependentes.

## 1.5 Conteúdo

Quando você cria bundles com conteúdo, este é copiado para servidores de conteúdo (Servidores ZENworks ou Pontos de Distribuição de Conteúdo), replicados em outros servidores de conteúdo e entregues a dispositivos gerenciados.

As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção 1.5.1, “Replicação de Conteúdo” na página 16](#)
- ♦ [Seção 1.5.2, “Entrega de conteúdo” na página 16](#)

### 1.5.1 Replicação de Conteúdo

A Replicação de Conteúdo permite determinar a frequência com que o conteúdo (arquivos de bundle e de política) é atualizado nos Servidores ZENworks (principais) e nos Pontos de Distribuição de Conteúdo. Os Servidores e os Pontos de Distribuição de Conteúdo do ZENworks são igualmente mencionados como servidores de conteúdo quando se trata de suas funções de armazenamento de conteúdo.

Quando um bundle ou uma política que contém conteúdo é adicionado à Zona de Gerenciamento, o banco de dados do ZENworks é atualizado para refletir a adição do conteúdo. Os servidores de conteúdo são responsáveis pela leitura periódica do banco de dados do ZENworks para descobrir novo conteúdo. Cada servidor de conteúdo que não tenha o conteúdo, o recuperará de um servidor de conteúdo em que ele resida.

Se o conteúdo tiver sido removido da Zona de Gerenciamento, cada servidor de conteúdo também removerá o conteúdo obsoleto durante a atualização periódica.

Para obter mais informações, consulte [“Replicação de conteúdo”](#) na *Referência do Administrador do Sistema ZENworks 10 Configuration Management*.

### 1.5.2 Entrega de conteúdo

Entrega ou distribuição de conteúdo refere-se ao processo de transferência do conteúdo de bundles e políticas de um servidor de conteúdo (Servidor ZENworks ou Ponto de Distribuição de Conteúdo) para um dispositivo gerenciado.

Existe uma variedade de configurações que você pode usar para determinar como o conteúdo é entregue para os dispositivos gerenciados. Você pode:

- ♦ Configurar regras de Servidor Mais Próximo que determinam de qual servidor de conteúdo um dispositivo gerenciado faz o download de seu conteúdo.
- ♦ Programar horário, conhecido como datas de blecaute de entrega, quando os dispositivos gerenciados não puderem fazer o download do conteúdo.
- ♦ Decidir a frequência desejada para a busca dos dispositivos gerenciados por novo conteúdo para download.

Para obter informações sobre como executar essas tarefas, consulte [“Entrega de conteúdo”](#) na *Referência do Administrador do Sistema ZENworks 10 Configuration Management*.



# Criando bundles

# 2

Um bundle consiste em todos os arquivos, definições de configuração, instruções de instalação etc. necessários para distribuir e gerenciar o aplicativo ou os arquivos em um dispositivo.

O Novell® ZENworks® Configuration Management permite criar bundles usando o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman.

As seções a seguir contêm instruções passo a passo sobre como criar bundles usando o ZENworks Control Center:

- ♦ Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17
- ♦ Seção 2.2, “Criando bundles de arquivo” na página 21
- ♦ Seção 2.3, “Criando bundles de Criação de Imagens” na página 29
- ♦ Seção 2.4, “Criando bundles do Windows” na página 30

A seção a seguir explica como criar bundles usando o Utilitário de Linha de Comando zman:

- ♦ Seção 2.5, “Criando bundles usando o Utilitário de Linha de Comando zman” na página 38

## 2.1 Criando bundles de Diretivas

Um bundle de diretiva permite executar uma ou mais **ações** em um ou mais dispositivos, independentemente da plataforma. Por exemplo, é possível usar um bundle de Diretiva para editar um arquivo INI ou de texto do Windows. Você pode executar um script, iniciar ou parar um serviço, apagar um arquivo e mais. Além disso, o bundle abrange várias outras ações e ações de personalidade, por exemplo, Armazenar Personalidade e Aplicar Personalidade.

Você pode usar o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para criar bundles. O procedimento a seguir explica como criar um bundle usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “Comandos de bundles na” [“Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks”](#).

Para criar um bundle de Diretiva:

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundle*, clique em *Novo* e, em seguida, clique em *Bundle* para exibir a página Selecionar Tipo de Bundle.

**Criar Novo Bundle**

**Etapa 1: Selecionar tipo de Bundle**

Selecione na lista de opções o tipo de Bundle que você deseja criar.

Novo Tipo de Bundle:	Descrição:
Bundle de Arquivo	
Bundle de Criação de Imagens	
<b>Bundle de Diretiva</b>	<b>Bundle de Diretiva</b> - Selecione essa opção para criar um bundle que executa um conjunto de tarefas em vários dispositivos gerenciados, independentemente da plataforma
Bundle do Windows	

<< Voltar   **Avançar >>**   Cancelar

- Selecione *Bundle de Diretiva* e clique em *Avançar* para exibir a página Selecionar a Categoria do Bundle.

**Criar Novo Bundle**

**Etapa 2: Selecionar a categoria do Bundle**

Selecione a categoria de Bundle a ser criada na lista de opções.

Nova Categoria de Bundle:	Descrição:
<b>(Bundle Vazio)</b>	<b>(Bundle Vazio)</b> - Selecione esta opção para criar um bundle sem tarefas iniciais.
Aplicar personalidade	
Armazenar personalidade	
Ações	

<< Voltar   **Avançar >>**   Cancelar

- Selecione a categoria do bundle desejado:

**Esvaziar bundle:** Um bundle sem tarefas iniciais. Esta categoria de bundle é útil para criar rapidamente um bundle sem executar todas as tarefas no Assistente de Criação de Novo Bundle. Após criar o bundle vazio, você poderá editar seus detalhes para adicionar designações, ações etc. posteriormente.

**Bundle de Ação:** Um bundle com uma ou mais ações.

**Aplicar Personalidade:** Um bundle que aplica a personalidade de um ou mais usuários no dispositivo gerenciado com base em um arquivo de personalidade no caminho local ou de rede.

**Armazenar Personalidade:** Um bundle que armazena a personalidade de um ou mais usuários no dispositivo gerenciado com base em um arquivo de personalidade no caminho local ou de rede. Não é feito upload dos arquivos de personalidade para o repositório de conteúdo do ZENworks.

- Clique em *Avançar* para exibir a página Definir Detalhes e preencha os campos.

**Nome do Bundle:** Forneça um nome para o bundle. O nome do bundle deve ser diferente do nome de qualquer outro item (bundle, grupo, pasta etc.) residente na mesma pasta. O nome fornecido é exibido no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent (nos dispositivos gerenciados).

Para obter mais informações, consulte “[Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center](#)”.

**Pasta:** Digite o nome ou selecione a pasta do ZENWorks Control Center na qual deseja armazenar a política. O padrão é `/bundles`, mas você pode criar pastas adicionais para organizar seus bundles.


**Ícone:** O ZENworks Configuration Management permite selecionar um ícone que os usuários vêem durante a instalação de um bundle específico. Isso somente é aplicável ao ícone exibido pelo ZENworks Adaptive Agent no dispositivo gerenciado. O ZCC usa ícones padrão para representar os diferentes bundles (Diretiva, Arquivo, Criação de Imagens e Windows).

Para selecionar um ícone, clique em *Procurar*, procure e selecione o ícone que deseja exibir nos dispositivos gerenciados.

Se o ícone desejado estiver incorporado em um arquivo `.exe`, `.dll` ou `.ico` que tem vários ícones para escolher, instale os itens adicionais antes de poder procurar e selecionar o ícone desejado.

No caso do Mozilla Firefox\*, se você ainda não tiver instalado a extensão de Upload de Arquivo da Novell nesse dispositivo, instale-a antes de fazer o download e a instalação do plug-in de download ou procurar e fazer upload do ícone. Para obter mais informações, consulte “[Extensão de Upload de Arquivo da Novell](#)” na [página 101](#). Depois de instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, instale também o plug-in de download. Para fazer isso, clique na caixa de mensagem *Clique aqui para fazer download do plug-in* exibida na caixa de diálogo Selecionar Ícone (se já tiver instalado o plug-in nesse dispositivo, a caixa de plug-in não será exibida), clique em *Instalação Manual* e clique em *Instalar Agora*.

No caso do Microsoft Internet Explorer\*, instale somente o controle ActiveX\* de Upload de Arquivo da Novell; não há plug-in de download para o Internet Explorer. Para obter mais informações, consulte a “[Extensão de Upload de Arquivo da Novell](#)” na [página 101](#).

Depois de fazer o download e a instalação das extensões e do plug-in necessários, clique em  para procurar e selecionar o ícone que o ZENworks Adaptive Agent deverá exibir para representar o bundle. Se o ícone estiver incorporado em um arquivo `.exe`, `.dll` ou `.ico` que contém vários ícones, será exibida uma caixa de diálogo adicional para permitir a seleção do ícone desejado.

Se você não especificar um ícone, um ícone padrão será usado.

**Descrição:** Forneça uma breve descrição do conteúdo do bundle. Essa descrição é exibida no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent.

- 6 Clique em *Avançar* e passe para a etapa adequada, dependendo da categoria de bundle escolhida na [Etapa 4](#):

- ♦ **Bundle de Ação:** Prossiga com [Etapa 7](#).
- ♦ **Aplicar Personalidade:** Vá para a [Etapa 8](#).
- ♦ **Armazenar Personalidade:** Pule para a [Etapa 9](#).


- 7 (Condicional) Se você estiver criando um bundle de ações, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a [Etapa 10](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Adicionar</i>	Clique em <i>Adicionar</i> e, em seguida, clique em uma ação. Preencha as opções na caixa de diálogo exibida. Clique no botão <i>Ajuda</i> se precisar de informações adicionais.
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Remover</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) que deseja remover. Clique em <i>Remover</i> .
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Para Cima</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) que deseja mover para cima. Clique em <i>Para Cima</i> .
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Para Baixo</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) que deseja mover para baixo. Clique em <i>Para Baixo</i> .
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Habilitar</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) que deseja habilitar. Clique em <i>Habilitar</i> .
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Desabilitar</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) que deseja desabilitar. Clique em <i>Desabilitar</i> .
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Opções</i>	Clique em <i>Opções</i> . Modifique as configurações desejadas e clique em <i>OK</i> para retornar à página <i>Adicionar Ações</i> . Clique no botão <i>Ajuda</i> se precisar de informações adicionais.
Página <i>Adicionar Ações</i> > <i>Continuar em Caso de Falha</i>	Marque a caixa de seleção ao lado da(s) ação(ões) para continuar a executar as ações restantes no conjunto, caso haja falha da ação selecionada. Marque a caixa de seleção na coluna <i>Continuar em Caso de Falha</i> e clique em <i>Aplicar</i> .


- 8** (Condicional) Se você estiver criando uma ação *Aplicar Personalidade*, siga os prompts do assistente até acessar a página *Resumo* e passe para a **Etapa 10**.

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página <i>Aplicar Personalidade</i> > campo <i>Fazer upload do gabarito a partir deste dispositivo</i> :	Marque essa opção e clique em  para exibir a caixa de diálogo <i>Fazer Upload de Conteúdo</i> . Procure e selecione o gabarito para upload.
Página <i>Aplicar Personalidade</i> > campo <i>Especificar o caminho do arquivo de gabarito no dispositivo gerenciado</i>	Selecione esta opção para especificar o caminho do arquivo de gabarito de migração de personalidade no dispositivo gerenciado. Você também pode especificar o caminho UNC do arquivo.
Página <i>Aplicar Personalidade</i> > campo <i>Caminho do qual o arquivo PNP deve ser carregado</i>	Especifique o caminho do arquivo PNP que contém as configurações e os dados de migração no dispositivo gerenciado. Você também pode especificar o caminho UNC do arquivo.

- 9** (Condicional) Se você estiver criando uma ação *Armazenar Personalidade*, siga os prompts do assistente até acessar a página *Resumo* e passe para a **Etapa 10**.

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Armazenar Personalidade > campo <i>Fazer upload do gabarito a partir deste dispositivo</i>	Marque essa opção e clique em  para exibir a caixa de diálogo Fazer Upload de Conteúdo. Procure e selecione o gabarito para upload.
Página Armazenar Personalidade > campo <i>Especificar o caminho do arquivo de gabarito no dispositivo gerenciado</i>	Selecione esta opção para especificar o caminho do arquivo de gabarito de migração de personalidade no dispositivo gerenciado. Você também pode especificar o caminho UNC do arquivo.
Página Armazenar Personalidade > campo <i>Caminho em que o arquivo PNP deve ser criado</i>	Especifique o caminho do arquivo PNP no dispositivo gerenciado para o armazenamento das configurações e dos dados de migração. Você também pode especificar o caminho UNC do arquivo.

- 10 Examine as informações na página Resumo e use o botão *Voltar* para efetuar as mudanças necessárias nas configurações do bundle.
- 11 (Condicional) Marque a caixa de seleção *Definir Propriedades Adicionais* para exibir a página Resumo do bundle após a conclusão do assistente. Você pode usar as várias guias para editar as designações, os requisitos, as ações, as configurações e as configurações de replicação de conteúdo do bundle.
- 12 Clique em *Concluir* para criar o bundle conforme as configurações na página Resumo.  
Se você clicar em Concluir, o bundle será criado, mas ele não terá usuários ou dispositivos designados, nem programações e participação em grupo. Posteriormente, você precisará configurar opções adicionais para o bundle a partir da [Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45](#) ou da [Seção 3.3, “Designando bundles existentes a usuários” na página 48](#).

## 2.2 Criando bundles de arquivo

Um bundle de arquivo permite copiar ou instalar arquivos ou diretórios em um dispositivo. Por exemplo, você pode usar um Bundle de arquivo para incluir arquivos de configuração ou arquivos de dados. Um bundle de Arquivo é útil para distribuir arquivos que não façam parte de um bundle do Windows.

Você pode usar o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para criar bundles. O procedimento a seguir explica como criar um bundle usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “Comandos de bundles na” [“Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks”](#).

Para obter informações importantes sobre como criar bundles de arquivo, consulte a [Seção 1.3, “Considerações sobre pacotes” na página 12](#).

Para criar um bundle de arquivo:

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundle*, clique em *Novo* e, em seguida, clique em *Bundle* para exibir a página Selecionar Tipo de Bundle.

**Criar Novo Bundle**

**Etapa 1: Selecionar tipo de Bundle**

Selecione na lista de opções o tipo de Bundle que você deseja criar.

Novo Tipo de Bundle:

- Bundle de Arquivo
- Bundle de Criação de Imagens
- Bundle de Diretiva
- Bundle do Windows

Descrição:

**Bundle de Arquivo** - Selecione esta opção para criar um bundle que copie ou instale arquivos ou diretórios em vários dispositivos gerenciados.

<< Voltar Avançar >> Cancelar

- 3 Selecione *Bundle de Arquivo* e clique em *Avançar* para exibir a página *Selecionar a Categoria do Bundle*.

**Criar Novo Bundle**

**Etapa 2: Selecionar a categoria do Bundle**

Selecione a categoria de Bundle a ser criada na lista de opções.

Nova Categoria de Bundle:

- (Bundle Vazio)
- Copiar Arquivos
- Copiar Diretório
- Diretório de Instalação
- Instalar Arquivos

Descrição:

**(Bundle Vazio)** - Selecione esta opção para criar um bundle sem tarefas iniciais.

<< Voltar Avançar >> Cancelar

- 4 Selecione a categoria do bundle desejado:

**Esvaziar bundle:** Um bundle sem tarefas iniciais. Esta categoria de bundle é útil para criar rapidamente um bundle sem executar todas as tarefas no Assistente de Criação de Novo Bundle. Após criar o bundle vazio, você poderá editar seus detalhes para adicionar designações, ações etc. posteriormente.

**Copiar Diretório:** Copia um diretório (pasta) para um dispositivo gerenciado (ou do dispositivo para outro lugar). O diretório é copiado de uma localização para outra no momento em que o bundle é iniciado no dispositivo gerenciado. Não é feito upload do diretório no sistema de conteúdo do ZENworks.

**Copiar Arquivos:** Copia um ou mais arquivos para um dispositivo gerenciado (ou do dispositivo para outro lugar). Os arquivos serão copiados de uma localização para outra no momento em que esse bundle for iniciado no dispositivo gerenciado. Não é feito upload dos arquivos no sistema de conteúdo do ZENworks.

**Criar/Apagar Diretório:** Cria ou apaga um diretório no dispositivo gerenciado.

**Instalar Diretório:** Faz upload do conteúdo de um diretório e de todos os seus subdiretórios no sistema de conteúdo do ZENworks e, em seguida, o instala no caminho de destino no dispositivo gerenciado. O conteúdo (por padrão) é replicado em todos os servidores principais.

**Instalar Arquivos:** Faz upload dos arquivos selecionados para o sistema de conteúdo do ZENworks e instala-os no caminho de destino do dispositivo gerenciado. O conteúdo (por padrão) é replicado em todos os servidores principais.

---

**OBSERVAÇÃO:** Quando um arquivo ou um diretório é copiado, ele é copiado de uma localização para outra sem o upload dos arquivos no repositório de conteúdo do ZENworks. A cópia de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia sem utilização de conteúdo. Durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o dispositivo gerenciado executa a operação de cópia e deve ser capaz de resolver os caminhos de origem e de destino. Além disso, durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório não é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

Quando um arquivo ou um diretório é instalado, é feito seu upload para o repositório de conteúdo do ZENworks antes que ele seja distribuído a dispositivos designados. A instalação de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia com utilização de conteúdo. Durante a instalação de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

A instalação de um arquivo executável não inicia nem executa o arquivo. Para iniciar ou executar o arquivo, você deve adicionar uma ação executável de inicialização (Iniciar Executável do Windows, Iniciar Aplicativo Java etc.) ao bundle. Para obter mais informações, consulte [Apêndice E, “Ações” na página 109](#).

---

**5** Clique em *Avançar* para exibir a página Definir Detalhes e preencha os campos:

**Nome do Bundle:** Forneça um nome para o bundle. O nome do bundle deve ser diferente do nome de qualquer outro item (bundle, grupo, pasta etc.) residente na mesma pasta. O nome fornecido é exibido no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent (nos dispositivos gerenciados).

Para obter mais informações, consulte “[Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center](#)”.

**Pasta:** Digite o nome ou vá para a pasta do ZENWorks Control Center na qual deseja que o bundle resida e selecione-a. O padrão é /bundles, mas você pode criar pastas adicionais para organizar seus bundles.

**Ícone:** O ZENworks Configuration Management permite selecionar um ícone que os usuários vêem durante a instalação de um bundle específico. Isso somente é aplicável ao ícone exibido pelo ZENworks Adaptive Agent no dispositivo gerenciado. O ZCC usa ícones padrão para representar os diferentes bundles (Diretiva, Arquivo, Criação de Imagens e Windows).


Para selecionar um ícone, clique em *Procurar*, procure e selecione o ícone que deseja exibir nos dispositivos gerenciados.

Se o ícone desejado estiver incorporado em um arquivo .exe, .dll ou .ico que tem vários ícones para escolher, instale os itens adicionais antes de poder procurar e selecionar o ícone desejado.

Para o Mozilla Firefox, se você ainda não tiver instalado a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo, instale-a antes de poder fazer o download e a instalação do plug-in de download ou procurar e fazer upload do ícone. Para obter mais informações, consulte “[Extensão de Upload de Arquivo da Novell](#)” na página 101. Após instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, instale também o plug-in de download. Para fazer isso, clique na

caixa de mensagem *Clique aqui para fazer download do plug-in* exibida na caixa de diálogo Selecionar Ícone (se já tiver instalado o plug-in neste dispositivo, a caixa de plug-in não será exibida), clique em *Instalação Manual* e clique em *Instalar Agora*.

Para o Microsoft Internet Explorer, instale somente o controle ActiveX de Upload de Arquivo da Novell; não há plug-in de download para o Internet Explorer. Para obter mais informações, consulte “[Extensão de Upload de Arquivo da Novell](#)” na página 101.

Após fazer o download e a instalação das extensões e do plug-in necessários, clique em  para procurar e selecionar o ícone que o ZENworks Adaptive Agent deverá exibir para representar o bundle. Se o ícone estiver incorporado em um arquivo .exe, .dll ou .ico que contém vários ícones, será exibida uma caixa de diálogo adicional para permitir a seleção do ícone desejado.

Se você não especificar um ícone, um ícone padrão será usado.

**Descrição:** Forneça uma breve descrição do conteúdo do bundle. Essa descrição é exibida no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent.

- 6 Clique em *Avançar* e passe para a etapa adequada, dependendo da categoria de bundle escolhida na [Etapa 4](#):

- ♦ **Copiar Diretório:** Vá para a [Etapa 7 na página 24](#).
- ♦ **Copiar Arquivos:** Pule para a [Etapa 8 na página 25](#).
- ♦ **Criar/Apagar Diretório:** Pule para a [Etapa 9 na página 26](#).
- ♦ **Instalar Diretório:** Pule para a [Etapa 10 na página 27](#).
- ♦ **Instalar Arquivos:** Pule para a [Etapa 11 na página 28](#).

- 7 (Condicional) Se você estiver criando um bundle de Diretório de Cópia, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e, em seguida, passe para a [Etapa 12 na página 29](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Diretório > campo <i>Diretório Origem</i>	Especifique o diretório de origem. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.
Página Selecionar Diretório > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, “Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101</a> .
Página Selecionar Diretório > campo <i>Diretório de Destino</i>	Especifique o diretório de destino no dispositivo em que deseja copiar o diretório. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.
Página Selecionar Diretório > caixa de seleção <i>Oculto</i>	Marque a caixa de seleção <i>Oculto</i> para especificar que o diretório fique oculto após a instalação.
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i>	Marque a caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i> para especificar que o diretório seja apenas leitura após a instalação.



Página e campo do assistente	Detalhes
Página Seleccionar Arquivos > lista <i>Opção de Cópia</i>	<p>Selecione uma opção de cópia na lista:</p> <p><b>Copiar Sempre:</b> Copia o conteúdo do diretório, quer os arquivos existam ou não na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir:</b> Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos existem na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Não Existir:</b> Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos não existem na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se For Mais Recente:</b> Copia o conteúdo do diretório somente quando a data e o horário de modificação do arquivo são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente, ou quando os arquivos não existem na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir e For Mais Recente:</b> Copia o conteúdo do diretório somente quando ele já existe na estação de trabalho, e a data e o horário do arquivo são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente.</p> <p><b>Copiar se For a Versão Mais Recente:</b> Copia o conteúdo do diretório somente quando a versão interna do arquivo é mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações de versão).</p> <p><b>Solicitar Confirmação:</b> Solicita ao usuário para verificar se o conteúdo do diretório deve ser copiado.</p> <p><b>Copiar se Diferente:</b> Copia o conteúdo do diretório quando a data, o horário ou o tamanho do arquivo é diferente da data, do horário ou do tamanho do arquivo existente.</p>

- 8 (Condicional) Se você estiver criando um bundle de Arquivos de Cópia, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e, em seguida, passe para a [Etapa 12 na página 29](#). Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Seleccionar Arquivos > campo <i>Arquivo</i>	Clique em <i>Adicionar</i> para exibir a caixa de diálogo Seleccionar Arquivo. Clique em <i>Procurar</i> para procurar e seleccionar o arquivo que deseja copiar para o dispositivo e clique em <i>OK</i> . Repita essas etapas conforme o necessário para copiar os arquivos desejados. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.
Página Seleccionar Arquivos > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</a> .
Página Seleccionar Arquivos > campo <i>Diretório de Destino</i>	Especifique o diretório de destino no dispositivo em que deseja copiar o arquivo. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Criar atalho para o(s) arquivo(s) de origem</i>	Selecione a opção <i>Criar atalho para o(s) arquivo(s) de origem</i> para criar ícones de atalho para o arquivo de origem no diretório de destino. Os arquivos de origem não são copiados para o diretório de destino.
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Oculto</i>	Marque a caixa de seleção <i>Oculto</i> para especificar se o arquivo estará oculto após a instalação.
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i>	Marque a caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i> para especificar se o arquivo será apenas leitura após a instalação.
Página Selecionar Arquivos > lista <i>Opção de Cópia</i>	<p>Selecione uma opção de cópia na lista:</p> <p><b>Copiar Sempre:</b> Copia o arquivo independentemente de ele existir ou não na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir:</b> Somente copiará o arquivo se ele já existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Não Existir:</b> Somente copiará o arquivo se ele ainda não existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se For Mais Recente:</b> Copia o arquivo apenas se a data e a hora respectivas forem mais recentes que a data e a hora do arquivo existente ou se o arquivo não existir atualmente na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir e For Mais Recente:</b> Copia o arquivo somente quando ele já existe na estação de trabalho e a data e o horário do arquivo são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente.</p> <p><b>Copiar se For a Versão Mais Recente:</b> Somente copiará o arquivo se a sua versão interna for mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações sobre versão).</p> <p><b>Solicitar Confirmação:</b> Solicita que o usuário confirme se o arquivo deve ser copiado.</p> <p><b>Copiar se Diferente:</b> Copia o arquivo se a data, a hora ou o tamanho respectivo for diferente da data, da hora ou do tamanho do arquivo existente.</p>

- 9 (Condicional) Se você estiver criando um bundle Criar/Apagar Diretório, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a **Etapa 12 na página 29**.


Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Diretório > campo <i>Criar Diretório</i>	Selecione a opção <i>Criar Diretório</i> para criar um diretório no dispositivo gerenciado.
Página Selecionar Arquivos > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <b>Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</b> .

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Diretório > campo <i>Apagar Diretório</i>	Selecione a opção <i>Apagar Diretório</i> para apagar um diretório no dispositivo gerenciado.
Página Selecionar Diretório > <i>Nome do Diretório</i>	Clique em <i>Procurar</i> para procurar e selecionar o diretório que você deseja criar ou apagar no dispositivo gerenciado. Você também pode especificar o nome do diretório. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.

- 10** (Condicional) Se você estiver criando um bundle Instalar Arquivos de Diretório, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a [Etapa 12 na página 29](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Diretório > campo <i>Diretório Origem</i>	Clique em  para exibir a caixa de diálogo Selecionar Diretório. Procure e selecione o arquivo para upload. O campo <i>Status</i> exibe o status de upload de cada arquivo.
Página Selecionar Arquivos > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, “Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101</a> .
Página Selecionar Diretório > campo <i>Diretório de Destino</i>	Especifique o diretório de destino em que você deseja instalar o diretório. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.
Página Selecionar Diretório > caixa de seleção <i>Oculto</i>	Marque a caixa de seleção <i>Oculto</i> para especificar que o diretório fique oculto após a instalação.
Página Selecionar Diretório > caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i>	Marque a caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i> para especificar que o diretório seja apenas leitura após a instalação.

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Diretório > lista <i>Opção de Cópia</i>	<p>Selecione uma opção de cópia na lista:</p> <p><b>Copiar Sempre:</b> Instala o diretório quer ele exista ou não na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir:</b> Instala o diretório somente se ele existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Não Existir:</b> Instala o diretório somente se ele não existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se For Mais Recente:</b> Instala o diretório somente se a data e o horário forem mais recentes que a data e o horário do diretório existente, ou se o arquivo não existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir e For Mais Recente:</b> Instala o diretório somente quando ele já existe na estação de trabalho e o horário do diretório é mais recente que a data e o horário do arquivo existente.</p> <p><b>Copiar se For a Versão Mais Recente:</b> Instala o diretório somente se sua versão interna for mais recente que a versão do diretório existente (se houver informações de versão).</p> <p><b>Solicitar Confirmação:</b> Solicita ao usuário para verificar se o diretório deve ser instalado.</p> <p><b>Copiar se Diferente:</b> Instala o diretório quando sua data, seu horário ou seu tamanho é diferente da data, do horário ou do tamanho do diretório existente.</p>

- 11** (Condicional) Se você estiver criando um bundle Instalar Arquivos, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e, em seguida, vá para a [Etapa 12 na página 29](#). Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivos > campo <i>Arquivo</i>	<p>Clique em <i>Adicionar</i> para exibir a caixa de diálogo Selecionar Arquivo. Clique em <i>Adicionar</i> para procurar e selecionar o arquivo que deseja instalar no dispositivo e clique em <i>OK</i>. Repita essas etapas conforme o necessário para copiar os arquivos desejados.</p> <p>Você pode clicar em <i>Limpar</i> para remover todos os arquivos da lista.</p>
Página Selecionar Arquivos > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</a> .
Página Selecionar Diretório > campo <i>Diretório de Destino</i>	Especifique o diretório de destino em que você deseja instalar o arquivo. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Oculto</i>	Marque a caixa de seleção <i>Oculto</i> para especificar se o arquivo estará oculto após a instalação.

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivos > caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i>	Marque a caixa de seleção <i>Apenas Leitura</i> para especificar se o arquivo será apenas leitura após a instalação.
Página Selecionar Arquivos > lista <i>Opção de Cópia</i>	<p>Selecione uma opção de cópia na lista:</p> <p><b>Copiar Sempre:</b> Copia o arquivo independentemente de ele existir ou não na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir:</b> Somente copiará o arquivo se ele já existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Não Existir:</b> Somente copiará o arquivo se ele ainda não existir na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se For Mais Recente:</b> Copia o arquivo apenas se a data e a hora respectivas forem mais recentes que a data e a hora do arquivo existente ou se o arquivo não existir atualmente na estação de trabalho.</p> <p><b>Copiar se Existir e For Mais Recente:</b> Copia o arquivo somente quando ele já existe na estação de trabalho e o horário do arquivo é mais recente que a data e o horário do arquivo existente.</p> <p><b>Copiar se For a Versão Mais Recente:</b> Somente copiará o arquivo se a sua versão interna for mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações sobre versão).</p> <p><b>Solicitar Confirmação:</b> Solicita que o usuário confirme se o arquivo deve ser copiado.</p> <p><b>Copiar se Diferente:</b> Copia o arquivo se a data, a hora ou o tamanho respectivo for diferente da data, da hora ou do tamanho do arquivo existente.</p>

- 12 Examine as informações na página Resumo e use o botão *Voltar* para efetuar as mudanças necessárias nas configurações do bundle.
- 13 (Condicional) Marque a caixa de seleção *Definir Propriedades Adicionais* para exibir a página Resumo do bundle após a conclusão do assistente. Você pode usar as várias guias para editar as designações, os requisitos, as ações, as configurações e as configurações de replicação de conteúdo do bundle.
- 14 Clique em *Concluir* para criar o bundle conforme as configurações na página Resumo.  
Se você clicar em *Concluir*, o bundle será criado, mas ele não terá usuários ou dispositivos designados, nem programações e participação em grupo. Posteriormente, você precisará configurar opções adicionais para o bundle a partir da [Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45](#) ou da [Seção 3.3, “Designando bundles existentes a usuários” na página 48](#).

## 2.3 Criando bundles de Criação de Imagens

Os bundles de Criação de Imagens permitem que você execute operações antes do sistema operacional inicializar. Os diversos tipos de bundle de Criação de Imagens permitem instalar imagens em um ou mais dispositivos, ou executar scripts do ZENworks que contenham qualquer comando que você possa emitir por meio do prompt do bash para criação de imagens.

Para obter mais informações sobre bundles de criação de imagens, consulte a [Referência para Preboot Services e Criação de Imagens do ZENworks 10 Configuration Management](#).

## 2.4 Criando bundles do Windows

Um bundle do Windows permite distribuir um pacote Microsoft® Windows® Installer (MSI), um pacote Microsoft Windows Software Patch (MSP), um aplicativo thin client ou outros aplicativos baseados no Windows para um dispositivo Windows.

Você pode usar o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para criar bundles. O procedimento a seguir explica como criar um bundle usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “Comandos de bundles na” “Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks”.

Para criar um bundle do Windows:

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundle*, clique em *Novo* e, em seguida, clique em *Bundle* para exibir a página Selecionar Tipo de Bundle.

The screenshot shows the 'Criar Novo Bundle' wizard at Step 1: 'Selecionar tipo de Bundle'. The title bar says 'Criar Novo Bundle' and the subtitle is 'Etapa 1: Selecionar tipo de Bundle'. Below the title bar, it says 'Selecione na lista de opções o tipo de Bundle que você deseja criar.' On the left, there is a list box titled 'Novo Tipo de Bundle:' with the following options: 'Bundle de Arquivo', 'Bundle de Criação de Imagens', 'Bundle de Diretiva', and 'Bundle do Windows' (which is selected). To the right of the list box, the 'Descrição:' section says: 'Bundle do Windows - Selecione essa opção para criar um Aplicativo do Windows: Simples, MSI, MSP, Thin Client'. At the bottom of the window, there are three buttons: '<< Voltar', 'Avançar >>', and 'Cancelar'.

- 3 Selecione *Bundle do Windows*, clique em *Avançar* para exibir a página Selecionar Categoria de Bundle.

The screenshot shows the 'Criar Novo Bundle' wizard at Step 2: 'Selecionar a categoria do Bundle'. The title bar says 'Criar Novo Bundle' and the subtitle is 'Etapa 2: Selecionar a categoria do Bundle'. Below the title bar, it says 'Selecione a categoria de Bundle a ser criada na lista de opções.' On the left, there is a list box titled 'Nova Categoria de Bundle:' with the following options: '(Bundle Vazio)', 'Aplicativo MSI', 'Aplicativo MSP', 'Aplicativo Simples', 'Aplicativo Thin Client', and 'Aplicativo Web' (which is selected). To the right of the list box, the 'Descrição:' section says: '(Bundle Vazio) - Selecione esta opção para criar um bundle sem tarefas iniciais.' At the bottom of the window, there are three buttons: '<< Voltar', 'Avançar >>', and 'Cancelar'.

#### 4 Selecione a categoria do bundle desejado:

**Esvaziar bundle:** Um bundle sem tarefas iniciais. Essa categoria de bundle é útil para criar rapidamente um bundle sem que seja necessário executar todas as tarefas do Assistente de Criação de Novo Bundle. Após criar o bundle vazio, você poderá editar seus detalhes para adicionar designações, ações etc. posteriormente.

**Aplicativo MSI:** Um aplicativo empacotado como um arquivo `.msi` para poder ser instalado pelo programa Microsoft Windows Installer.

Para obter informações importantes sobre como criar bundles de Aplicativo MSI, consulte a [Seção 1.3, “Considerações sobre pacotes” na página 12](#).

**Aplicativo MSP:** Um patch de aplicativo empacotado como um arquivo `.msp` para poder ser aplicado pelo programa Microsoft Windows Installer.

Para obter informações importantes sobre como criar bundles de Aplicativo MSP, consulte a [Seção 1.3, “Considerações sobre pacotes” na página 12](#).

**Aplicativo simples:** Um exemplo de aplicativo simples seria o Bloco de Notas do Windows. Geralmente, os aplicativos simples requerem que o ZENworks Adaptive Agent copie alguns arquivos para a estação de trabalho ou faça algumas mudanças no registro das estações de trabalho, nos arquivos INI, nas variáveis de ambiente etc.

Se você tiver um aplicativo não-MSI mais complexo do que esse, é recomendável usar o Pacote de Software do ZENworks, ativado pelo AdminStudio\* ZENworks Edition, para criar um pacote MSI para o aplicativo e, em seguida, usar a opção Aplicativo MSI para criar um bundle. Para obter mais informações, consulte [o Macrovision\\* AdminStudio 8.0 ZENworks Edition Installation Guide \(http://www.novell.com/documentation/zcm10/pdfdoc/adminstudio/AS8ZENworksInstallGuide.pdf\)](http://www.novell.com/documentation/zcm10/pdfdoc/adminstudio/AS8ZENworksInstallGuide.pdf) (Guia de Instalação do Macrovision AdminStudio 8.5 ZENworks Edition).

**Aplicativo Thin Client:** Um aplicativo, executado em um servidor de terminal, que é acessado através de uma sessão de cliente do servidor de terminal (RDP ou ICA).

**Aplicativo Web:** Um aplicativo iniciado por um URL em um browser da Web.

#### 5 Clique em *Avançar* para exibir a página Definir Detalhes e preencha os campos:

**Nome do Bundle:** Forneça um nome para o bundle. O nome do bundle deve ser diferente do nome de qualquer outro item (bundle, grupo, pasta etc.) residente na mesma pasta. O nome fornecido é exibido no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent (nos dispositivos gerenciados).

Para obter mais informações, consulte [“Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center”](#).

**Pasta:** Digite o nome ou vá para a pasta do ZENWorks Control Center na qual deseja que o bundle resida e selecione-a. O padrão é `/bundles`, mas você pode criar pastas adicionais para organizar seus bundles.


**Ícone:** O ZENworks Configuration Management permite selecionar um ícone que os usuários vêem durante a instalação de um bundle específico. Isso somente é aplicável ao ícone exibido pelo ZENworks Adaptive Agent no dispositivo gerenciado. O ZCC usa ícones padrão para representar os diferentes bundles (Diretiva, Arquivo, Criação de Imagens e Windows).

Para selecionar um ícone, clique em *Procurar*, procure e selecione o ícone que deseja exibir nos dispositivos gerenciados.

Se o ícone desejado estiver incorporado em um arquivo `.exe`, `.dll` ou `.ico` que tem vários ícones para escolher, instale os itens adicionais antes de poder procurar e selecionar o ícone desejado.

Para o Mozilla Firefox, se você ainda não tiver instalado a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo, instale-a antes de poder fazer o download e a instalação do plug-in de download ou procurar e fazer upload do ícone. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#). Após instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, instale também o plug-in de download. Para fazer isso, clique na caixa de mensagem *Clique aqui para fazer download do plug-in* exibida na caixa de diálogo Selecionar Ícone (se já tiver instalado o plug-in neste dispositivo, a caixa de plug-in não será exibida), clique em *Instalação Manual* e clique em *Instalar Agora*.

Para o Microsoft Internet Explorer, instale somente o controle ActiveX de Upload de Arquivo da Novell; não há plug-in de download para o Internet Explorer. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

Após fazer o download e a instalação das extensões e do plug-in necessários, clique em  para procurar e selecionar o ícone que o ZENworks Adaptive Agent deverá exibir para representar o bundle. Se o ícone estiver incorporado em um arquivo .exe, .dll ou .ico que contém vários ícones, será exibida uma caixa de diálogo adicional para permitir a seleção do ícone desejado.

Se você não especificar um ícone, um ícone padrão será usado.




**Descrição:** Forneça uma breve descrição do conteúdo do bundle. Essa descrição é exibida no ZENworks Control Center e no ZENworks Adaptive Agent.

- 6 Clique em *Avançar* e passe para a etapa adequada, dependendo da categoria de bundle escolhida na [Etapa 4](#):
  - ♦ **Aplicativo MSI:** Vá para a [Etapa 7 na página 32](#).
  - ♦ **Aplicativo MSP:** Pule para a [Etapa 8 na página 34](#).
  - ♦ **Aplicativo simples:** Pule para a [Etapa 9 na página 35](#).
  - ♦ **Aplicativo thin client:** Pule para a [Etapa 10 na página 36](#).
  - ♦ **Aplicativo Web:** Pule para a [Etapa 11 na página 37](#).
- 7 (Condicional) Se você estiver criando um bundle Aplicativo MSI, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a [Etapa 12 na página 37](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Fazer upload do arquivo .msi para instalação normal</i>	Use essa opção se desejar copiar o arquivo .msi para o Servidor ZENworks e, em seguida, distribuí-lo do Servidor ZENworks para usuários e dispositivos designados. Isso é chamado de instalação normal, pois o ZENworks Adaptive Agent copia o arquivo .msi para a unidade local do dispositivo gerenciado e, em seguida, o programa Microsoft Windows Installer instala o aplicativo a partir do arquivo .msi local.
<b>OBSERVAÇÃO:</b> Por padrão, o ZENworks Control Center tem um valor de tempo de espera de 30 minutos. Se deixá-lo inativo no computador por mais de 30 minutos, você será solicitado a efetuar login novamente antes de continuar. Como o processo de upload pode levar um tempo considerável para um arquivo .msi grande, o valor do tempo de espera padrão não se aplica a esta página.	



Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Digite o caminho UNC do arquivo .msi para instalação de rede</i>	<p>Use essa opção se desejar que o programa Microsoft Windows Installer instale o aplicativo a partir do arquivo .msi em uma localização de rede. Especifique o caminho completo do arquivo .msi a ser usado como arquivo de origem durante a distribuição para a estação de trabalho.</p> <p>É possível utilizar uma unidade mapeada ou um caminho UNC. Se for utilizado um mapeamento de unidades, todas as estações de trabalho deverão ter a mesma unidade mapeada para o local de origem. Por esse motivo, é recomendável que você especifique um caminho UNC.</p> <p>Após a criação do bundle MSI, não será possível mudar o nome do arquivo .msi, mas será possível mudar o caminho do arquivo .msi. Se você mudar o nome do arquivo .msi, ocorrerá uma falha na instalação.</p>
Página Selecionar Arquivo .msi > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	<p>Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</a>.</p>
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Instalar Parâmetros</i>	<p>Clique em  para exibir a caixa de diálogo Parâmetros de Instalação e especifique os parâmetros desejados. Para obter mais informações, clique no botão <i>Ajuda</i> ou consulte a <a href="#">Seção A.1, "Parâmetros de instalação" na página 91</a>.</p>
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Desinstalar Parâmetros</i>	<p>Clique em  para exibir a caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação e especifique os parâmetros desejados. Para obter mais informações, clique no botão <i>Ajuda</i> ou consulte a <a href="#">Seção A.2, "Parâmetros de Desinstalação" na página 93</a>.</p>
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Parâmetros de Reparo</i>	<p>Clique em  para exibir a caixa de diálogo Parâmetros de Reparo e especifique os parâmetros desejados. Para obter mais informações, clique no botão <i>Ajuda</i> ou consulte a <a href="#">Seção A.3, "Parâmetros de Reparo" na página 95</a>.</p>
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Selecionar Arquivo de Transformação</i>	<p>Clique em <i>Adicionar</i> para procurar e selecionar o arquivo de transformação. Você pode fazer o upload do arquivo de transformação ou pode especificar a sua localização.</p> <p>Os diferentes grupos dentro de uma organização muitas vezes usam o mesmo aplicativo, mas isso não significa que precisem do mesmo conjunto de recursos. Um dos benefícios do Windows Installer é que, se você tiver 10 grupos que precisem de 10 conjuntos de recursos diferentes ou outras alterações no mesmo aplicativo, será possível distribuir o mesmo pacote MSI a todos os 10 grupos de usuários, mas com um arquivo de transformação (MST) diferente aplicado a cada grupo.</p> <p>Um arquivo de transformação é uma coleção de mudanças aplicadas a uma instalação MSI. Ele contém todas as informações sobre modificações, por exemplo, se os recursos estão instalados; como são instalados; que arquivos, atalhos e entradas de registro são incluídos; e as informações sobre o applet Adicionar/Remover Programas.</p> <p>Se você tiver pacotes MSI de fornecedores, poderá usar o Macrovision AdminStudio 8.0 ZENworks Edition para criar e gerenciar transformações.</p>

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Propriedades de MSI</i>	<p>O pacote MSI contém os valores de propriedades que foram definidos durante a instalação administrativa do aplicativo. Esses valores de propriedade determinam a maneira como o Microsoft Windows Installer instala o aplicativo na estação de trabalho do usuário. Em alguns casos, é possível mudar um ou mais desses valores. Por exemplo, um valor de propriedade pode definir a localização padrão dos arquivos de trabalho de um usuário. Ao adicionar a propriedade à lista e ao mudar seu respectivo valor, você pode anular a localização padrão definida no pacote MSI.</p> <p>Se necessário, é possível adicionar propriedades públicas não incluídas nesse pacote MSI. Ao fazer isso, tenha cuidado para adicionar apenas as propriedades que são válidas para o pacote.</p> <p>Para anular um valor de propriedade, mude-o e adicione a propriedade à lista <i>Propriedades de</i> forma que o Disparador de Aplicativos detecte e utilize esse valor de propriedade em vez do valor definido no pacote MSI. Para fazer isso, clique em <i>Adicionar</i> para exibir a caixa de diálogo <i>Propriedades de MSI</i>. No campo <i>Nome</i>, selecione a propriedade cujo valor você deseja anular, especifique o novo valor no campo <i>Valor</i> e clique em <i>OK</i> para adicionar essa propriedade à lista <i>Propriedades de MSI</i>.</p> <p>Para modificar uma propriedade existente na lista <i>Propriedades de MSI</i>, selecione a propriedade e clique em <i>Editar</i>, modifique os dados de valor e clique em <i>OK</i>.</p> <p>Para remover uma propriedade da lista <i>Propriedades de MSI</i>, selecione a propriedade e clique em <i>Remover</i>. A exclusão de uma propriedade fará com que instalações futuras do aplicativo utilizem o valor de propriedade definido no pacote MSI.</p>
Página Selecionar Comando > campo <i>Executável a ser executado</i>	<p>A página Selecionar Comando permite especificar um executável opcional para ser executado após a instalação do arquivo .msi. Clique em <i>Procurar</i> para procurar e selecionar o executável a ser executado.</p> <p>Se o executável estiver instalado no diretório <i>Arquivos de Programas</i> no dispositivo gerenciado, será necessário usar macros da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ <b>No dispositivo gerenciado de 32 bits:</b> %ArquivosDeProgramas%\nomedoarquivo.</li> <li>♦ <b>No dispositivo gerenciado de 64 bits:</b> %ArquivosDeProgramas32%\nomedoarquivo.</li> </ul> <p>Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</a>.</p>

- 8** Se você estiver criando um bundle Aplicativo MSP, siga os prompts do assistente até acessar a página *Resumo* e passe para a [Etapa 12 na página 37](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Selecionar Arquivo .msi > campo <i>Fazer upload do arquivo .msp para instalação normal</i>	Use essa opção se você deseja copiar o arquivo .msp para o Servidor ZENworks e, em seguida, distribuí-lo desse servidor para usuários e dispositivos designados. Isso é chamado de instalação normal, pois o ZENworks Adaptive Agent copia o arquivo .msp para a unidade local do dispositivo gerenciado e, em seguida, instala o aplicativo a partir do arquivo .msp local.
Página Selecionar Arquivo .msp > campo <i>Digite o caminho UNC do arquivo .msp para a instalação da rede</i>	<p>Use essa opção se desejar instalar a partir do arquivo .msp em um local de rede. Especifique o caminho completo do arquivo .msp a ser usado como arquivo de origem durante a distribuição para a estação de trabalho.</p> <p>É possível utilizar uma unidade mapeada ou um caminho UNC. Se for utilizado um mapeamento de unidades, todas as estações de trabalho deverão ter a mesma unidade mapeada para o local de origem. Por esse motivo, é recomendável que você especifique um caminho UNC.</p> <p>Após a criação do bundle MSP, não será possível mudar o nome do arquivo .msp, mas será possível mudar seu caminho para o arquivo .msp. Se você mudar o nome do arquivo .msp, ocorrerá uma falha na instalação.</p>
Página Selecionar Arquivo .msp > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, “Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101</a> .
Página Selecionar Arquivo .msp > campo <i>Parâmetros da linha de comando</i>	<p>Quando você seleciona o arquivo .msp, o campo <i>Parâmetros da Linha de Comando</i> é preenchido automaticamente, por exemplo <code>/p pacote_de_patch /qn</code> onde <code>/p</code> designa um arquivo de patch, <code>pacote_de_patch</code> especifica o arquivo .msp e <code>/qn</code> especifica uma instalação sem interface de usuário (instalação silenciosa). Para instalar um arquivo .msp, você normalmente deve usar a opção <code>/qn</code>.</p> <p>Entretanto, você pode especificar outras opções. Para obter mais informações, consulte o <a href="http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/aa372866.aspx">site na Web do MSDN (http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/aa372866.aspx)</a>.</p>

- 9** Se você estiver criando um bundle Aplicativo Simples, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a [Etapa 12 na página 37](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Digite o comando a ser executado > campo <i>Comando</i>	<p>Especifique o comando para iniciar o aplicativo. Inclua o caminho completo do executável caso ele não esteja no caminho de pesquisa do dispositivo. Esse caminho deve ser relativo ao dispositivo, quer o aplicativo esteja na unidade local do dispositivo ou em um recurso de rede.</p> <p>Por exemplo, se o arquivo executável estiver na unidade local do dispositivo, especifique um caminho semelhante a <code>c:\winnt\notepad.exe</code>. Se ele estiver em um recurso de rede, especifique um caminho semelhante a <code>j:\apps\notepad.exe</code> (se todos os usuários tiverem J: mapeado para a localização) ou <code>\\server1\vol1\apps\notepad.exe</code>.</p>
Página Digite o comando a ser executado > link <i>Instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell</i>	Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte <a href="#">Apêndice C, "Extensão de Upload de Arquivo da Novell" na página 101</a> .
Página Digite o comando a ser executado > campo <i>Parâmetros da linha de comando</i>	<p>Especifique qualquer parâmetro da linha de comando que deva ser passado ao executável.</p> <p>O ZENworks Adaptive Agent passa os parâmetros exatamente como foram especificados. Portanto, a sintaxe de parâmetro utilizada deve corresponder precisamente à sintaxe necessária para o executável. Por exemplo, se <code>word.exe</code> tiver um parâmetro <code>/f=filepath</code> que exija caminhos com espaços entre aspas, você digitará o seguinte:</p> <pre>/f="c:\my docs\sample.doc"</pre>
Página Digite o comando a ser executado > campo <i>Diretório de Trabalho</i>	Especifique o caminho para o diretório a ser utilizado pelo aplicativo para seus arquivos de trabalho.

- 10** Se você estiver criando um bundle Aplicativo Thin Client, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a [Etapa 12 na página 37](#).

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão ICA: Nome do Aplicativo Publicado</i>	Digite o nome do aplicativo publicado exatamente como ele está definido no Citrix*.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão ICA: Servidores que Hospedam o Aplicativo</i>	<p>Adicione os servidores Citrix que hospedam o aplicativo. Para adicionar um servidor, especifique o endereço IP e o nome de host do servidor e clique em <i>Adicionar</i>.</p> <p>A ordem de listagem dos servidores será a ordem preferencial de inicialização. Você pode usar os botões <i>Mover para Cima</i> e <i>Mover para Baixo</i> para mudar a ordem, se necessário.</p>

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Endereço do Servidor de Terminal</i>	Digite o endereço IP ou o nome de host do servidor de terminal.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Porta do Servidor</i>	Se o servidor de terminal não estiver usando a porta padrão 3389, especifique o número de porta correto.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Domínio do Servidor</i>	Se o servidor de terminal fizer parte de um domínio do Windows NT* ou do Active Directory*, digite o nome do domínio. Se o nome e a senha do usuário no domínio corresponder ao nome e à senha do usuário no Novell eDirectory™, o usuário não será solicitado a efetuar login no servidor de terminal ao iniciar o aplicativo.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Caminho do Aplicativo</i>	Especifique o caminho para o arquivo executável do aplicativo da perspectiva do servidor de terminal.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Diretório de Trabalho do Aplicativo</i>	Especifique o caminho para o diretório a ser utilizado pelo aplicativo para seus arquivos de trabalho.
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Profundidade de Cores</i>	Selecione o número de cores para a sessão do cliente RDP. É possível selecionar <i>256 Cores</i> , <i>High Color (15 bits)</i> , <i>High Color (16 bits)</i> ou <i>True Color (24 bits)</i> . O padrão é <i>True Color (24 bits)</i> .
Página Configurar Detalhes do Thin Client > campo <i>Sessão RDP: Tamanho da Tela</i>	Se desejar que a sessão de cliente use toda a área de trabalho, selecione <i>Operar em modo de tela cheia</i> . Caso contrário, selecione <i>Usar tamanho de tela especificado</i> e defina manualmente a largura e a altura (em pixels).

- 11** Se você estiver criando um bundle Aplicativo da Web, siga os prompts do assistente até acessar a página Resumo e passe para a **Etapa 12 na página 37**.

Clique em *Ajuda* para obter informações sobre cada página ou consulte a seguinte tabela:

Página e campo do assistente	Detalhes
Página Digite o URL > campo <i>URL</i>	Especifique a localização (URL) do aplicativo Web. Esse URL deve apontar para o arquivo principal do aplicativo da Web ou para uma página da Web que permita acessar esse aplicativo.
	Clique no botão <i>Testar URL</i> para testar o URL.

- 12** Examine as informações na página Resumo e use o botão *Voltar* para efetuar as mudanças necessárias nas configurações do bundle.

- 13** (Condicional) Marque a caixa de seleção *Definir Propriedades Adicionais* para exibir a página Resumo do bundle após a conclusão do assistente. Você pode usar as várias guias para editar as designações, os requisitos, as ações, as configurações e as configurações de replicação de conteúdo do bundle.
- 14** Clique em *Concluir* para criar o bundle conforme as configurações na página Resumo.
- Se você clicar em Concluir, o bundle será criado, mas ele não terá usuários ou dispositivos designados, nem programações e participação em grupo. Posteriormente, você precisará configurar opções adicionais para o bundle a partir da **Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45** ou da **Seção 3.3, “Designando bundles existentes a usuários” na página 48**.

## 2.5 Criando bundles usando o Utilitário de Linha de Comando zman

O ZENworks Configuration Management permite criar diferentes tipos de bundles, como o do Windows, de Arquivo, de Diretiva e de Criação de Imagens. Cada bundle tem o próprio conjunto de dados e configurações. Como é complicado repassar os dados como argumentos na linha de comando, o utilitário zman considera os arquivos XML como uma entrada para criar bundles. Para usar o Utilitário de Linha de Comando zman para criar um bundle, é necessário ter um bundle do mesmo tipo já criado por meio do ZENworks Control Center e exportá-lo para XML. Para obter mais informações sobre como criar bundles usando o ZENworks Control Center, consulte o **Capítulo 2, “Criando bundles” na página 17**. Você pode usar o arquivo XML exportado como gabarito para criar bundles usando o zman.

Por exemplo, é possível exportar um bundle de Arquivo já criado através do ZENworks Control Center para um arquivo XML e usá-lo para criar outro bundle de Arquivo com o zman.

Um bundle pode ter um conteúdo de arquivo associado a ele. Por exemplo, um arquivo MSI a ser instalado é um conteúdo de arquivo associado a um Bundle MSI do Windows.

Os bundles também podem ter dependências em outros bundles.

Analise as seções a seguir para criar um bundle usando o Utilitário de Linha de Comando zman:

- **Seção 2.5.1, “Criando um bundle sem conteúdo ou dependência de outro bundle” na página 38**
- **Seção 2.5.2, “Criando um bundle com conteúdo e dependência de outro bundle” na página 40**
- **Seção 2.5.3, “Entendendo o formato de arquivo XML do bundle do zman” na página 41**

### 2.5.1 Criando um bundle sem conteúdo ou dependência de outro bundle

- 1** Crie um bundle no ZENworks Control Center.

Por exemplo, use o ZENworks Control Center para criar um bundle de Aplicativo Web chamado google, que inicia o [site do Google \(http://www.google.co.in/\)](http://www.google.co.in/).

- 2** Exporte o bundle para um arquivo XML usando o seguinte comando:

```
zman bundle-export-to-file nome_do_bundle arquivo_do_bundle.xml
```

Por exemplo, exporte o bundle google para o arquivo google.xml usando o comando zman bundle-export-to-file google google.xml.

Se você quiser criar um novo bundle com novos dados, continue na **Etapa 3**. Se você criar um novo bundle com os dados do bundle google, passe para a **Etapa 4**.

### 3 Modifique o arquivo XML de acordo com seus requisitos.

Por exemplo, mude o valor do <URL> de `http://www.google.co.in` para `http://www.yahoo.com` na seção `Launch URL Action` de `Launch ActionSet` no arquivo XML, conforme mostrado abaixo.

```
<ns2:ActionSets>

  <Id>104e5d74804052eb7ddc4a2f54358d97</Id>

  <Type>Launch</Type>

  <Version>1</Version>

  <Modified>>false</Modified>

  <Data>

    <ns1:Launch/>

  </Data>

  <Actions>

    <Id>2ef5c645774759e9868ba2c157301949</Id>

    <Type>Launch URL Action</Type>

    <Data>

      <ns1:LaunchUrlActionData>

        <URL>http://www.yahoo.com</URL>

        <WaitForExit>>false</WaitForExit>

      </ns1:LaunchUrlActionData>

    </Data>

    <ContinueOnFailure>>false</ContinueOnFailure>

    <Enabled>>true</Enabled>

    <Properties />

  </Actions>

</ns2:ActionSets>
```

### 4 Crie um novo bundle usando o seguinte comando:

```
zman bundle-create nome_do_novo_bundle arquivo_XML_do_bundle
```

Por exemplo, para criar o bundle yahoo, digite o comando `zman bundle-create yahoo google.xml` no prompt do console.

## 2.5.2 Criando um bundle com conteúdo e dependência de outro bundle

- 1 Crie dois bundles no ZENworks Control Center.

Por exemplo, use o ZENworks Control Center para criar dois bundles de aplicativo MSI chamados officeXP e officeXPSP1. O bundle officeXP instala o Microsoft Office XP através de um MSI. O bundle officeXPSP1 instala o Service Pack 1 do Microsoft Office XP. No bundle officeXP, adicione uma ação Instalar Bundle para instalar o officeXPSP1.

- 2 Exporte o bundle, que tem a dependência de outro bundle, para um arquivo XML usando o seguinte comando:

```
zman bundle-export-to-file nome_do_bundle arquivo_do_bundle.xml
```

Essa ação cria os arquivos `nome_do_arquivo_de_bundle.xml` e `nome_do_arquivo_de_bundle_ActionContentInfo.xml`.

Por exemplo, exporte o bundle officeXP para o arquivo officeXP.xml usando o comando `zman bundle-export-to-file officeXP officeXP.xml`. Os arquivos `officeXP.xml` e `officeXP_ActionContentInfo.xml` são criados.

Os gabaritos de exemplo no formato xml, `WindowsMSIBundle.xml` e `ActionInfo.xml`, estão disponíveis em `/opt/novell/zenworks/share/zman/samples/bundles` em um servidor Linux e em `diretório_de_instalação_do_ZENworks:\Novell\Zenworks\share\zman\samples\bundles` em um servidor Windows. Para obter mais informações sobre o `ActionContentInfo.xml`, consulte o [Seção 2.5.3, “Entendendo o formato de arquivo XML do bundle do zman” na página 41](#).

Se você quiser criar um novo bundle com novos dados, continue na [Etapa 3](#). Se você criar um novo bundle com os mesmos dados do bundle officeXP, passe para a [Etapa 4](#).

- 3 Modifique os arquivos `officeXP.xml` e `officeXP_ActionContentInfo.xml` de acordo com seus requisitos.

Por exemplo, para criar um novo bundle para instalar o ApplicationX e o respectivo Support Pack, siga este procedimento:

- Altere todas as referências do `officeXP.msi` ao `ApplicationX.msi` no arquivo `officeXP_ActionContentInfo.xml`.
- Crie outro bundle chamado `ApplicationX-SP1` que instala o Support Pack para o `ApplicationX`.
- Mude o caminho do bundle `OfficeXPSP1` dependente para `ApplicationX-SP1` no arquivo `officeXP_ActionContentInfo.xml` para instalar tanto o `ApplicationX` quanto seu Support Pack.

A seguir está um exemplo de `officeXP_ActionContentInfo.xml`:

```
<ActionInformation>

  <ActionSet type="Install">

    <Action name="Install MSI" index="1">

      <Content>

        <ContentFilePath includeAllFilesinFolder="false">
```



```

includeAllFilesinSubFolders="false">E:\files\ApplicationX.msi</
ContentFilePath>

    </Content>

</Action>

<Action name="Install Bundle" index="2">

    <DependentBundlePath>bundlefolder/ApplicationX-SP1</
DependentBundlePath>

</Action>

</ActionSet>

<ActionSet type="Uninstall">

    <Action name="Undo Install Actions" index="1">

        <Content>

            <ContentFilePath includeAllFilesinFolder="false"
includeAllFilesinSubFolders="false">E:\files\ApplicationX.msi</
ContentFilePath>

        </Content>

    </Action>

</ActionSet>

</ActionInformation>

```

#### 4 Crie um bundle usando o seguinte comando:

```

zman bundle-create nome_do_novo_bundle arquivo_xml_do_bundle --
actioninfo nome_do_bundle_ActionContentInfo.xml

```

Por exemplo, use o seguinte comando para criar um bundle chamado ApplicationX:

```

zman bundle-create ApplicationX officeXP.xml --actioninfo
officeXP_ActionContentInfo.xml

```

### 2.5.3 Entendendo o formato de arquivo XML do bundle do zman

O comando `bundle-export-to-file` serializa as informações do bundle, que são armazenadas no banco de dados, em um arquivo XML. Cada bundle contém ações que são agrupadas em conjuntos de ações como Instalar e Iniciar. Um arquivo XML do bundle exportado contém informações para o bundle, como UID, Nome, Caminho, Tipo Primário, Subtipo, Categoria, Requisitos do Sistema e informações sobre todos os ActionSets e suas ações. O arquivo não inclui informações sobre designação do bundle a dispositivos ou usuários e imagens de expansão para o bundle.

Um gabarito de exemplo no formato XML, `WindowsMSIBundle.xml`, está disponível em `/opt/novell/zenworks/share/zman/samples/bundles` em um servidor Linux e em `diretório_de_instalação_do_ZENworks:\Novell\Zenworks\share\zman\samples\bundles` em um servidor Windows.

---

**OBSERVAÇÃO:** Se o arquivo XML exportado contiver caracteres ASCII estendidos, abra-o em um editor usando a codificação UTF-8, em vez da codificação ANSI, porque esta exibe os caracteres ASCII estendidos embaralhados.

---

Quando você cria um bundle com o arquivo XML, o zman usa as informações especificadas nos elementos `<Description>`, `<SubType>`, `<Category>`, `<ActionSets>` e `<SysReqs>` do arquivo. Os valores do Nome e da Pasta Pai são extraídos da linha de comando. Para os elementos restantes, o valor padrão é usado.

Siga as diretrizes listadas abaixo para trabalhar com o arquivo XML:

- ♦ Se quiser criar um bundle sem conteúdo de arquivo ou dependência de outro bundle, você precisará apenas do arquivo XML do bundle para criar um bundle.
- ♦ Se quiser criar um bundle com conteúdo ou dependência de outro bundle, será necessário fornecer um arquivo XML adicional, que contém o caminho do arquivo de conteúdo ou o bundle dependente, como um argumento para a opção `--actioninfo` do comando `bundle-create`.

Um gabarito de exemplo no formato XML, `ActionInfo.xml`, está disponível em `/opt/novell/zenworks/share/zman/samples/bundles` em um servidor Linux e em `"%PASTA_PESSOAL_DO_ZENWORKS%:\Novell\Zenworks\share\zman\samples\bundles` em um servidor Windows.

- ♦ Se quiser modificar o elemento `<Data>` das ações no arquivo XML exportado, verifique se os novos dados estão corretos e se estão em conformidade com o esquema. O utilitário zman faz uma validação mínima dos dados e não confere se há erros. Assim, o bundle pode ser criado com sucesso, mas com dados inválidos. Esse bundle falha quando distribuído em um dispositivo gerenciado.
- ♦ O conteúdo do arquivo ou as dependências do bundle estão associadas a uma ação específica em `<ActionSet>`. O arquivo XML de Informações de Conteúdo de Ação deve conter o caminho do arquivo ao qual o conteúdo do arquivo deve se associar e o índice da ação no `<ActionSet>`.

Por exemplo, o arquivo MSI a ser instalado ao criar o Bundle MSI do Windows está associado à primeira ação Instalar MSI do conjunto de ações Instalar do Bundle MSI do Windows criado.

- ♦ O `<ActionSet>` é especificado pelo atributo `type`. Ele deve ser o mesmo do tipo Conjunto de Ações do arquivo XML do bundle.
- ♦ O elemento `<Action>` tem um atributo de nome, que é opcional, para permitir a legibilidade do usuário.
- ♦ O atributo `index` é obrigatório. Ele especifica a ação à qual o conteúdo ou a dependência deve ser associada. O valor do índice da primeira ação em `<ActionSet>` é 1.
- ♦ Cada ação pode ter vários elementos `<Content>`, cada um contendo um elemento `<ContentFilePath>`. O elemento `<ContentFilePath>` contém o caminho do conteúdo de arquivo a ser associado à Ação. Verifique se o nome do arquivo é o mesmo especificado no arquivo XML do bundle em `<Data>` para essa ação.

- ♦ Verifique se a ordem do elemento <Content> está de acordo com a ordem do arquivo XML do bundle. Por exemplo, o bundle MSI do Windows deve ter o arquivo MSI no primeiro elemento <Content>, seguido dos elementos <Content> com o caminho para os arquivos MST na ordem especificada em <Data> para essa ação.
- ♦ Para criar bundles MSI do Windows, você pode incluir todos os arquivos na pasta ou nas subpastas definindo os atributos `includeAllFilesinFolder` e `includeAllFilesinSubFolders` como Verdadeiro. A dependência de outro bundle pode ser especificada com a indicação do caminho do bundle como um valor do elemento <DependentBundlePath>. O caminho do bundle especificado deve ser relativo a / Bundles conforme mostrado a seguir.

```
<ActionSet type="Install">

<Action name="Install MSI" index="1">

<Content>

<ContentFilePath includeAllFilesinFolder="false"
includeAllFilesinSubFolders="false">E:\files\ApplicationX.msi</
ContentFilePath>

</Content>

<Content>

<ContentFilePath includeAllFilesinFolder="false"

includeAllFilesinSubFolders="false">E:\files\ApplicationX_MST1.mst</
ContentFilePath>

</Content>

</Action>

<Action name="Install Bundle" index="2">

<DependentBundlePath>bundlefolder/ApplicationX-SP1</DependentBundlePath>

</Action>

</ActionSet>
```

- ♦ Para obter o UID de um objeto, use o comando `object-get-GUID`. É necessário editar manualmente os UIDs de objeto no arquivo XML do bundle nas seguintes situações:
  - ♦ No requisito de sistema Bundle Instalado, o caminho e UID do bundle precisa ser alterado no elemento <BundleInstalledReq> do elemento <SysReqs>.
  - ♦ No bundle de Criação de Imagens, o UID do servidor que contém o arquivo `.img` precisa ser alterado manualmente nas ações Imagem do ZENworks e Conjunto de Imagens de Multicast. Além disso, o UID do bundle de aplicativo vinculado precisa ser alterado manualmente nas ações Bundle de Aplicativo Vinculado e Conjunto de Imagens de Multicast. Verifique se o bundle vinculado já tem uma imagem de expansão criada manualmente, porque ela não é criada automaticamente quando o bundle está vinculado ao bundle de imagem.



# Gerenciando bundles

# 3

Os recursos de Gerenciamento de Software do Novell® ZENworks® Configuration Management permitem que você gerencie com eficácia o software e o conteúdo no seu sistema do ZENworks.

Para obter mais informações sobre como criar bundles de Diretiva, de Arquivo, de Criação de Imagens e do Windows, consulte o [Capítulo 2, “Criando bundles” na página 17](#). Para obter mais informações sobre como criar bundles de criação de imagens, consulte a [Referência para Preboot Services e Criação de Imagens do ZENworks 10 Configuration Management](#).

As seções a seguir contêm informações que ajudam você a gerenciar os bundles existentes:

- [Seção 3.1, “Criando bundles” na página 45](#)
- [Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45](#)
- [Seção 3.3, “Designando bundles existentes a usuários” na página 48](#)
- [Seção 3.4, “Adicionando um bundle a um grupo” na página 52](#)
- [Seção 3.5, “Renomeando, copiando ou movendo bundles” na página 53](#)
- [Seção 3.6, “Copiando requisitos de sistema de um bundle” na página 54](#)
- [Seção 3.7, “Apagando um bundle” na página 54](#)
- [Seção 3.8, “Incrementando o número de versão de um bundle” na página 54](#)
- [Seção 3.9, “Instalando um bundle” na página 55](#)
- [Seção 3.10, “Iniciando um bundle” na página 56](#)
- [Seção 3.11, “Copiando um bundle para um servidor de conteúdo” na página 57](#)
- [Seção 3.12, “Impedindo a distribuição de um bundle” na página 59](#)
- [Seção 3.13, “Habilitando um bundle a ser distribuído” na página 59](#)
- [Seção 3.14, “Habilitando um bundle a ser desinstalado” na página 60](#)
- [Seção 3.15, “Desinstalando um bundle” na página 60](#)
- [Seção 3.16, “Modificando opções do conjunto de ações” na página 62](#)

## 3.1 Criando bundles

Para obter instruções passo a passo sobre como criar bundles de Diretiva, de Arquivo e do Windows, consulte a [Capítulo 2, “Criando bundles” na página 17](#). Para obter mais informações sobre como criar bundles de criação de imagens, consulte a [Referência para Preboot Services e Criação de Imagens do ZENworks 10 Configuration Management](#).

## 3.2 Designando bundles existentes a dispositivos

Quando você cria bundles, o objeto é criado sem a designação de dispositivos ou usuários a ele, ou sem a especificação de programações de distribuição, inicialização ou disponibilidade. Para que o bundle possa ser usado em dispositivos designados, é necessário concluir as etapas deste procedimento.

Você pode usar o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para atribuir bundles. O procedimento a seguir explica como atribuir um bundle usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “[Comandos de bundles](#)” na “[Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks](#)”.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Selecione o bundle desejado na lista *Bundles* clicando na caixa ao lado de seu nome, clique em *Ação* e, em seguida, clique em *Atribuir o Bundle ao Dispositivo*.

ou

Clique no bundle desejado e depois em *Relacionamentos*. No painel Designações de Dispositivos, clique em Adicionar.

Status	Nome	Descrição	Categoria	Habilitado	Versão
<input type="checkbox"/>	Applications				
<input type="checkbox"/>	BundleGroup				
<input checked="" type="checkbox"/>	Calc		Aplicativo Simples	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Directive	Bundle de Diretiva	Bundle de Diretiva	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Directive Bundle	Bundle de Diretiva	Bundle de Diretiva	Sim	0
<input type="checkbox"/>	FileBundle	Bundle de Arquivo	Copiar Arquivos	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Imaging Script #1	Bundle de Criação de Imagens	Script de Criação de Imagem	Sim	0
<input type="checkbox"/>	MSI	Bundle do Windows	Aplicativo MSI	Sim	0

Um bundle deve ser designado a dispositivos e usuários antes de ser distribuído a eles.

Você pode atribuir o bundle a usuários, pastas, grupos ou dispositivos individuais. Atribuir um bundle a uma pasta ou grupo é o melhor método para se atribuir bundles. Isso facilita o gerenciamento das designações de bundles e pode diminuir a possibilidade de uma utilização excessiva do servidor, causada pela designação do bundle a um grande número de itens (por exemplo, mais de 250).

- 3 Na caixa de diálogo Selecionar Objetos, procure e selecione os objetos aos quais você deseja atribuir o bundle.

A caixa de diálogo Selecionar Objetos é aberta com *Dispositivos* como a pasta raiz. Por padrão, as pastas *Servidores* e *Estações de Trabalho* são exibidas juntamente com qualquer pasta personalizada criada na pasta *Dispositivos*.

Procure e selecione os dispositivos ou os usuários, os grupos e as pastas aos quais deseja atribuir o bundle. Para fazer isso:

- 3a Clique em junto a uma pasta (por exemplo, a pasta *Estações de Trabalho* ou *Servidores* para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como uma *Estação de Trabalho* ou *Grupo de Estações de Trabalho*, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

- 3b Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.
- 3c Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.

**4** Especifique o local do atalho do bundle.

Você pode usar as designações de Local do Atalho para especificar as localizações no dispositivo gerenciado em que o ZENworks Adaptive Agent exibe o ícone do bundle. Os locais possíveis incluem os seguintes:

**Janela de Aplicativo:** Inclui o ícone na janela do Aplicativo. Este local é selecionado por padrão.

**Disparo Rápido:** Inclui o ícone na área Disparo Rápido da barra de tarefas do Windows.

**Desktop:** Coloca o ícone na área de trabalho do dispositivo.

**Bandeja do Sistema:** Inclui o ícone na bandeja do sistema (área de notificação) da barra de tarefas do Windows.

**Menu Iniciar:** Coloca o ícone no menu *Iniciar* em todos os dispositivos Windows, exceto no caso do Windows Vista\*. No Windows Vista, ele coloca o ícone em *Iniciar > Todos os Programas*.

Em um dispositivo Windows Vista, se você quiser mudar a aparência do menu *Iniciar* ou fixar aplicativos no menu *Iniciar*, consulte o [Apêndice G, “Melhores práticas” na página 171](#).

**5** Clique em *Avançar* para exibir a página Programações e selecione as programações que deseja definir:

**Programação de Distribuição:** Define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do Servidor ZENworks para o dispositivo gerenciado ou o usuário. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será distribuído ao dispositivo ou ao usuário quando for iniciado pela primeira vez.

**Programação de Inicialização:** Define as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será iniciado somente quando o usuário iniciá-lo.

**Programação de Disponibilidade:** Define as datas e os horários em que o bundle estará disponível ao dispositivo ou ao usuário. Esse agente exibe o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. Se você não estabelecer uma programação, o bundle estará sempre disponível.

**6** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Distribuição* na [Etapá 5](#), clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Distribuição do Bundle.

A programação de distribuição define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do ZENworks Server para o dispositivo gerenciado. A programação padrão (sem programação) faz com que o bundle seja distribuído para o dispositivo quando é inicializado pela primeira vez.

**7** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ [Seção D.1, “Data Específica” na página 103](#)
- ♦ [Seção D.4, “Periódico” na página 105](#)
- ♦ [Seção D.2, “Evento” na página 104](#)

**8** Selecione as seguintes opções conforme desejar:

**Ativação na LAN:** Se o dispositivo não estiver no horário programado, o ZENworks tentará usar a tecnologia Wake on LAN (WoL) para ativar o dispositivo. O dispositivo deve suportar Wake on LAN.

**Instalar Imediatamente após Distribuição:** Executa ações de instalação imediatamente após a distribuição do bundle no dispositivo.

**Iniciar Imediatamente após Instalação:** Executa ações de inicialização imediatamente após a instalação do bundle. Essa opção só estará disponível se a opção *Instalar Imediatamente após Distribuição* for habilitada.

- 9** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Inicialização* na **Etapa 5**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Inicialização do Bundle.

A programação de inicialização determina as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. A programação padrão (nenhuma programação) faz com que o bundle só seja iniciado com a intervenção do usuário.

- 10** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**
- ♦ **Seção D.2, “Evento” na página 104**

- 11** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Disponibilidade* na **Etapa 5**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação da Disponibilidade do Bundle.

A programação de disponibilidade define as datas e horários em que o bundle estará disponível no dispositivo gerenciado. O ZENworks Adaptive Agent exibirá o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. A programação padrão (sem programação) disponibiliza o bundle para qualquer horário.

A programação é aplicada independentemente de o bundle estar ou não instalado. Por exemplo, se um usuário não tiver instalado ainda o bundle, este estará disponível para instalação apenas nos horários especificados pela programação. Da mesma maneira, se um usuário já tiver instalado o bundle, ele somente estará disponível para execução durante os horários programados.

- 12** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**

- 13** Clique em *Avançar* para exibir a página Concluir, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.

- 14** Clique em *Concluir*.

### 3.3 Designando bundles existentes a usuários

Quando você cria bundles, o objeto é criado sem a designação de dispositivos ou usuários a ele, ou sem a especificação de programações de distribuição, inicialização ou disponibilidade. Para que o bundle possa ser usado em dispositivos designados, é necessário concluir as etapas deste procedimento.



Você pode usar o ZENworks Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para atribuir bundles. O procedimento a seguir explica como atribuir um bundle usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “[Comandos de bundles](#)” na “[Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks](#)”.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Selecione o bundle desejado na lista *Bundles* clicando na caixa ao lado de seu nome, clique em *Ação* e, em seguida, clique em *Atribuir o Bundle ao Dispositivo*.

ou

Clique no bundle desejado e depois em *Relacionamentos*. No painel Designações de Dispositivos, clique em Adicionar.




Um bundle deve ser designado a dispositivos e usuários antes de ser distribuído a eles.

Você pode atribuir o bundle a usuários, pastas, grupos ou dispositivos individuais. Atribuir um bundle a uma pasta ou grupo é o melhor método para se atribuir bundles. Isso facilita o gerenciamento das designações de bundles e pode diminuir a possibilidade de uma utilização excessiva do servidor, causada pela designação do bundle a um grande número de itens (por exemplo, mais de 250).

- 3 Na caixa de diálogo Selecionar Objetos, procure e selecione os objetos aos quais você deseja atribuir o bundle.

A caixa de diálogo Selecionar Objetos é aberta com a pasta *Usuários* como a pasta raiz. Por padrão, as origens do usuário que foram definidas serão exibidas, assim como a pasta *Grupos de Usuários* do ZENworks.

Procure e selecione os usuários, os grupos e as pastas aos quais você deseja atribuir o bundle. Para fazer isso:

- 3a Clique em  ao lado de uma pasta para navegar pelas pastas até encontrar o usuário, o grupo ou a pasta que você deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como um Usuário ou Grupo de Usuários, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

- 3b** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o usuário, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.
- 3c** Clique em *OK* para adicionar os usuários, as pastas e os grupos selecionados à lista *Dispositivos*.
- 4** Especifique o local do atalho do bundle.
- Você pode usar as designações de Local do Atalho para especificar as localizações no dispositivo gerenciado em que o ZENworks Adaptive Agent exibe o ícone do bundle. Os locais possíveis incluem os seguintes:
- Janela de Aplicativo:** Inclui o ícone na janela do Aplicativo. Este local é selecionado por padrão.
- Disparo Rápido:** Inclui o ícone na barra de ferramentas Disparo Rápido da barra de tarefas do Windows.
- Desktop:** Coloca o ícone na área de trabalho do dispositivo.
- Bandeja do Sistema:** Inclui o ícone na bandeja do sistema (área de notificação) da barra de tarefas do Windows.
- Menu Iniciar:** Coloca o ícone no menu *Iniciar* em todos os dispositivos Windows, exceto no caso do Windows Vista. No Windows Vista, ele coloca o ícone em *Iniciar > Todos os Programas*.
- No dispositivo Windows Vista, se você quiser mudar a aparência do menu *Iniciar* ou fixar aplicativos no menu *Iniciar*, consulte o [Apêndice G, “Melhores práticas” na página 171](#).
- 5** Clique em *Avançar* para exibir a página Programações e selecione as programações que deseja definir:
- Programação de Distribuição:** Define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do Servidor ZENworks para o dispositivo gerenciado ou o usuário. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será distribuído ao dispositivo ou ao usuário quando for iniciado pela primeira vez.
- Programação de Inicialização:** Define as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será iniciado somente quando o usuário iniciá-lo.
- Programação de Disponibilidade:** Define as datas e os horários em que o bundle estará disponível ao dispositivo ou ao usuário. Esse agente exibe o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. Se você não estabelecer uma programação, o bundle estará sempre disponível.
- 6** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Distribuição* na [Etapa 5](#), clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Distribuição do Bundle.
- A programação de distribuição define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do ZENworks Server para o dispositivo gerenciado. A programação padrão (sem programação) faz com que o bundle seja distribuído para o dispositivo quando é inicializado pela primeira vez.
- 7** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:
- ♦ [Seção D.1, “Data Específica” na página 103](#)
  - ♦ [Seção D.4, “Periódico” na página 105](#)
  - ♦ [Seção D.2, “Evento” na página 104](#)

**8** Selecione as seguintes opções conforme desejar:

**Ativação na LAN:** Se o dispositivo não estiver no horário programado, o ZENworks tentará usar a tecnologia Wake on LAN (WoL) para ativar o dispositivo. O dispositivo deve suportar Wake on LAN.

**Instalar Imediatamente após Distribuição:** Executa ações de instalação imediatamente após a distribuição do bundle no dispositivo.

**Iniciar Imediatamente após Instalação:** Executa ações de inicialização imediatamente após a instalação do bundle. Essa opção só estará disponível se a opção *Instalar Imediatamente após Distribuição* for habilitada.

**9** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Inicialização* na **Etapas 5**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Inicialização do Bundle.

A programação de inicialização determina as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. A programação padrão (nenhuma programação) faz com que o bundle só seja iniciado com a intervenção do usuário.

**10** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**
- ♦ **Seção D.2, “Evento” na página 104**

**11** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Disponibilidade* na **Etapas 5**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação da Disponibilidade do Bundle.

A programação de disponibilidade define as datas e horários em que o bundle estará disponível no dispositivo gerenciado. O ZENworks Adaptive Agent exibirá o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. A programação padrão (sem programação) disponibiliza o bundle para qualquer horário.

A programação é aplicada independentemente de o bundle estar ou não instalado. Por exemplo, se um usuário não tiver instalado ainda o bundle, este estará disponível para instalação apenas nos horários especificados pela programação. Da mesma maneira, se um usuário já tiver instalado o bundle, ele somente estará disponível para execução durante os horários programados.

**12** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**

**13** Clique em *Avançar* para exibir a página Concluir, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.

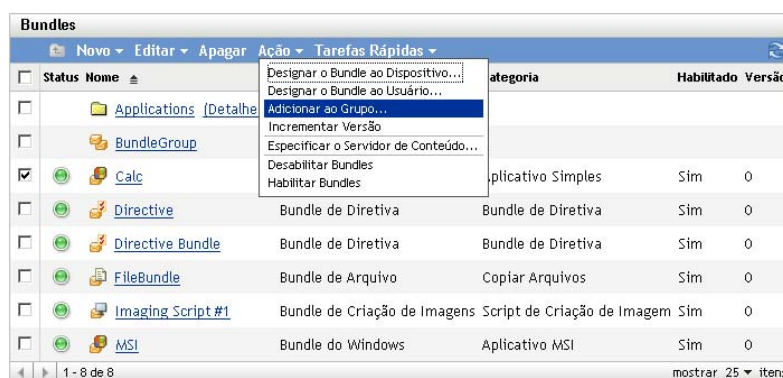
**14** Clique em *Concluir*.

Se você atribuir bundles a usuários do Active Directory, as atribuições estarão disponíveis aos usuários somente se o servidor ZENworks conseguir resolver o nome DNS do Active Directory.

## 3.4 Adicionando um bundle a um grupo

Você pode adicionar o bundle a qualquer grupo de bundles já existente ou pode criar um novo grupo de bundles como parte do processo de designação. O bundle herda as designações e as programações do grupo, o que permite economizar tempo com o gerenciamento de um único grupo de bundles, em vez de gerenciar cada bundle individualmente. A adição de um bundle a um grupo não equivale à atribuição de um bundle a um grupo (usuário ou dispositivo). Para obter mais informações sobre como atribuir bundles a dispositivos, consulte [Designando bundles existentes a dispositivos](#), e sobre como atribuir bundles, consulte [Designando bundles existentes a usuários](#).

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Ação > Adicionar ao Grupo*.



- 4 Selecione *Adicionar os itens selecionados a um grupo existente* se o grupo ao qual deseja adicionar os objetos já existir.

ou

Selecione *Criar um novo Grupo que contenha os itens selecionados* se você precisar criar um novo grupo para os objetos selecionados.

- 5 (Condicional) Se você tiver escolhido *Adicionar os itens selecionados a um grupo existente* na [Etapa 4](#), clique em *Avançar* para exibir a página Destinos.

A página Destinos permite que você selecione os grupos aos quais deseja adicionar os objetos (usuários, dispositivos, bundles, políticas).

**5a** Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Selecionar Grupos.

**5b** Procure e selecione os grupos aos quais deseja adicionar os objetos. Para fazer isso:

**5b1** Clique em junto a uma pasta para navegar pelas pastas até encontrar o grupo que deseja selecionar.

Se souber o nome do grupo que está procurando, você poderá usar a caixa *Nome do item* para procurar o grupo.

**5b2** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o grupo e exibir seu nome na lista Selecionado.

**5b3** Repita [Etapa 5b1](#) e [Etapa 5b2](#) para adicionar outros grupos à lista *Selecionado*.

**5b4** Quando terminar de selecionar os grupos, clique em *OK*.

- 6 (Condicional) Se você tiver escolhido *Criar um novo Grupo que contenha os itens selecionados* na **Etapa 4**, clique em *Avançar* para exibir a página *Informações Básicas* e, em seguida, preencha os campos:

**Nome:** Forneça um nome para o grupo. O nome do grupo deve ser diferente do nome de qualquer outro objeto ( grupo, pasta, dispositivo, usuário, bundle, política etc.) que resida na mesma pasta e deve estar em conformidade com as convenções de nomeação de objetos do ZENworks.

Para obter mais informações sobre convenções de nomeação, consulte “**Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center**” na *Referência do Administrador do Sistema ZENworks 10 Configuration Management*.

**Pasta:** Por padrão, o grupo será criado na pasta atual. Se desejar criá-lo em outra pasta, procure a pasta e selecione-a.

**Descrição:** Forneça uma descrição rápida da finalidade ou do conteúdo do grupo.

- 7 Clique em *Avançar* para exibir a página *Resumo*, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.
- 8 Clique em *Concluir* para adicionar os objetos selecionados ao grupo.

## 3.5 Renomeando, copiando ou movendo bundles

Use a lista suspensa *Editar* da página *Bundles* para editar um objeto existente. Para acessar a lista suspensa *Editar*, clique na caixa de seleção ao lado do nome do objeto na lista para selecioná-lo.

Dependendo do tipo de objeto selecionado, você pode renomeá-lo, copiá-lo ou movê-lo. Por exemplo, se você selecionar um objeto *Bundle*, poderá renomear, copiar e mover o bundle. Se você selecionar um objeto *Grupo de Bundles*, poderá renomear ou mover o objeto *Grupo de Bundles*, mas não copiá-lo. Se a opção estiver esmaecida, ela não estará disponível para o tipo de objeto selecionado.

Algumas ações não podem ser realizadas em vários objetos. Por exemplo, se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Renomear* não estará disponível no menu *Editar*.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, selecione a caixa ao lado do nome do bundle, clique em *Editar* e, em seguida, clique em uma opção:



**Renomear:** Clique em *Renomear*, forneça um novo nome para o bundle e clique em *OK*.

**IMPORTANTE:** Não renomeie os bundles MSP do Windows.

**Copiar:** Clique em *Copiar*, forneça um novo nome para a cópia e clique em *OK*.

A opção de cópia é útil para criar um bundle novo que seja semelhante a outro já existente. Você pode copiar um bundle e, em seguida, editar as configurações do novo bundle.

**Mover:** Clique em *Mover*, escolha uma pasta de destino para os objetos selecionados e clique em *OK*.

Se você renomear ou mover um bundle, suas designações permanecerão inalteradas e o ZENworks Configuration Management não redistribuirá o bundle para os dispositivos ou os usuários devido à mudança de nome ou local.

## 3.6 Copiando requisitos de sistema de um bundle

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Editar* > *Copiar Requisitos do Sistema*.



Se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Copiar Requisitos do Sistema* não estará disponível no menu *Editar*.

- 4 Selecione *Bundles* ou *Políticas* e clique em *Adicionar* para selecionar os bundles ou as políticas para as quais deseja copiar os requisitos de sistema do bundle selecionado.

## 3.7 Apagando um bundle

A exclusão de um bundle remove seu conteúdo dos servidores de conteúdo do ZENworks, mas não o desinstala dos dispositivos nos quais já tenha sido instalado. Para desinstalá-lo dos dispositivos, use as opções de Desinstalação antes de apagar o bundle.

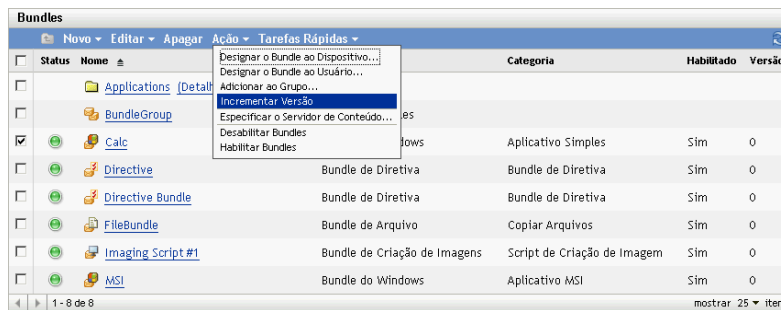
- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Apagar*.

## 3.8 Incrementando o número de versão de um bundle

O incremento do número de versão de um bundle faz com que o bundle seja redistribuído aos dispositivos gerenciados e recopiado para os servidores de conteúdo.

### 3.8.1 Usando o menu Ação

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Ação > Incrementar Versão*.



- 4 Na caixa de diálogo Confirmar Incremento de Versão, clique em *Sim*.

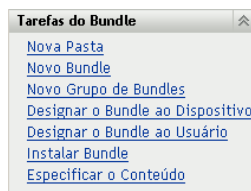
### 3.8.2 Editando o bundle

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, clique em um link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3 Clique em *Incrementar Versão*.
- 4 Na caixa de diálogo Confirmar Incremento de Versão, clique em *Sim*.

## 3.9 Instalando um bundle

A opção *Instalar Bundle* na lista Tarefas do Bundle no painel de navegação esquerdo do ZENworks Control Center permite instalar um bundle imediatamente em um ou mais dispositivos.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Na lista *Tarefas do Bundle* no painel de navegação esquerdo, selecione *Instalar Bundle*.




- 4 Na seção *Dispositivos*, clique em *Adicionar* para selecionar os dispositivos nos quais deseja instalar o bundle.
- 5 Na caixa de diálogo Selecionar Objetos, vá até os objetos em que deseja instalar o bundle e selecione-os.



A caixa de diálogo *Selecionar Objetos* é aberta com *Dispositivos* como a pasta raiz. Por padrão, as pastas *Servidores* e *Estações de Trabalho* são exibidas juntamente com qualquer pasta personalizada criada na pasta *Dispositivos*.

Procure e selecione os dispositivos, os grupos e as pastas aos quais você deseja atribuir o bundle. Para fazer isso:

**5a** Clique em  ao lado de uma pasta (por exemplo, a pasta *Estações de Trabalho* ou *Servidores*) para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o usuário, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como uma *Estação de Trabalho* ou *Grupo de Estações de Trabalho*, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

**5b** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.

**5c** Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.

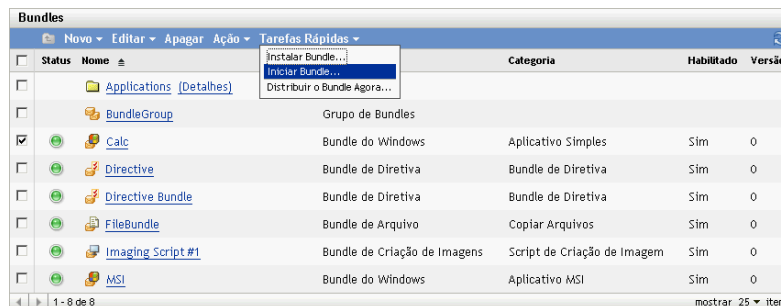
**6** Clique em *OK*.

Se o bundle ainda não tiver sido atribuído a um dispositivo, o ícone do bundle será colocado na janela de aplicativo do dispositivo.

## 3.10 Iniciando um bundle

A opção *Iniciar Bundle* permite iniciar imediatamente um bundle em um ou mais dispositivos. Se o bundle ainda não estiver instalado, ele será instalado e depois iniciado.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Tarefas Rápidas > Iniciar Bundle*.




- 4 Na seção *Dispositivos*, clique em *Adicionar* para selecionar os dispositivos em que você deseja iniciar o bundle.
- 5 Na caixa de diálogo *Selecionar Objetos*, vá até os objetos em que deseja iniciar o bundle e selecione-os.

A caixa de diálogo *Selecionar Objetos* é aberta com *Dispositivos* como a pasta raiz. Por padrão, as pastas *Servidores* e *Estações de Trabalho* são exibidas juntamente com qualquer pasta personalizada criada na pasta *Dispositivos*.



Procure e selecione os dispositivos, os grupos e as pastas aos quais você deseja atribuir o bundle. Para fazer isso:

- 5a** Clique em  ao lado de uma pasta (por exemplo, a pasta *Estações de Trabalho* ou *Servidores*) para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o usuário, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como uma Estação de Trabalho ou Grupo de Estações de Trabalho, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

- 5b** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.

- 5c** Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.

- 6** Clique em *OK*.

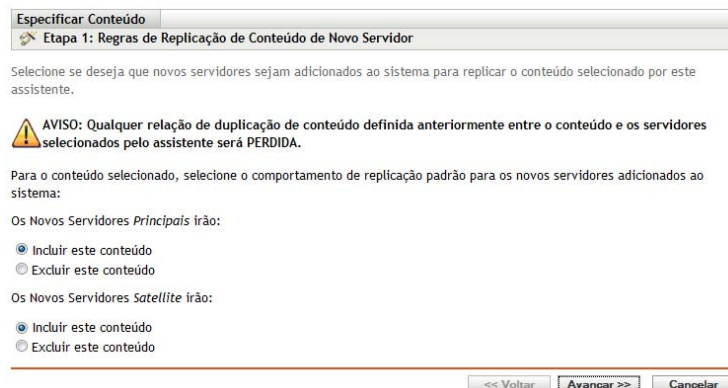
Se o bundle ainda não tiver sido atribuído a um dispositivo, o ícone do bundle será colocado na janela de aplicativo do dispositivo.

## 3.11 Copiando um bundle para um servidor de conteúdo

Por padrão, um bundle é copiado para cada servidor de conteúdo. Se você especificar determinados servidores de conteúdo como hosts, o bundle será hospedado apenas nesses servidores; ele não será copiado para todos os servidores de conteúdo. Você também pode especificar se o bundle selecionado será replicado nos novos servidores de conteúdo (Servidores ZENworks e servidores satellite), adicionados à Zona de Gerenciamento.

Para especificar um servidor de conteúdo:

- 1** No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2** Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3** Clique em *Ação > Especificar o Servidor de Conteúdo* para exibir a página Novas Regras de Replicação de Conteúdo.



- 4 Especifique o comportamento de replicação padrão para novos servidores adicionados ao sistema:
- ♦ **Comportamento dos Novos Servidores Principais:** Especifique o comportamento de replicação padrão para os servidores principais do ZENworks adicionados ao sistema.
    - ♦ **Incluir Este Conteúdo:** Replica o conteúdo em qualquer servidor criado no futuro.
    - ♦ **Excluir Este Conteúdo:** Impede que o conteúdo seja replicado em qualquer servidor criado posteriormente.
  - ♦ **Comportamento dos Novos Servidores Satellite:** Especifique o comportamento de replicação padrão para os servidores satellite do ZENworks adicionados ao sistema.
    - ♦ **Incluir Este Conteúdo:** Replica o conteúdo em qualquer servidor criado no futuro.
    - ♦ **Excluir Este Conteúdo:** Impede que o conteúdo seja replicado em qualquer servidor criado posteriormente.

Verifique se os relacionamentos de replicação de conteúdo anteriormente definidos entre o conteúdo e os servidores foram perdidos após a conclusão deste assistente.

- 5 Clique em *Avançar* para exibir a página Incluir ou Excluir Servidores Principais/Servidores Satellite:

**Especificar Conteúdo**  
Etapa 2: Incluir ou Excluir Servidores Principais/Servidores Satellite

A partir dos Servidores de Conteúdo disponíveis, selecione todos os servidores que devem replicar o conteúdo selecionado por este assistente. Observe que o conteúdo especificado será removido de todos os servidores não assinalados como incluídos.

**AVISO:** Qualquer relação de duplicação de conteúdo definida anteriormente entre o conteúdo e os servidores selecionados pelo assistente será PERDIDA.

**Servidores Principais Excluídos**  
/Dispositivos/Servidores/rawhide11

**Servidores Principais Incluídos**

**Servidores Satellite Excluídos**  
/Dispositivos/Servidores/Satellite Server 1  
/Dispositivos/Servidores/Satellite Server 2  
/Dispositivos/Servidores/DP 1

**Servidores Satellite Incluídos**

<< Voltar   Avançar >>   Cancelar


Essa página permite especificar os servidores de conteúdo (Servidores ZENworks e servidores satellite) nos quais o conteúdo será hospedado.

A relação entre conteúdo e servidores de conteúdo que você cria usando o assistente anula todas as relações existentes. Por exemplo, se o Bundle A estiver hospedado no momento no Servidor 1 e no Servidor 2 e você usar esse assistente para hospedá-lo somente no Servidor 1, ele será excluído do Servidor 2 e removido durante a próxima replicação programada.

- 5a** Na lista *Servidores Principais Excluídos* ou *Servidores Satellite Excluídos*, selecione o servidor de conteúdo desejado.

Você pode usar Shift+clique e Ctrl+clique para selecionar vários servidores de conteúdo.

Você não pode incluir conteúdo em um servidor satellite sem incluí-lo no Servidor ZENworks pai do servidor satellite. Você precisa selecionar o servidor satellite e seu pai.

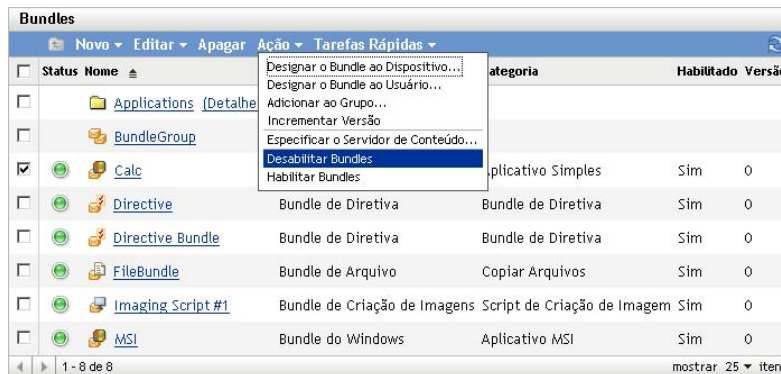
- 5b** Clique no botão  para mover o servidor de conteúdo selecionado para a lista *Servidores Principais Incluídos* ou *Servidores Satellite Incluídos*.

- 6 Clique em *Avançar* para exibir a página *Concluir* e, em seguida, revise as informações. Se necessário, use o botão *Voltar* para fazer as mudanças nas informações.
- 7 Clique em *Concluir* para criar a relação entre o conteúdo e os servidores de conteúdo. Dependendo da relação criada, o conteúdo será replicado para ou removido dos servidores de conteúdo durante a próxima replicação programada.

## 3.12 Impedindo a distribuição de um bundle

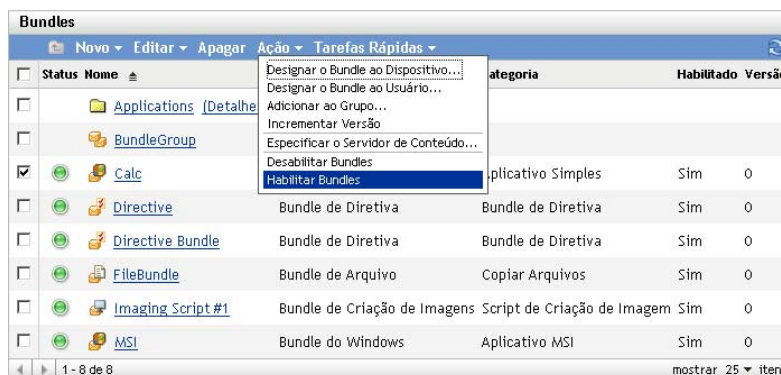
Um bundle desabilitado não é distribuído a novos dispositivos gerenciados nem a servidores de conteúdo. Ele permanece em todos os dispositivos e servidores de conteúdo aos quais já tenha sido distribuído.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Ação > Desabilitar Bundles*.



## 3.13 Habilitando um bundle a ser distribuído

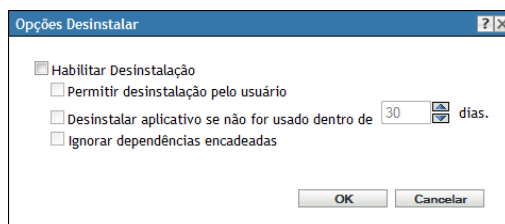
- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em *Ação > Habilitar Bundles*.



## 3.14 Habilitando um bundle a ser desinstalado

Quando você cria um bundle, a ação Desfazer Instalação é habilitada por padrão; contudo, o Conjunto de Ações de Desinstalação não é habilitado. Portanto, para que as ações do conjunto de ações sejam executadas (incluindo a ação Desfazer Instalação), é necessário habilitar o conjunto de ações.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, clique no link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3 Clique na guia *Ações* e, em seguida, clique na guia *Desinstalar*.
- 4 Clique em *Opções* para exibir a caixa de diálogo Opções de Desinstalação.



- 5 Marque a caixa de seleção *Habilitar Desinstalação* e selecione uma das seguintes opções:

**Permitir Desinstalação pelo Usuário:** Selecione essa opção para permitir que os usuários removam o aplicativo das suas estações de trabalho. Se essa opção não for habilitada, só você ou outros administradores poderão remover aplicativos.

**Desinstalar Aplicativo se Não For Usado Dentro de\_ Dias:** Selecione essa opção para remover automaticamente o aplicativo se o usuário não o executar dentro do número de dias especificado (o padrão é 30).

**Ignorar dependências encadeadas:** Selecione esta opção para permitir a desinstalação de um aplicativo dependente, ao qual é feita referência por dois ou mais aplicativos. Por exemplo, considere três aplicativos (A, B e C), em que C é o aplicativo dependente. Suponha que o aplicativo A instale o aplicativo C e que o aplicativo B desinstale o aplicativo C. O aplicativo C será desinstalado somente se *Ignorar Dependências Encadeadas* for selecionado.

- 6 Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.

## 3.15 Desinstalando um bundle

A tarefa rápida Desinstalar Bundle permite desinstalar um bundle de um ou mais dispositivos. Entretanto, a desinstalação de um bundle não remove suas designações, nem impede que seja reinstalado.


---

**OBSERVAÇÃO:** Para usar a tarefa rápida Desinstalar Bundle, habilite as opções de desinstalação do bundle (que são desabilitadas por padrão), incremente a versão do bundle e atualize o dispositivo. Para obter mais informações, consulte [Seção 3.14, “Habilitando um bundle a ser desinstalado” na página 60](#) e [Seção 3.8, “Incrementando o número de versão de um bundle” na página 54](#).

---


Para desinstalar um bundle:

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.

- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) bundle(s).
- 3 Clique em Tarefas Rápidas > Desinstalar Bundle.
- 4 Na seção *Bundles*, clique em  para procurar e selecionar o bundle desejado (se necessário).
- 5 Na seção *Dispositivos*, clique em *Adicionar* para selecionar os dispositivos em que você deseja desinstalar o bundle.
- 6 Na caixa de diálogo Selecionar Objetos, vá até os objetos em que deseja desinstalar o bundle e selecione-os.

A caixa de diálogo Selecionar Objetos é aberta com *Dispositivos* como a pasta raiz. Por padrão, as pastas *Servidores* e *Estações de Trabalho* são exibidas juntamente com qualquer pasta personalizada criada na pasta *Dispositivos*.

Procure e selecione os dispositivos, os grupos e as pastas aos quais você deseja atribuir o bundle. Para fazer isso:

- 6a Clique em  ao lado de uma pasta (por exemplo, a pasta *Estações de Trabalho* ou *Servidores*) para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o usuário, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como uma Estação de Trabalho ou Grupo de Estações de Trabalho, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

- 6b Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.
- 6c Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.

- 7 Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.

Se o ZENworks Control Center mostrar que há falha na desinstalação, examine o arquivo de log do dispositivo para obter mais informações.

### 3.15.1 Bundle

Clique em  para procurar e selecionar o bundle desejado (se necessário).


### 3.15.2 Dispositivos

Selecione os dispositivos dos quais deseja remover o bundle. Você pode procurar e selecionar um dispositivo ao qual o bundle não esteja designado no momento porque ele pode ter sido designado ao dispositivo e instalado anteriormente.

- 1 Na seção *Dispositivos*, clique em *Adicionar*.

Como você está removendo o bundle dos dispositivos, a caixa de diálogo Adicionar Atribuições é aberta com a pasta *Dispositivos* como pasta raiz. Por padrão, as pastas *Servidores* e *Estações de Trabalho* são exibidas juntamente com qualquer pasta personalizada criada na pasta *Dispositivos*.

- 2 Procure e selecione os dispositivos, os grupos de dispositivos e as pastas de dispositivos dos quais deseja remover o bundle. Para fazer isso:

**2a** Clique em  junto a uma pasta (por exemplo, a pasta *Estações de Trabalho* ou *Servidores* para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.

Se estiver procurando um item específico, como uma Estação de Trabalho ou Grupo de Estações de Trabalho, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Da mesma forma, se souber o nome do item que está procurando, você também pode usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.

**2b** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.

**2c** Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.

## 3.16 Modificando opções do conjunto de ações

Quando você cria um bundle, todas as **ações** são habilitadas por padrão, significando que depois que eles são adicionados a um conjunto de ações, são executados de acordo com as opções desse conjunto. Contudo, nem todos os conjuntos de ações são habilitados por padrão. Os conjuntos de ações de instalação, inicialização e término são habilitados, significando que uma vez adicionada uma ação, ela é executada em dispositivos designados de acordo com as opções de seu respectivo conjunto. O conjunto de ações de desinstalação não é habilitado por padrão.

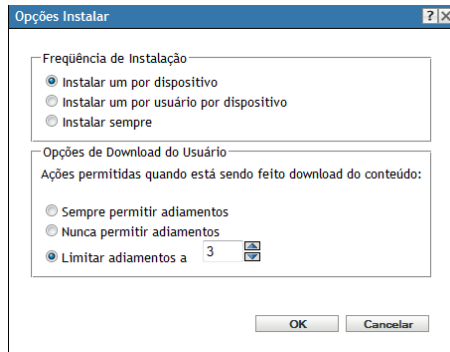
As seções a seguir contêm informações sobre como modificar opções do conjunto de ações e habilitar o conjunto de ações de desinstalação.

- ♦ [Seção 3.16.1, “Opções do conjunto de ações de instalação” na página 62](#)
- ♦ [Seção 3.16.2, “Opções do conjunto de ações de inicialização” na página 63](#)
- ♦ [Seção 3.16.3, “Opções do conjunto de ações de desinstalação” na página 64](#)
- ♦ [Seção 3.16.4, “Opções do conjunto de ações de encerramento” na página 65](#)

### 3.16.1 Opções do conjunto de ações de instalação

A caixa de diálogo Opções de Instalação permite que você especifique a frequência com que as ações de instalação do bundle são executadas nos dispositivos gerenciados, e se os usuários podem adiar a instalação do bundle.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, clique em um link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3 Clique na guia *Ações* e, em seguida, clique na guia *Instalar*.
- 4 Clique em *Opções* para exibir a caixa de diálogo Opções de Instalação.



- 5 Especifica com qual frequência você deseja que as ações de instalação do bundle sejam executadas:

**Instalar um por dispositivo:** Executa as ações de instalação do bundle uma vez em cada dispositivo gerenciado.

**Instalar um por usuário por dispositivo:** Executa as ações de instalação do bundle uma vez para cada usuário em cada dispositivo gerenciado.

**Instalar sempre:** Executa a ação de instalação do bundle sempre que ele é executado no dispositivo gerenciado.

- 6 Especifica se os usuários podem ou não adiar a execução das ações de instalação do bundle, bem como o número de adiamentos permitidos.

**Sempre permitir adiamentos:** Permite que o usuário adie a instalação um número ilimitado de vezes.

**Nunca permitir adiamentos:** Não permite que o usuário adie a instalação.

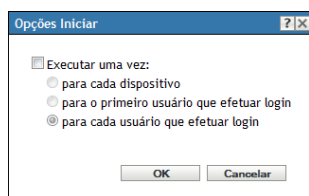
**Limitar adiamentos a:** Especifica o número de vezes que o usuário pode adiar a instalação.

- 7 Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.

### 3.16.2 Opções do conjunto de ações de inicialização

A caixa de diálogo permite configurar a frequência com que as ações de inicialização do bundle são executadas nos dispositivos gerenciados. Por padrão, as ações de inicialização são executadas de acordo com a programação do bundle ou quando o usuário inicia o bundle usando o atalho (da Janela do Aplicativo, área de trabalho, entre outras opções).

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, clique em um link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3 Clique na guia *Ações* e, em seguida, clique na guia *Iniciar*.
- 4 Clique em *Opções* para exibir a caixa de diálogo Opções de Inicialização.





5 Preencha os campos:

**Executar uma vez:** Selecione essa opção para configurar as ações de inicialização do bundle, depois selecione uma das seguintes opções. Se você não selecionar essa opção (o padrão), as ações de inicialização serão executadas toda vez que um usuário iniciar o aplicativo contido no bundle.

- ♦ **Para cada dispositivo:** Inicia as ações do bundle uma vez em cada dispositivo gerenciado.
- ♦ **Para o primeiro usuário que efetuar login:** Inicia as ações do bundle uma vez em cada dispositivo gerenciado quando o primeiro usuário efetua login no dispositivo. Se usuários subsequentes efetuarem login no dispositivo, o conjunto de ações não será iniciado. Se você selecionar essa opção, o ícone do bundle será removido do dispositivo do aplicativo Windows, área de trabalho, entre outros locais.
- ♦ **Para cada usuário que efetuar login:** Inicia as ações do bundle para cada usuário que efetuar login no dispositivo.

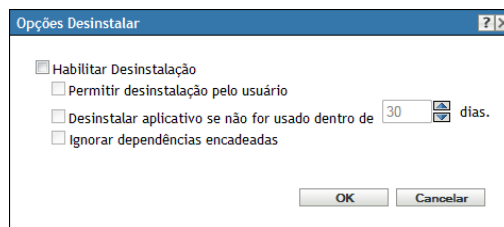
6 Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.

### 3.16.3 Opções do conjunto de ações de desinstalação

A caixa de diálogo Opções de Desinstalação permite que você habilite o aplicativo para ser desinstalado, permita que o usuário execute a desinstalação e especifique que o aplicativo seja desinstalado se não for usado dentro do número de dias especificado.

Quando você cria um bundle, a ação Desfazer Instalação é habilitada por padrão; contudo, o Conjunto de Ações de Desinstalação não é habilitado. Portanto, para que as ações do conjunto de ações sejam executadas (incluindo a ação Desfazer Instalação), é necessário habilitar o conjunto de ações.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, clique no link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3 Clique na guia *Ações* e, em seguida, clique na guia *Desinstalar*.
- 4 Clique em *Opções* para exibir a caixa de diálogo Opções de Desinstalação.



5 Marque a caixa de seleção *Habilitar Desinstalação* e selecione uma das seguintes opções:

**Permitir Desinstalação pelo Usuário:** Selecione essa opção para permitir que os usuários removam o aplicativo das suas estações de trabalho. Se essa opção não for habilitada, só você ou outros administradores poderão remover aplicativos.

**Desinstalar Aplicativo se Não For Usado Dentro de\_ Dias:** Selecione essa opção para remover automaticamente o aplicativo se o usuário não o executar dentro do número de dias especificado (o padrão é 30).



**Ignorar dependências encadeadas:** Selecione esta opção para permitir a desinstalação de um aplicativo dependente, ao qual é feita referência por dois ou mais aplicativos. Por exemplo, considere três aplicativos (A, B e C), em que C é o aplicativo dependente. Suponha que o aplicativo A instale o aplicativo C e que o aplicativo B desinstale o aplicativo C. O aplicativo C será desinstalado somente se *Ignorar Dependências Encadeadas* for selecionado.

**6** Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.

### 3.16.4 Opções do conjunto de ações de encerramento

A caixa de diálogo Opções de Término permite que você especifique que as ações do bundle sejam terminadas. Essa configuração será usada se um bundle tiver uma programação de disponibilidade. Por exemplo, se um bundle só puder ser instalado entre 13 e 17 h e estiver prestes a ser instalado às 17 h, o processo de instalação será encerrado.

- 1** No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2** Na lista *Bundles*, clique no link sublinhado do bundle na coluna *Nome* para exibir sua página Resumo.
- 3** Clique na guia *Ações* e, em seguida, clique na guia *Terminar*.
- 4** Clique em *Opções* para exibir a caixa de diálogo Opções de Término.
- 5** Marque ou desmarque a caixa de seleção *Habilitar Encerramento*.
- 6** Clique em *OK* e, em seguida, clique em *Aplicar*.



# Gerenciando grupos de bundles

# 4

Um grupo de bundles permite agrupar bundles e facilitar tanto a administração como a designação e programação de bundles do grupo.

Você pode usar o ZENworks® Control Center ou o Utilitário de Linha de Comando zman para criar grupos de bundles. Esta seção explica como executar essa tarefa usando o ZENworks Control Center. Se você preferir o Utilitário de Linha de Comando zman, consulte “Comandos de bundles na” “Referência de Utilitários de Linha de Comando do ZENworks”.

As seções a seguir contêm mais informações:

- Seção 4.1, “Criando grupos de bundles” na página 67
- Seção 4.2, “Renomeando ou movendo grupos de bundles” na página 68
- Seção 4.3, “Copiando requisitos de sistema de um grupo de bundles” na página 69
- Seção 4.4, “Apagando um grupo de bundles” na página 69
- Seção 4.5, “Designando um grupo de bundles a dispositivos” na página 69
- Seção 4.6, “Designando um grupo de bundles a usuários” na página 72
- Seção 4.7, “Adicionando um bundle a um grupo” na página 74
- Seção 4.8, “Copiando um grupo de bundles para um servidor de conteúdo” na página 74

## 4.1 Criando grupos de bundles

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Clique em *Novo > Grupo de Bundles*.



- 3 Preencha os campos:

**Nome do Grupo:** Forneça um nome para o grupo de bundles. O nome do deve ser diferente do nome de qualquer outro item (bundle, grupo, pasta etc.) residente na mesma pasta. O nome fornecido é exibido no ZENworks Control Center.

Para obter mais informações, consulte “[Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center](#)”.

**Pasta:** Digite o nome ou vá para a pasta do ZENWorks Control Center na qual deseja que o bundle resida e selecione-a. O padrão é `/bundles`, mas você pode criar pastas adicionais para organizar seus bundles.

Se desejar criá-lo em outra pasta, procure a pasta e selecione-a. Por padrão, o grupo será criado na pasta atual.

**Descrição:** Forneça uma breve descrição do conteúdo do grupo de bundles. Essa descrição é exibida no ZENworks Control Center.


- 4 Clique em *Avançar* para exibir a página Adicionar Membros do Grupo e especifique bundles a serem membros do grupo.

É possível adicionar qualquer número de bundles ao grupo. Não é possível adicionar outros grupos de bundles ao grupo.

- 4a** Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Selecionar Membros.

Por você estar adicionando bundles ao grupo, a caixa de diálogo Selecionar Membros será aberta com a pasta `Bundles` exibida.

- 4b** Procure e selecione os bundles a serem adicionados ao grupo. Para fazer isso:

- 4b1** Clique em  junto a uma pasta para navegar pelas pastas até encontrar o bundle que deseja selecionar.

Se souber o nome do bundle que está procurando, você também poderá usar a caixa *Nome do item* para procurar o bundle.

- 4b2** Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o bundle e exibir seu nome na lista *Selecionado*.

- 4b3** (Opcional) Repita a **Etapas 4a** e **Etapas 4b** para adicionar outros bundles à lista *Selecionado*.

- 4b4** Clique em *OK* para adicionar os bundles selecionados ao grupo.

- 5 Clique em *Avançar* para exibir a página Resumo, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.
- 6 (Opcional) Selecione a opção *Definir Propriedades Adicionais* para exibir a página de propriedades do grupo após sua criação. Em seguida, será possível configurar outras propriedades de bundle.
- 7 Clique em *Concluir* para criar o grupo.

Para que o conteúdo do grupo de bundles seja distribuído a dispositivos ou usuários, você precisa continuar na **Seção 4.5, “Designando um grupo de bundles a dispositivos” na página 69** ou na **Seção 4.6, “Designando um grupo de bundles a usuários” na página 72**.

## 4.2 Renomeando ou movendo grupos de bundles

Use a lista suspensa *Editar* da página Bundles para editar um objeto existente. Para acessar a lista suspensa *Editar*, clique na caixa de seleção ao lado do nome do objeto na lista para selecioná-lo.

Dependendo do tipo de objeto selecionado, você pode renomeá-lo, copiá-lo ou movê-lo. Por exemplo, se você selecionar um objeto Bundle, poderá renomear, copiar e mover o bundle. Se você selecionar um objeto Grupo de Bundles, poderá renomear ou mover o objeto Grupo de Bundles, mas não copiá-lo. Se a opção estiver esmaecida, ela não estará disponível para o tipo de objeto selecionado.

Algumas ações não podem ser realizadas em vários objetos. Por exemplo, se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Renomear* não estará disponível no menu *Editar*.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa ao lado do nome do grupo de bundles, clique em *Editar* e, em seguida, clique em uma opção:  
**Renomear:** Clique em *Renomear*, forneça um novo nome para a pasta e clique em *OK*.  
**Mover:** Clique em *Mover*, escolha uma pasta de destino para os objetos selecionados e clique em *OK*.

## 4.3 Copiando requisitos de sistema de um grupo de bundles

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do grupo de bundles.
- 3 Clique em *Editar* > *Copiar Requisitos do Sistema*.  
Se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Copiar Requisitos do Sistema* não estará disponível no menu *Editar*.
- 4 Selecione *Bundles* ou *Políticas* e clique em *Adicionar* para selecionar os bundles ou as políticas para as quais deseja copiar os requisitos de sistema do grupo de bundles selecionado.

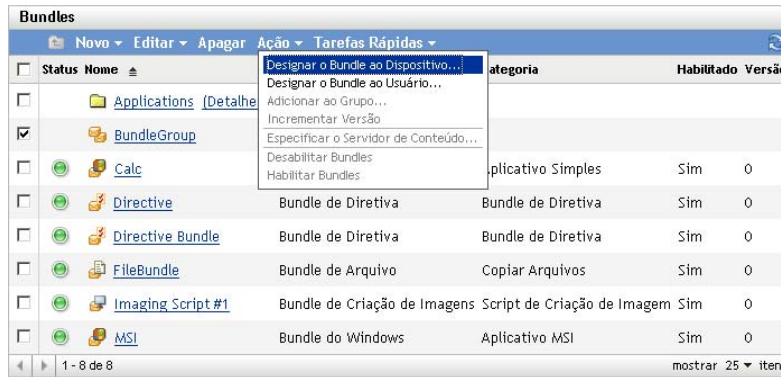
## 4.4 Apagando um grupo de bundles

A exclusão de um grupo de bundles não apaga seus bundles. Também não desinstala os bundles dos dispositivos nos quais já tenham sido instalados. Para desinstalar os bundles dos dispositivos, use a opção *Desinstalar* em cada bundle antes de apagar o grupo de bundles.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) grupo(s) de bundles.
- 3 Clique em *Apagar*.

## 4.5 Designando um grupo de bundles a dispositivos

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) grupo(s) de bundles.
- 3 Clique em *Ação* > *Atribuir o Bundle ao Dispositivo*.



- 4 Procure e selecione os dispositivos, os grupos de dispositivos e as pastas de dispositivos às quais deseja atribuir o grupo. Para fazer isso:
  - 4a Clique em junto a uma pasta (por exemplo, a pasta Estações de Trabalho ou Servidores para navegar pelas pastas até encontrar o dispositivo, o grupo ou a pasta que deseja selecionar.
 

Se estiver procurando um item específico, como uma Estação de Trabalho ou Grupo de Estações de Trabalho, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também poderá usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.
  - 4b Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o dispositivo, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.
  - 4c Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, pastas e grupos selecionados à lista *Dispositivos*.
- 5 Especifique as localizações no dispositivo gerenciado em que o ZENworks Adaptive Agent exibirá os ícones do grupo de bundles. Os locais possíveis são:
 

**Janela de Aplicativo:** Inclui os ícones na janela do Aplicativo.

**Desktop:** Inclui os ícones na área de trabalho do dispositivo.

**Disparo Rápido:** Inclui os ícones na área Disparo Rápido da barra de tarefas do Windows.

**Menu Iniciar:** Inclui os ícones no menu *Iniciar*.

**Bandeja do Sistema:** Inclui os ícones na bandeja do sistema (área de notificação) da barra de tarefas do Windows.
- 6 Clique em *Avançar* para exibir a página Programações e selecione as programações que deseja definir:
  - **Programação de Distribuição:** Define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do Servidor ZENworks para o dispositivo gerenciado ou o usuário. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será distribuído ao dispositivo ou ao usuário quando for iniciado pela primeira vez.
  - **Programação de Inicialização:** Define as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será iniciado somente quando o usuário iniciá-lo.
  - **Programação de Disponibilidade:** Define as datas e os horários em que o bundle estará disponível ao dispositivo ou ao usuário. Esse agente exibe o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. Se você não estabelecer uma programação, o bundle estará sempre disponível.

- 7** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Distribuição* na **Etapa 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Distribuição do Bundle.

A programação de distribuição define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do ZENworks Server para o dispositivo gerenciado. A programação padrão (sem programação) faz com que o bundle seja distribuído para o dispositivo quando é inicializado pela primeira vez.

- 8** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.3, “Agora” na página 105**
- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**
- ♦ **Seção D.2, “Evento” na página 104**

- 9** Selecione as seguintes opções conforme desejar:

**Ativação na LAN:** Se o dispositivo não estiver no horário programado, o ZENworks tentará usar a tecnologia Wake on LAN (WoL) para ativar o dispositivo. O dispositivo deve suportar Wake on LAN.

**Instalar Imediatamente após Distribuição:** Executa ações de instalação imediatamente após a distribuição do bundle no dispositivo.

**Iniciar Imediatamente após Instalação:** Executa ações de inicialização imediatamente após a instalação do bundle. Essa opção só estará disponível se a opção *Instalar Imediatamente após Distribuição* for habilitada.

- 10** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Inicialização* na **Etapa 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Inicialização do Bundle.

A programação de inicialização determina as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. A programação padrão (nenhuma programação) faz com que o bundle só seja iniciado com a intervenção do usuário.

- 11** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**
- ♦ **Seção D.2, “Evento” na página 104**

- 12** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Disponibilidade* na **Etapa 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação da Disponibilidade do Bundle.

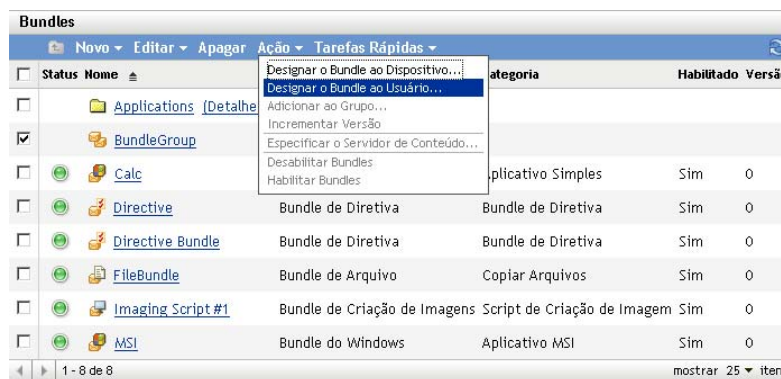
A programação de disponibilidade define as datas e horários em que o bundle estará disponível no dispositivo gerenciado. O ZENworks Adaptive Agent exibirá o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. A programação padrão (sem programação) disponibiliza o bundle para qualquer horário.

A programação é aplicada independentemente de o bundle estar ou não instalado. Por exemplo, se um usuário não tiver instalado ainda o bundle, este estará disponível para instalação apenas nos horários especificados pela programação. Da mesma maneira, se um usuário já tiver instalado o bundle, ele somente estará disponível para execução durante os horários programados.

- 13 No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou clique nos seguintes links:
  - ♦ [Seção D.1, “Data Específica” na página 103](#)
  - ♦ [Seção D.4, “Periódico” na página 105](#)
- 14 Clique em *Avançar* para exibir a página *Concluir*, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.
- 15 Clique em *Concluir*.

## 4.6 Designando um grupo de bundles a usuários

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) grupo(s) de bundles.
- 3 Clique em *Ação > Atribuir o Bundle ao Usuário*.



- 4 Procure e selecione os usuários, os grupos de usuários e as pastas de usuário aos quais deseja atribuir o grupo. Para fazer isso:
  - 4a Clique em ao lado de uma pasta para navegar pelas pastas até encontrar o usuário, o grupo ou a pasta que você deseja selecionar.  
Se estiver procurando um item específico, como um Usuário ou Grupo de Usuários, você pode usar a lista *Itens do tipo* para limitar os tipos de itens exibidos. Se souber o nome do item que está procurando, você também poderá usar a caixa *Nome do item* para pesquisá-lo.
  - 4b Clique no link sublinhado na coluna *Nome* para selecionar o usuário, grupo ou pasta e exibir seu nome na caixa *Selecionado*.
  - 4c Clique em *OK* para adicionar os dispositivos, as pastas e os grupos selecionados à lista *Usuários*.
- 5 Especifique as localizações no dispositivo gerenciado em que o ZENworks Adaptive Agent exibirá os ícones do grupo de bundles. Os locais possíveis são:
  - Janela de Aplicativo:** Inclui os ícones na janela do Aplicativo.
  - Desktop:** Inclui os ícones na área de trabalho do dispositivo.
  - Disparo Rápido:** Inclui os ícones na área Disparo Rápido da barra de tarefas do Windows.
  - Menu Iniciar:** Inclui os ícones no menu *Iniciar*.



**Bandeja do Sistema:** Inclui os ícones na bandeja do sistema (área de notificação) da barra de tarefas do Windows.

- 6 Clique em *Avançar* para exibir a página Programações e selecione as programações que deseja definir:

- ♦ **Programação de Distribuição:** Define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do Servidor ZENworks para o dispositivo gerenciado ou o usuário. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será distribuído ao dispositivo ou ao usuário quando for iniciado pela primeira vez.
- ♦ **Programação de Inicialização:** Define as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. Se você não estabelecer uma programação, o bundle será inicializado somente quando o usuário quiser fazê-lo.
- ♦ **Programação de Disponibilidade:** Define as datas e os horários em que o bundle estará disponível ao dispositivo ou ao usuário. Esse agente exibe o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. Se você não estabelecer uma programação, o bundle estará sempre disponível.

- 7 (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Distribuição* na **Etapá 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Distribuição do Bundle.

A programação de distribuição define as datas e os horários em que o bundle será distribuído do ZENworks Server para o dispositivo gerenciado. A programação padrão (sem programação) faz com que o bundle seja distribuído para o dispositivo quando é inicializado pela primeira vez.

- 8 No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ **Seção D.3, “Agora” na página 105**
- ♦ **Seção D.1, “Data Específica” na página 103**
- ♦ **Seção D.4, “Periódico” na página 105**
- ♦ **Seção D.2, “Evento” na página 104**

- 9 Selecione as seguintes opções conforme desejar:

**Ativação na LAN:** Se o dispositivo não estiver no horário programado, o ZENworks tentará usar a tecnologia Wake on LAN (WoL) para ativar o dispositivo. O dispositivo deve suportar Wake on LAN.

**Instalar Imediatamente após Distribuição:** Executa ações de instalação imediatamente após a distribuição do bundle no dispositivo.

**Iniciar Imediatamente após Instalação:** Executa ações de inicialização imediatamente após a instalação do bundle. Essa opção só estará disponível se a opção *Instalar Imediatamente após Distribuição* for habilitada.

- 10 (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Inicialização* na **Etapá 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação de Inicialização do Bundle.

A programação de inicialização determina as datas e os horários em que o ZENworks Adaptive Agent inicia automaticamente o bundle. A programação padrão (nenhuma programação) faz com que o bundle só seja iniciado com a intervenção do usuário.

- 11** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou consulte as seguintes seções:

- ♦ [Seção D.1, “Data Específica” na página 103](#)
- ♦ [Seção D.4, “Periódico” na página 105](#)
- ♦ [Seção D.2, “Evento” na página 104](#)

- 12** (Condicional) Se você tiver selecionado *Programação de Disponibilidade* na **Etapa 6**, clique em *Avançar* para exibir a página Programação da Disponibilidade do Bundle.

A programação de disponibilidade define as datas e horários em que o bundle estará disponível no dispositivo gerenciado. O ZENworks Adaptive Agent exibirá o ícone de bundle somente durante os horários definidos na programação. A programação padrão (sem programação) disponibiliza o bundle para qualquer horário.

A programação é aplicada independentemente de o bundle estar ou não instalado. Por exemplo, se um usuário não tiver instalado ainda o bundle, este estará disponível para instalação apenas nos horários especificados pela programação. Da mesma maneira, se um usuário já tiver instalado o bundle, ele somente estará disponível para execução durante os horários programados.

- 13** No campo *Tipo de Programação*, selecione uma das programações a seguir e preencha os campos. Para obter informações detalhadas, clique no botão *Ajuda* na página do assistente ou clique nos seguintes links:

- ♦ [Seção D.1, “Data Específica” na página 103](#)
- ♦ [Seção D.4, “Periódico” na página 105](#)

- 14** Clique em *Avançar* para exibir a página Concluir, revise as informações e, se necessário, use o botão *Voltar* para fazer mudanças nas informações.

- 15** Clique em *Concluir*.

## 4.7 Adicionando um bundle a um grupo

Para obter mais informações, consulte o [Seção 3.4, “Adicionando um bundle a um grupo” na página 52](#).

## 4.8 Copiando um grupo de bundles para um servidor de conteúdo

Por padrão, um bundle é copiado para cada servidor de conteúdo. Se você especificar determinados servidores de conteúdo como hosts, o bundle será hospedado apenas nesses servidores; ele não será copiado para todos os servidores de conteúdo.

- 1** No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2** Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado do(s) grupo(s) de bundles.
- 3** Clique em *Ação > Especificar o Servidor de Conteúdo*.
- 4** Na página Servidores de Conteúdo/Pontos de Distribuição nos Quais o Conteúdo será Especificamente Incluído, selecione os servidores de conteúdo.


Essa página permite identificar os servidores de conteúdo (Servidor ZENworks e Pontos de Distribuição) nos quais você deseja hospedar o conteúdo selecionado anteriormente (bundles e políticas). O conteúdo será hospedado somente nos servidores de conteúdo que você selecionar e será excluído de todos os outros servidores de conteúdo.

Os relacionamentos entre conteúdo e servidores de conteúdo, que você criou usando esse assistente, anulam os relacionamentos existentes. Por exemplo, se o Bundle A estiver hospedado atualmente no Servidor 1 e no Servidor 2, e você usar esse assistente para incluí-lo apenas no Servidor 1, o Bundle A não ficará mais disponível no Servidor 2.

**4a** Na lista *Disponível*, selecione os Pontos de Distribuição e os Servidores do ZENworks.

Você pode usar a tecla Shift+clique e Ctrl+clique para selecionar vários bundles ou políticas.

Você não pode incluir conteúdo em um Ponto de Distribuição sem incluí-lo no Servidor ZENworks pai do Ponto de Distribuição. Você precisa selecionar os Pontos de Distribuição e seus pais.

**4b** Clique no botão  para mover os servidores de conteúdo selecionados para a lista *Selecionado*.

- 5** Clique em *Avançar* para exibir a página *Concluir* e, em seguida, revise as informações. Se necessário, use o botão *Voltar* para fazer as mudanças nas informações.
- 6** Clique em *Concluir* para criar a relação entre o conteúdo e os servidores de conteúdo. Dependendo da relação criada, o conteúdo será replicado para ou removido dos servidores de conteúdo durante a próxima replicação programada.



# Gerenciando pastas

# 5

Uma pasta é um objeto organizacional. Você pode usar pastas para estruturar seus bundles e grupos de bundles em uma hierarquia gerenciável no sistema ZENworks®. Por exemplo, você talvez queira usar uma pasta para cada tipo de bundle (pasta Bundles de Diretiva, pasta Bundles do Windows, pasta Bundles de Arquivos etc.) ou, se os aplicativos forem específicos de um departamento, você poderá usar uma pasta para cada departamento (pasta Departamento de Contabilidade, pasta Departamento de Folhas de Pagamento etc.).

As seções a seguir contêm informações adicionais:

- [Seção 5.1, “Criando pastas” na página 77](#)
- [Seção 5.2, “Renomeando ou movendo pastas” na página 77](#)
- [Seção 5.3, “Copiando requisitos de sistema de uma pasta” na página 78](#)
- [Seção 5.4, “Apagando uma pasta” na página 79](#)

## 5.1 Criando pastas

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Clique em *Novo > Pasta*.



Status	Nome	Tipo	Categoria	Habilitado	Versão
<input type="checkbox"/>	Pasta... (Detalhes)	Pasta			
<input type="checkbox"/>	Grupo de Bundles...	Grupo de Bundles			
<input type="checkbox"/>	Calc	Bundle do Windows	Aplicativo Simples	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Directive	Bundle de Diretiva	Bundle de Diretiva	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Directive Bundle	Bundle de Diretiva	Bundle de Diretiva	Sim	0
<input type="checkbox"/>	FileBundle	Bundle de Arquivo	Copiar Arquivos	Sim	0
<input type="checkbox"/>	Imaging Script #1	Bundle de Criação de Imagens	Script de Criação de Imagem	Sim	0
<input type="checkbox"/>	MSI	Bundle do Windows	Aplicativo MSI	Sim	0

- 3 Especifique um nome exclusivo para a pasta. Este é um campo necessário.  
Ao nomear objetos no ZENworks Control Center (pastas, bundles, grupos de bundles, catálogos etc.), verifique se o nome segue as convenções de nomeação; nem todos os caracteres são suportados. Para obter mais informações sobre convenções de nomeação, consulte [“Convenções de Nomeação no ZENworks Control Center” na Referência do Administrador do Sistema ZENworks 10 Configuration Management](#).
- 4 Digite o nome ou vá até a pasta que contém essa pasta na interface do ZENworks Control Center e selecione-a. Este é um campo necessário.
- 5 Forneça uma breve descrição do conteúdo da pasta.
- 6 Clique em *OK*.

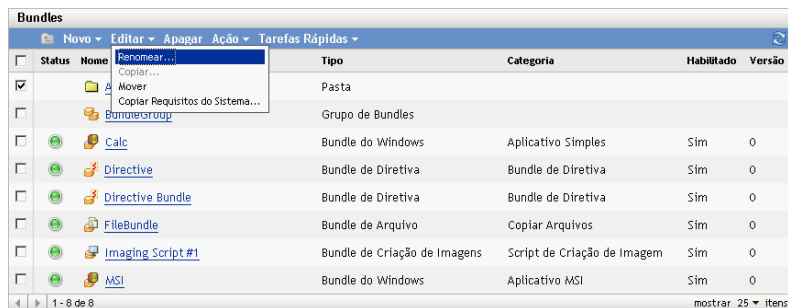
## 5.2 Renomeando ou movendo pastas

Use a lista suspensa *Editar* da página Bundles para editar um objeto existente. Para acessar a lista suspensa *Editar*, clique na caixa de seleção ao lado do nome do objeto na lista para selecioná-lo.

Dependendo do tipo de objeto selecionado, você pode renomeá-lo, copiá-lo ou movê-lo. Por exemplo, se você selecionar um objeto Bundle, poderá renomear, copiar e mover o bundle. Se você selecionar um objeto Pasta, poderá renomear ou mover esse objeto, mas não copiá-lo. Se a opção estiver esmaecida, ela não estará disponível para o tipo de objeto selecionado.

Algumas ações não podem ser realizadas em vários objetos. Por exemplo, se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Renomear* não estará disponível no menu *Editar*.

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa ao lado do nome do item desejado e clique em *Editar*.



- 3 Selecione uma opção:
  - ♦ **Renomear:** Clique em *Renomear*, forneça um novo nome para a pasta e clique em *OK*.
  - ♦ **Mover:** Clique em *Mover*, escolha uma pasta de destino para os objetos selecionados e clique em *OK*.

## 5.3 Copiando requisitos de sistema de uma pasta

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado da pasta.
- 3 Clique em *Editar* > *Copiar Requisitos do Sistema*.

Se houver mais de uma caixa de seleção marcada, a opção *Copiar Requisitos do Sistema* não estará disponível no menu *Editar*.



- 4 Selecione *Bundles* ou *Políticas* e clique em *Adicionar* para selecionar os bundles ou as políticas para as quais deseja copiar os requisitos de sistema do bundle selecionado.

## 5.4 Apagando uma pasta

A exclusão de uma pasta também apaga todo o seu conteúdo (bundles, grupos de bundles, subpastas).

- 1 No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*.
- 2 Na lista *Bundles*, marque a caixa de seleção ao lado da(s) pasta(s).
- 3 Clique em *Apagar*.





# Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent

# 6

O ZENworks® Adaptive Agent faz parte do software do Novell® ZENworks Configuration Management que permite ao administrador gerenciar dispositivos através da rede.

---

**OBSERVAÇÃO:** Esta seção contém informações do sistema de Ajuda online do Adaptive Agent e foi redigida da perspectiva do usuário final.

---

O ZENworks Adaptive Agent, normalmente conhecido como Adaptive Agent, fornece serviços que ajudam o administrador a executar as seguintes tarefas, sem precisar ir ao local dos dispositivos:

- ♦ Fornecer software, patches e outros arquivos ao seu dispositivo.
- ♦ Gerenciar políticas que determinem o comportamento de seu dispositivo.
- ♦ Obter o inventário do hardware e do software de seu dispositivo.
- ♦ Acessar seu dispositivo de uma localização remota para solucionar e corrigir problemas com o hardware e o software.

Os aplicativos de software e outros arquivos são distribuídos ao seu dispositivo como bundles. Um bundle contém todo o conteúdo (arquivos etc.) e instruções (modificações do registro, informações de atalho etc.) necessários à instalação do software no dispositivo.

As informações a seguir abordam como gerenciar bundles usando o ZENworks Adaptive Agent:

- ♦ Seção 6.1, “Bundles versus aplicativos” na página 81
- ♦ Seção 6.2, “Bundles designados a usuários versus bundles designados a dispositivos” na página 82
- ♦ Seção 6.3, “Acessando bundles” na página 82
- ♦ Seção 6.4, “Noções básicas sobre os ícones de bundle” na página 86
- ♦ Seção 6.5, “Iniciando um bundle” na página 87
- ♦ Seção 6.6, “Adiando o download de um bundle” na página 87
- ♦ Seção 6.7, “Verificando um bundle” na página 88
- ♦ Seção 6.8, “Vendo as propriedades de um bundle” na página 88
- ♦ Seção 6.9, “Desinstalando um bundle” na página 88


## 6.1 Bundles versus aplicativos

Os bundles são diferentes de aplicativos padrão, como o Bloco de notas do Windows, que já residem no seu dispositivo. Quando você clica duas vezes em um bundle para iniciá-lo, o ZENworks Adaptive Agent pode primeiro concluir várias tarefas de distribuição antes da inicialização do aplicativo, como instalar os arquivos do aplicativo, executar scripts e mudar o registro do dispositivo, arquivos INI específicos ou variáveis de ambiente. Essas tarefas são todas configuradas pelo administrador para assegurar a execução correta do aplicativo em seu dispositivo.

Algumas vezes, o ícone de um bundle aparecerá opaco ou esmaecido. Isso indica que o seu dispositivo não atende aos requisitos definidos pelo administrador para o aplicativo ou que o bundle não está programado para ser disponibilizado para você nesse momento. O Adaptive Agent não distribuirá o aplicativo ao seu dispositivo até que os requisitos seja atendidos ou até que a programação esteja apropriada.

## 6.2 Bundles designados a usuários versus bundles designados a dispositivos

Os bundles exibidos no seu dispositivo podem ser designados a você ou ao dispositivo. Os bundles designados a você são chamados de bundles designados ao usuário, ao passo que os bundles designados ao seu dispositivo são chamados de bundles designados ao dispositivo.

O ZENworks Adaptive Agent somente exibirá seus bundles designados ao usuário quando você estiver conectado ao seu diretório de usuário (o Microsoft Active Directory ou o Novell® eDirectory™). Se não estiver conectado, você poderá efetuar login através da tela de login do ZENworks Configuration Management. Para isso, clique o botão direito do mouse no ícone  localizado na área de notificação; em seguida, clique em Login.

O Adaptive Agent sempre exibe os bundles designados ao dispositivo, independentemente de você estar ou não conectado. Os bundles designados ao dispositivo podem ser iniciados por qualquer pessoa que esteja usando o seu dispositivo.

## 6.3 Acessando bundles

O ZENworks Adaptive Agent oferece três maneiras de acessar os bundles designados a você:

- ♦ Seção 6.3.1, “Janela do ZENworks” na página 82
- ♦ Seção 6.3.2, “ZENworks Explorer” na página 84
- ♦ Seção 6.3.3, “Ícone do ZENworks” na página 85

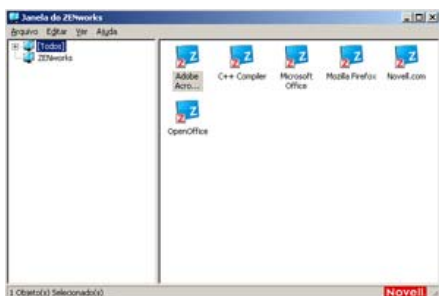
### 6.3.1 Janela do ZENworks

A janela do ZENworks é independente e pode ser iniciada por meio do menu *Iniciar* ou do prompt de comando.

- ♦ “Usando o menu Iniciar” na página 82
- ♦ “Usando o prompt de comando” na página 83

#### Usando o menu Iniciar

- 1 Clique em *Iniciar* > *Programas* > *Novell ZENworks* > *Janela de Aplicativo do ZENworks*



O painel esquerdo da Janela do ZENworks exibe o seguinte:

- ♦ **Pasta [All]:** Contém todos os bundles distribuídos a você, independentemente da pasta em que estejam localizados.
- ♦ **Pasta do ZENworks:** Contém todos os bundles não designados a uma pasta diferente. A pasta do ZENworks é a pasta padrão dos bundles; entretanto, o administrador pode criar pastas adicionais para a organização dos bundles e pode, inclusive, renomear a pasta do ZENworks.

Quando você selecionar uma pasta no painel esquerdo, o painel direito exibirá os bundles contidos na pasta. Você pode:

- ♦ Instalar um bundle ou iniciar um aplicativo para um bundle já instalado.
- ♦ Exibir as propriedades de um bundle. As propriedades incluem uma descrição do bundle, informações sobre as pessoas a serem contatadas para obter ajuda para o bundle, os horários em que o bundle estará disponível para uso e os requisitos do sistema estabelecidos para o bundle.
- ♦ Consertar um aplicativo instalado.
- ♦ Desinstalar um aplicativo. Esse é um recurso controlado pelo administrador que talvez não esteja habilitado.

## Usando o prompt de comando

- 1 Abra o prompt de comando e execute o seguinte comando:

```
nalwin
```

Os switches da linha de comando podem ser utilizados ao iniciar a Janela de Aplicativo por meio de nalwin.

**Tabela 6-1** Switches de linha de comando da Janela de Aplicativo

Alternar	Descrição
:	Ocultar a tela de abertura inicial.
EXEMPLO: <code>nalwin :</code>	
/?	Exibe a ajuda.
EXEMPLO: <code>nalwin /?</code>	

Alternar	Descrição
<code>/c="título_janela"</code> EXEMPLO: <code>nalwin /c="Aplicativos de %NomeDoUsuário%"</code>	<p>Utiliza o texto especificado como o título da Janela de Aplicativo. O título da janela padrão é "Janela do ZENworks para <i>Usuário</i>", onde <i>Usuário</i> é o nome exclusivo do usuário.</p> <p>O texto especificado pode conter macros (variáveis) para exibir informações do eDirectory. O exemplo <code>c="Aplicativos de %NomeDoUsuário%"</code> substitui o nome comum do usuário no título (por exemplo, Aplicativos de JSilva).</p> <hr/> <p><b>OBSERVAÇÃO:</b> as aspas somente serão necessárias se um espaço for utilizado no título da janela.</p> <hr/>
<code>/max</code> EXEMPLO: <code>nalwin /max</code>	<p>Apresenta a Janela de Aplicativo maximizada quando ela é carregada pela primeira vez, anulando o estado da janela (tamanho e posição) que foi gravado durante o encerramento da sessão anterior da Janela de Aplicativo.</p>
<code>/min</code> EXEMPLO: <code>nalwin /min</code>	<p>Apresenta a Janela de Aplicativo minimizada quando ela é carregada pela primeira vez, anulando o estado da janela (tamanho e posição) que foi gravado durante o encerramento da sessão anterior da Janela de Aplicativo.</p>
<code>/norm</code> EXEMPLO: <code>nalwin /norm</code>	<p>Apresenta a Janela de Aplicativo em seu estado original (tamanho e posição) quando ela é carregada pela primeira vez, desde que a configuração Gravar Tamanho e Posição da Janela (<i>objeto Usuário</i> &gt; guia <i>ZENworks</i> &gt; página <i>Configuração do Disparador</i> &gt; botão <i>Adicionar</i> &gt; guia <i>Janela</i>) esteja desativada. Por padrão, a configuração <i>Gravar Tamanho e Posição da Janela</i> está desativada.</p>
<code>/r</code> EXEMPLO: <code>nalwin /r</code>	<p>Redefine como 0 o flag de inicialização do Disparador de Aplicativos. Isso ocorre automaticamente quando esse disparador é terminado de forma normal. Contudo, se o Disparador de Aplicativos terminar de forma anormal, (por exemplo, o usuário utiliza Ctrl+Alt+Del para encerrar o <code>nalwin.exe</code>); o flag de inicialização não será redefinido e o Disparador de Aplicativos não poderá ser reiniciado até que a estação de trabalho seja reinicializada ou esse switch seja usado.</p>
<code>/s</code> EXEMPLO: <code>nalwin /s</code>	<p>Faz com que a Janela de Aplicativo atue como o shell do Windows. Por exemplo, no menu Arquivo, a opção <i>Sair do Disparador de Aplicativos</i> muda para <i>Desligar</i> e proporciona ao usuário as opções de encerramento padrão do Windows.</p> <p>Não se trata de uma substituição real do shell do Windows. Se os usuários minimizarem a Janela de Aplicativo, terão acesso à área de trabalho normal.</p>

### 6.3.2 ZENworks Explorer


O ZENworks Explorer é uma extensão do Windows Explorer que permite a exibição de bundles no Windows Explorer, na área de trabalho, no menu Iniciar, na barra de ferramentas Disparo Rápido e na área de notificação.



**Figura 6-3** ZENworks Adaptive Agent










A lista de bundles inclui as seguintes informações:



- ♦ **Nome:** Exibe o nome do bundle. Clique no nome para exibir as propriedades do bundle, incluindo informações como versão, localizações da pasta e do ícone e contatos de ajuda.
- ♦ **Status:** Exibe o status de instalação do bundle.
- ♦ **Efetiva:** Exibe se o bundle pode ou não ser usado no dispositivo. Se a caixa *Efetivo* for selecionada, o bundle atenderá a todos os requisitos do sistema e restrições de programação a serem usados. Você pode clicar no ícone do bundle  para iniciar o bundle.

Se a caixa não for selecionada, ele não poderá ser usado; para saber o motivo, clique no nome do bundle para exibir os requisitos do sistema e as propriedades de programação.

## 6.4 Noções básicas sobre os ícones de bundle

Um ícone de bundle muda para refletir o status atual do bundle. A tabela a seguir mostra os ícones de bundle com o ícone de segundo plano azul claro padrão. O administrador pode optar por usar outro ícone de segundo plano; entretanto, os ícones de status como  e  permanecem os mesmos.

Ícone	Status
	Disponível. O bundle pode ser iniciado.
	Não Disponível. O bundle não pode ser iniciado. O dispositivo não atende aos requisitos do sistema estabelecidos para o bundle ou o bundle não está programado para ser disponibilizado no horário atual.
	Fazendo download. O bundle está fazendo download a partir da localização de rede na qual está armazenado.
	Instalando. O bundle está sendo instalado no dispositivo.
	Executando. O bundle está sendo executado no momento.

Ícone	Status
	Desinstalação. O bundle está sendo removido do dispositivo.
	Não Instalado. Ocorreu falha na instalação do bundle. Clique o botão direito do mouse no ícone e, em seguida, clique em <i>Verificar</i> para consertar o bundle.


## 6.5 Iniciando um bundle


Por padrão, o ZENworks Adaptive Agent não distribuirá (fará download e instalará) um bundle ao seu dispositivo até ser iniciado pela primeira vez. O processo de distribuição pode incluir a instalação de arquivos do bundle, a execução de scripts e a mudança do registro do dispositivo, de arquivos INI específicos ou de variáveis de ambiente. Ou, ele pode incluir simplesmente o fornecimento de um atalho para o arquivo executável do aplicativo em seu dispositivo local ou em um servidor de rede.

Para iniciar um bundle:

- 1 Acesse o bundle em uma destas localizações:

**Janela do ZENworks:** No menu *Iniciar*, clique em *Programas > Novell ZENworks > Janela do ZENworks*.

**ZENworks Explorer:** Abra o Windows Explorer e localize a entrada  do ZENworks Adaptive Agent. Dependendo de como o administrador do ZENworks tiver configurado o bundle, o ícone do bundle também poderá ser exibido na área de trabalho, no menu Iniciar, na barra de ferramentas Início Rápido ou na área de notificação.

**Ícone do ZENworks:** Na área de notificação, clique duas vezes no ícone  e, em seguida, clique em *Bundles*.


- 2 Clique duas vezes no ícone do bundle.

## 6.6 Adiado o download de um bundle

Se, depois que você iniciar um bundle, seu download começar e for necessário pará-lo, você poderá adiar o download para executá-lo posteriormente. Quando você continuar o download, ele será reiniciado do ponto de onde parou anteriormente.

- 1 Acesse o bundle em uma destas localizações:

**Janela do ZENworks:** No menu *Iniciar*, clique em *Programas > Novell ZENworks > Janela do ZENworks*.

**ZENworks Explorer:** Abra o Windows Explorer e localize a entrada  do ZENworks Adaptive Agent. Dependendo de como o administrador do ZENworks tiver configurado o bundle, o ícone do bundle também poderá ser exibido na área de trabalho, no menu Iniciar, na barra de ferramentas Início Rápido ou na área de notificação.


- 2 Clique o botão direito do mouse no ícone do bundle e, em seguida, clique em *Adiar*.

## 6.7 Verificando um bundle

Se um aplicativo instalado não estiver funcionando corretamente ou aparentemente estiver desatualizado, você poderá verificar se as informações do bundle do aplicativo continuam corretas. Caso não estejam, o ZENworks Adaptive Agent reinstalará o bundle em sua estação de trabalho.

- 1 Acesse o bundle em uma destas localizações:

**Janela do ZENworks:** No menu *Iniciar*, clique em *Programas > Novell ZENworks > Janela do ZENworks*.

**ZENworks Explorer:** Abra o Windows Explorer e localize a entrada  do ZENworks Adaptive Agent. Dependendo de como o administrador do ZENworks tiver configurado o bundle, o ícone do bundle também poderá ser exibido na área de trabalho, no menu *Iniciar*, na barra de ferramentas *Início Rápido* ou na área de notificação.


- 2 Clique o botão direito do mouse no ícone do bundle e, em seguida, clique em *Verificar*.

## 6.8 Vendo as propriedades de um bundle

Você pode ver as propriedades de um bundle para verificar seu número de versão, seu status de instalação atual e os contatos de ajuda. Além disso, se o bundle não estiver disponível, isso poderá ser observado devido aos requisitos do sistema ou às restrições de programação.

- 1 Acesse o bundle em uma destas localizações:

**Janela do ZENworks:** No menu *Iniciar*, clique em *Programas > Novell ZENworks > Janela do ZENworks*.

**ZENworks Explorer:** Abra o Windows Explorer e localize a entrada  do ZENworks Adaptive Agent. Dependendo de como o administrador do ZENworks tiver configurado o bundle, o ícone do bundle também poderá ser exibido na área de trabalho, no menu *Iniciar*, na barra de ferramentas *Início Rápido* ou na área de notificação.

- 2 Clique o botão direito do mouse no ícone do bundle e, em seguida, clique em *Propriedades*.

## 6.9 Desinstalando um bundle

A desinstalação é um recurso controlado pelo administrador. Por padrão, a desinstalação não está habilitada, o que significa que só será possível desinstalar bundles se o administrador tiver habilitado o recurso. A desinstalação é habilitada com base em cada bundle. Dependendo do que tiver sido habilitado pelo administrador, você poderá desinstalar alguns bundles, e não outros.

Quando você desinstala um bundle, o ZENworks Adaptive Agent remove todos os arquivos do seu dispositivo e desfaz todas as definições de configuração feitas no dispositivo durante a instalação do bundle. Somente os arquivos instalados especificamente pelo Adaptive Agent para o bundle são removidos. Por exemplo, o Adaptive Agent não remove arquivos compartilhados (arquivos usados por outro aplicativo) nem nenhum arquivo criado pelo usuário, como documentos de processamento de texto ou planilhas.


Depois que você desinstalar um bundle, seu respectivo ícone permanecerá no dispositivo. Isso permitirá que você reinstale o bundle sempre que necessário.

Para desinstalar um bundle:

- 1 Acesse o bundle em uma destas localizações:



**Janela do ZENworks:** No menu *Iniciar*, clique em *Programas > Novell ZENworks > Janela do ZENworks*.

**ZENworks Explorer:** Abra o Windows Explorer e localize a entrada  do ZENworks Adaptive Agent. Dependendo de como o administrador do ZENworks tiver configurado o bundle, o ícone do bundle também poderá ser exibido na área de trabalho, no menu *Iniciar*, na barra de ferramentas *Início Rápido* ou na área de notificação.

- 2 Clique o botão direito do mouse no ícone do bundle e, em seguida, clique em *Desinstalar*.



# Parâmetros de instalação, desinstalação e conserto

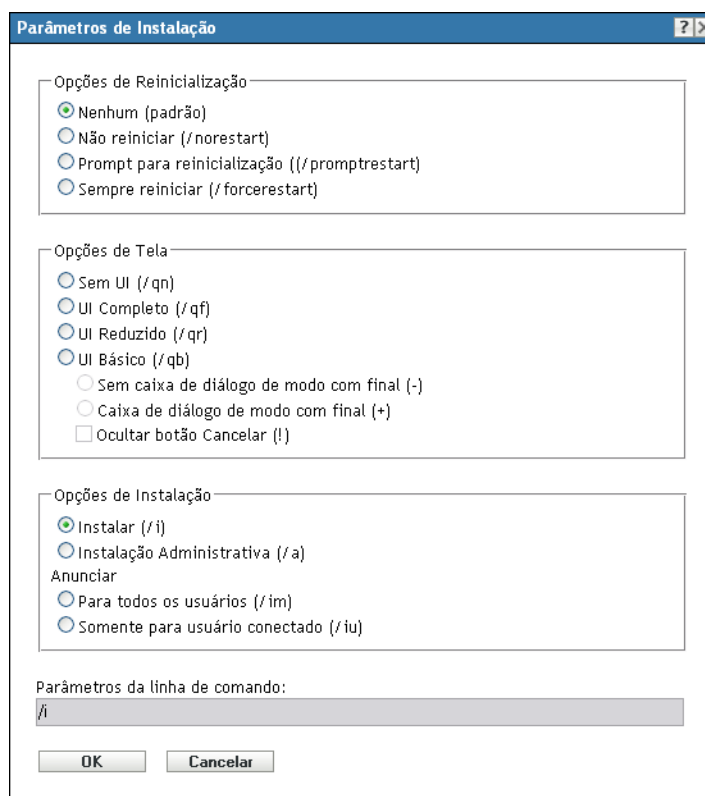
Ao criar bundles MSI do Windows, você pode selecionar os parâmetros de instalação, desinstalação e conserto. As seções a seguir contêm informações que ajudam você a selecionar as opções desejadas:

- ♦ [Seção A.1, “Parâmetros de instalação” na página 91](#)
- ♦ [Seção A.2, “Parâmetros de Desinstalação” na página 93](#)
- ♦ [Seção A.3, “Parâmetros de Reparo” na página 95](#)

## A.1 Parâmetros de instalação

A caixa de diálogo Instalar Parâmetros permite especificar os parâmetros desejados.

**Figura A-1** Caixa de diálogo Parâmetros de Instalação



As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção A.1.1, “Opções de Reinício” na página 92](#)
- ♦ [Seção A.1.2, “Exibir opções” na página 92](#)

- ♦ Seção A.1.3, “Opções de instalação” na página 93
- ♦ Seção A.1.4, “Parâmetros da Linha de Comando” na página 93

## A.1.1 Opções de Reinício

Em alguns casos, a instalação de um aplicativo requer o reinício da estação de trabalho.

Na caixa de diálogo Parâmetros de Instalação, selecione a opção de reinicialização desejada:

**Nenhum (padrão):** Usa as configurações do aplicativo MSI para determinar se deve ou não ocorrer um reinício. O ZENworks® não força uma opção de Reinício.

**Não Reiniciar (/norestart):** Nunca reinicia a estação de trabalho durante o processo de instalação. A instalação somente será concluída na próxima inicialização da estação de trabalho.

**Exibir um Prompt de Reinício (/promptrestart):** Exibe um prompt para os usuários antes de reiniciar a estação de trabalho. Se os usuários responderem “Não” ao prompt, a instalação só será concluída na próxima vez que eles executarem um reinício manual.

**Sempre Reiniciar (/forcerestart):** Força o reinício da estação de trabalho sem exibir nenhum prompt para os usuários.

## A.1.2 Exibir opções

Na caixa de diálogo Parâmetros de Inicialização, selecione as opções de exibição desejadas. Você pode optar por executar a instalação com ou sem interface do usuário, exibir ou não uma caixa de diálogo pertencente ao modo no final do processo de instalação (uma caixa de diálogo pertencente ao modo demanda uma resposta do usuário antes do final da instalação) ou ocultar o botão *Cancelar* para que os usuários não possam cancelar a instalação.

**No UI (/qn):** Instala o aplicativo sem qualquer interface do usuário (instalação silenciosa).

---

**OBSERVAÇÃO:** Essa é a opção de instalação padrão. Se você quiser que os usuários saibam que o ZENworks Configuration Management está instalando um aplicativo e impedir que reiniciem a máquina ou contatem o suporte técnico, mude as opções de exibição para *UI Básico (/qb)* com *Sem caixa de diálogo de modo com final (-)* e *Ocultar botão Cancelar (!)*.

Você pode selecionar as opções na caixa de diálogo ou digitar `/i /qb-!` no campo *Parâmetros da Linha de Comando*.

---

**UI Completa (/qf):** Instala o aplicativo com a interface de usuário completa e uma caixa de diálogo pertencente ao modo que é exibida no final da instalação.

**UI Reduzida (/qr):** Instala o aplicativo com uma interface de usuário reduzida e uma caixa de diálogo pertencente ao modo que é exibida no final da instalação.

**UI Básica (/qb):** Instala o aplicativo com uma interface de usuário básica contendo uma barra de progresso. As configurações a seguir estão disponíveis com essa opção:

- ♦ **Nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo no final (-):** Exibe uma interface de usuário básica sem nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final da instalação.

- ♦ **Caixa de diálogo pertencente ao modo no final (+):** Exibe uma interface de usuário básica com uma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final da instalação.
- ♦ **Ocultar botão Cancelar (!):** Exibe uma interface de usuário básica sem o botão *Cancelar* para que o usuário não possa cancelar o processo de instalação.

### A.1.3 Opções de instalação

Na caixa de diálogo Parâmetros de Instalação, selecione as opções de instalação desejadas.

**Instalar (/i):** Instala o aplicativo.

**Instalação Administrativa (/a):** Cria um ponto de instalação administrativo para o aplicativo. Essa opção é útil para uma instalação na rede.

**Para Todos os Usuários (/im):** Divulga o aplicativo no computador e instala-o para todos os usuários na primeira utilização.

**Somente Para o Usuário Conectado (/iu):** Divulga o aplicativo no computador para o usuário (atual) conectado e instala-o na primeira utilização. Não use essa opção ao executar uma instalação do Sistema ou usar um administrador dinâmico para instalar o aplicativo.

Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada de maneira dinâmica para executar determinados procedimentos, como a instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona essa ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas necessárias e a conta é apagada.

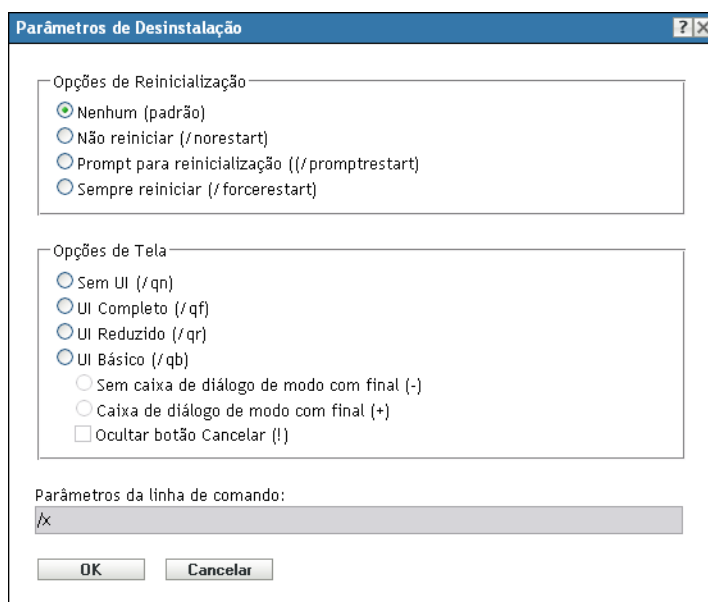
### A.1.4 Parâmetros da Linha de Comando

Exibe os parâmetros da linha de comando usados durante a instalação do aplicativo. Quando você selecionar as opções de Reinício, Exibição e Instalação, os parâmetros da linha de comando serão automaticamente preenchidos nesse campo.

## A.2 Parâmetros de Desinstalação

A caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação permite especificar os parâmetros desejados.

**Figura A-2** Caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação



As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção A.2.1, “Opções de Reinício” na página 94](#)
- ♦ [Seção A.2.2, “Exibir opções” na página 95](#)
- ♦ [Seção A.2.3, “Parâmetros da Linha de Comando” na página 95](#)

## A.2.1 Opções de Reinício

Em alguns casos, a desinstalação de um aplicativo exige o reinício da estação de trabalho.

Na caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação, selecione a opção de reinicialização desejada:

**Nenhum (padrão):** Usa as configurações do aplicativo MSI para determinar se deve ou não ocorrer um reinício. O ZENworks não força uma opção de reinicialização.

**Não Reiniciar (/norestart):** Nunca reinicia a estação de trabalho durante o processo de desinstalação. A desinstalação somente será concluída na próxima inicialização da estação de trabalho.

**Exibir um Prompt de Reinício (/promptrestart):** Exibe um prompt para os usuários antes de reiniciar a estação de trabalho. Se os usuários responderem “Não” ao prompt, a desinstalação só será concluída na próxima vez que eles executarem um reinício manual.

**Sempre Reiniciar (/forcerestart):** Força o reinício da estação de trabalho sem exibir nenhum prompt para os usuários.

## A.2.2 Exibir opções

Na caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação, selecione as opções de exibição desejadas. Você pode optar por executar a desinstalação com ou sem interface do usuário, exibir ou não uma caixa de diálogo pertencente ao modo no final do processo de desinstalação (uma caixa de diálogo pertencente ao modo demanda uma resposta do usuário antes do final da desinstalação) ou ocultar o botão *Cancelar* para que os usuários não possam cancelar a desinstalação.

**No UI (/qn):** Desinstala o aplicativo sem qualquer interface do usuário (desinstalação silenciosa).

**UI Completa (/qf):** Desinstala o aplicativo com a interface de usuário completa e uma caixa de diálogo pertencente ao modo que é exibida no final da desinstalação.

**UI Reduzida (/qr):** Desinstala o aplicativo com uma interface de usuário reduzida e uma caixa de diálogo pertencente ao modo que é exibida no final da desinstalação.

**UI Básica (/qb):** Desinstala o aplicativo com uma interface de usuário básica contendo uma barra de progresso. As configurações a seguir estão disponíveis com essa opção:

- ♦ **Nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo no final (-):** Exibe uma interface de usuário básica sem nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final da desinstalação.
- ♦ **Caixa de diálogo pertencente ao modo no final (+):** Exibe uma interface de usuário básica com uma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final da desinstalação.
- ♦ **Ocultar botão Cancelar (!):** Exibe uma interface de usuário básica sem o botão *Cancelar* para que o usuário não possa cancelar o processo de desinstalação.

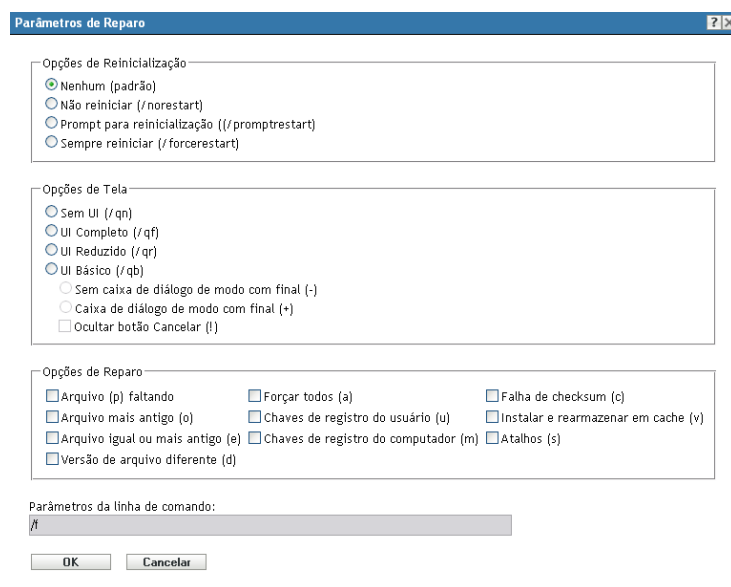
## A.2.3 Parâmetros da Linha de Comando

Exibe os parâmetros da linha de comando usados durante a desinstalação do aplicativo. Quando você selecionar as opções de Reinício e Exibição, os parâmetros da linha de comando serão automaticamente preenchidos nesse campo.

## A.3 Parâmetros de Reparo

A caixa de diálogo Parâmetros de Reparo permite especificar os parâmetros desejados.

**Figura A-3** Caixa de diálogo Parâmetros de Reparo



As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção A.3.1, “Opções de Reinício” na página 96](#)
- ♦ [Seção A.3.2, “Exibir opções” na página 97](#)
- ♦ [Seção A.3.3, “Opções de conserto” na página 97](#)
- ♦ [Seção A.3.4, “Parâmetros da Linha de Comando” na página 98](#)

## A.3.1 Opções de Reinício

Em alguns casos, o conserto de um aplicativo exige o reinício da estação de trabalho.

Na caixa de diálogo Parâmetros de Reparo, selecione a opção de reinicialização desejada:

**Nenhum (padrão):** Usa as configurações do aplicativo MSI para determinar se deve ou não ocorrer um reinício. O ZENworks não força uma opção de reinicialização.

**Não Reiniciar (/norestart):** Nunca reinicia a estação de trabalho durante o processo de conserto. O processo de conserto somente será concluído na próxima inicialização da estação de trabalho.

**Exibir um Prompt de Reinício (/promptrestart):** Exibe um prompt para os usuários antes de reiniciar a estação de trabalho. Se os usuários responderem Não, o processo de conserto somente será concluído após a próxima reinicialização manual.

**Sempre Reiniciar (/forcerestart):** Força o reinício da estação de trabalho sem exibir nenhum prompt para os usuários.



## A.3.2 Exibir opções

Na caixa de diálogo Parâmetros de Reparo, selecione as opções de exibição desejadas. Você pode optar por executar o processo de conserto com ou sem interface do usuário, exibir ou não uma caixa de diálogo pertencente ao modo no final do processo de conserto (uma caixa de diálogo pertencente ao modo exige uma resposta do usuário antes do final do processo) ou ocultar o botão *Cancelar* para que os usuários não possam cancelar o processo de conserto.

**No UI (/qn):** Conserta o aplicativo sem nenhuma interface do usuário (processo de conserto silencioso).

**UI Completa (/qf):** Conserta o aplicativo com a interface de usuário completa e uma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final do processo.

**UI Reduzida (/qr):** Conserta o aplicativo com uma interface de usuário reduzida e uma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final do processo.

**UI Básica (/qb):** Conserta o aplicativo com uma interface de usuário básica que consiste em uma barra de progresso. As configurações a seguir estão disponíveis com essa opção:

- ♦ **Nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo no final (-):** Exibe uma interface de usuário básica sem nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final do processo.
- ♦ **Caixa de diálogo pertencente ao modo no final (+):** Exibe uma interface de usuário básica sem nenhuma caixa de diálogo pertencente ao modo exibida no final do processo.
- ♦ **Ocultar botão Cancelar (!):** Exibe uma interface de usuário básica sem o botão *Cancelar* para que o usuário não possa cancelar o processo de conserto.

## A.3.3 Opções de conserto

Na caixa de diálogo Parâmetros de Reparo, selecione as opções de conserto desejadas.

**Arquivo (p) Faltando:** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte um arquivo apenas se ele estiver ausente.

**Arquivo Mais Antigo (o):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte um arquivo se ele estiver ausente ou se a versão do arquivo instalado for mais antiga que a versão do arquivo no pacote MSI.

**Arquivo Igual ou Mais Antigo (e):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte um arquivo se ele estiver ausente ou se a versão do arquivo instalado for igual ou mais antiga que a versão do arquivo no pacote MSI.

**Versão de Arquivo Diferente (d):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte um arquivo se ele estiver ausente ou se a versão do arquivo instalado não for exatamente igual à versão do arquivo no pacote MSI.

**Forçar Todos (a):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte todos os arquivos.

**Chaves de Registro do Usuário (u):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte no registro do sistema Windows todas as entradas do pacote MSI específicas de cada usuário. As entradas específicas de cada usuário correspondem às entradas contidas nas seções HKEY\_CURRENT\_USER e HKEY\_USERS do registro.

**Chaves de Registro do Computador (m):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte no registro do sistema Windows todas as entradas do pacote MSI específicas de cada máquina. As entradas específicas de cada máquina correspondem às entradas contidas nas seções HKEY\_LOCAL\_MACHINE e HKEY\_CLASSES\_ROOT do registro.

**Falha de Checksum (c):** Fornece instruções para que o Windows Installer execute uma operação de checksum em todos os arquivos executáveis e conserte um arquivo se ele estiver ausente ou se a operação de checksum detectar que o arquivo está corrompido. Serão reparados apenas os arquivos que apresentarem `msidbFileAttributesChecksum` na coluna *Atributos* da Tabela de Arquivos do pacote MSI.

**Instalar e Rearmazenar em Cache (v):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte arquivos a partir da origem rearmazenada em cache (local) em vez de utilizar o pacote de origem.

**Atalhos (s):** Fornece instruções para que o Windows Installer conserte os atalhos do aplicativo MSI, sobregravando todos os atalhos e ícones existentes.

### A.3.4 Parâmetros da Linha de Comando

Exibe os parâmetros da linha de comando usados durante o processo de conserto do aplicativo. Quando você selecionar as opções de Reinício, Exibição e Reparo, os parâmetros da linha de comando serão automaticamente preenchidos nesse campo.

# Gancho de autenticação

# B

O gancho de autenticação permite controlar a instalação ou a inicialização do bundle.

Crie um arquivo executável contendo a lógica de autenticação e inicie seu nome com `authhook`. Por exemplo, `authhookinstall.exe`. Durante a instalação ou a inicialização do bundle, o gerenciador de bundles procura um arquivo que corresponda a `authhook*.*` no diretório `bin` do ZENworks®. Se o arquivo for encontrado, esse gerenciador passará quatro argumentos: nome da zona, ID do bundle, nome do bundle e nome de usuário do bundle atual para o arquivo. Durante a execução, o arquivo retorna um código. O gerenciador de bundles instalará ou iniciará o bundle somente se o código de erro retornado for 264.



# Extensão de Upload de Arquivo da Novell

# C

Se a extensão de Upload de Arquivo da Novell® não estiver instalada nesse dispositivo, ela deverá ser instalada antes de você procurar caminhos de arquivos e arquivos de upload.

Depois de instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, você não precisa executar esse procedimento novamente neste dispositivo, supondo-se que use o mesmo browser da Web (Mozilla\* Firefox\* ou Microsoft Internet Explorer, por exemplo) para fazer upload dos arquivos.

As seguintes seções contêm informações específicas do browser:

- ♦ Seção C.1, “Mozilla Firefox” na página 101
- ♦ Seção C.2, “Microsoft Internet Explorer” na página 101

## C.1 Mozilla Firefox

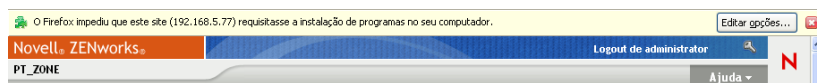
- 1 Clique no link *Instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell*.

Dependendo das suas configurações de segurança do browser da Web, talvez você receba uma mensagem indicando que seu browser impediu a instalação da extensão de Upload de Arquivo da Novell.

Você receberá a seguinte mensagem na parte superior da janela do navegador:

Firefox prevented this site from asking you to install software on your computer. (O Firefox impediu que este site solicitasse a instalação do software no seu computador).

**Figura C-1** Mensagem do Firefox

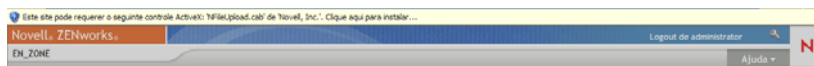


- 2 Clique no botão *Editar Opções* no lado direito da mensagem, clique em *Permitir* e clique em *Fechar*.
- 3 Clique novamente no link *Instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell*.
- 4 Clique em *Instalar Agora* e reinicie o browser da Web.

## C.2 Microsoft Internet Explorer

Quando uma página da Web faz referência a um controle ActiveX\* que, no momento, não se encontra na estação de trabalho, os usuários recebem um prompt para informar se desejam ou não que esse controle ActiveX seja transferido por download. Esse prompt é exibido na barra de informações. A barra de informações aparece entre as barras de ferramentas do Internet Explorer e a página da Web quando existe uma notificação, desaparecendo na navegação seguinte.

**Figura C-2** Mensagem do Windows Explorer



A exibição da barra de informações é habilitada por padrão, mas o usuário pode mudar a configuração padrão de forma a ocultar essa barra. Além disso, controles ActiveX serão instalados automaticamente, sem que a barra de informações seja exibida, se o fabricante do controle (por exemplo, a Novell) já tiver sido marcado como confiável pelo usuário.

Se você estiver executando o Internet Explorer (supondo-se que esteja usando as configurações padrão e não tenha marcado Novell como confiável), a seguinte mensagem será exibida na barra de informações:

Para ajudar a proteger sua segurança, o Internet Explorer impediu que este site instalasse um controle ActiveX no seu computador. Clique aqui para obter opções.

- 1 Clique na barra de informações e, em seguida, clique em *Instalar Controle ActiveX*.
- 2 Se você for avisado de que o Internet Explorer precisa reenviar informações que você tenha submetido anteriormente, clique em *Repetir*.
- 3 Clique em *OK* para instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell.

Você não precisa reiniciar o Internet Explorer.

# Programações do Bundle

# D

As seguintes programações estão disponíveis:

- ♦ Seção D.1, “Data Específica” na página 103
- ♦ Seção D.2, “Evento” na página 104
- ♦ Seção D.3, “Agora” na página 105
- ♦ Seção D.4, “Periódico” na página 105

## D.1 Data Específica

A opção de programação Data Específica permite especificar uma ou mais datas para a execução do evento.

**Figura D-1** Programação específica de data

Tipo de Programação:  
Data Específica

Data(s) de Início:

☐ Executar evento todos os anos  
☐ Processar imediatamente se o dispositivo não puder ser executado conforme a programação:

Selecione quando a execução programada deve começar:


☒ Iniciar imediatamente no Horário de Início  
☐ Iniciar em um horário aleatório entre os Horários de Início e Término

Horário de Início: 1 : 00 am Horário de Término: 1 : 00 am

☐ Usar o Horário da Coordenada Universal (UTC) ( UTC 10:13 Atual )

☐ Wake on Lan (Se aplica somente a Dispositivos)  
☐ Instalar Imediatamente após Distribuição  
☐ Iniciar Imediatamente após Instalação

<< Voltar Avançar >> Cancelar

**Datas de início:** Clique em  para exibir um calendário que você pode usar para selecionar uma data para o evento. É possível adicionar várias datas de uma só vez.

**Executar Evento Todos os Anos:** Selecione essa opção para executar o evento todos os anos nas datas mostradas na lista *Data(s) de Início*.

**Selecione Quando a Execução Programada Deve Começar:** Selecione uma das seguintes opções:

- ♦ **Iniciar Imediatamente no Horário de Início:** Inicia o evento no momento especificado no campo *Horário de Início*.
- ♦ **Iniciar em um Horário Aleatório, entre o Horário de Início e o Horário de Término:**  
Inicia o evento em um horário aleatoriamente selecionado entre os horários especificados nos campos *Horário de Início* e *Horário de Término*. Use essa opção pra evitar uma possível sobrecarga na rede de eventos programados simultaneamente.

**Usar o Horário da Coordenada Universal (UTC):** O Horário de Início é convertido no Horário Coordenado Universal (UTC). Selecione essa opção para indicar que o Horário de Início inserido já está no Horário Coordenado Universal e, portanto, nenhuma conversão é necessária. Por exemplo, suponha que você esteja no fuso horário do leste. Se você inserir 10:00 h e selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 10:00 UTC. Se você não selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 14:00 UTC, pois o horário do leste é UTC - 4 horas.

## D.2 Evento

Essa opção de programação permite especificar o evento que deve ativar a ação programada.

**Figura D-2** Programação de eventos

Tipo de Programação: Evento

Selecione o evento no qual esta programação deve ser acionada:

- ☐ Login do Usuário
- ☐ Logout do Usuário
- ☐ Inicializar Dispositivo
- ☐ Ao Bloquear Dispositivo
- ☐ Ao Desbloquear Dispositivo
- ☐ Login no ZENworks
- ☐ Logout do ZENworks
- ☐ Dispositivo Conectando-se à Rede (Somente Windows)

☐ Wake-on-LAN (Aplicável apenas a Dispositivos)

☐ Instalar Imediatamente após Distribuição

☐ Iniciar Imediatamente após Instalação

<< Voltar Avançar >> Cancelar

Selecione um dos seguintes acionadores:

**Login do Usuário:** Um usuário efetua login no sistema operacional do dispositivo.

**Logout do Usuário:** Um usuário efetua logout do sistema operacional do dispositivo.

**Inicializar Dispositivo:** O dispositivo é ligado.

**Encerramento do Dispositivo:** O dispositivo é desativado.

**Ao Bloquear Dispositivo:** O sistema operacional do dispositivo é bloqueado.

**Ao Desbloquear Dispositivo:** O sistema operacional do dispositivo é desbloqueado.

**Login no ZENworks:** Um usuário efetua login na Zona de Gerenciamento do ZENworks®.

**Logout do ZENworks:** Um usuário efetua login na Zona de Gerenciamento do ZENworks.



**Dispositivo Conectando-se à Rede (somente Windows):** O dispositivo desconectado detecta uma nova conexão com ou sem fio.

## D.3 Agora

Selecione essa opção de programação para executar imediatamente o evento.

## D.4 Periódico

A opção de programação periódica permite que o evento seja repetido em um intervalo especificado.

---

**OBSERVAÇÃO:** As seções a seguir descrevem todas as opções de programação periódica. Dependendo do evento ou da ação que você estiver programando, talvez algumas opções não estejam disponíveis.

---

**Figura D-3** Programação periódica

Tipo de Programação: Periódico

☒ Quando um dispositivo for atualizado

☐ Adiar execução após atualização: 0 Dias 0 Horas 0 Minutos

☐ Dias da semana

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Horário de Início: 1 : 00 am

[Mais Opções](#)

☐ Mensal

☒ Dia do mês: 1

☐ Último dia do mês

☐ Primeiro ▼ Domingo ▼

Horário de Início: 1 : 00 am

[Mais Opções](#)

☐ Intervalo Fixo

0 Meses 0 Semanas 0 Dias 0 Horas 0 Minutos

Data de Início: 28-08-2007 Horário de Início: 1 : 00 am

[Mais Opções](#)

☐ Wake on Lan (Se aplica somente a Dispositivos)

☐ Instalar Imediatamente após Distribuição

☒ Iniciar Imediatamente após Instalação

<< Voltar Avançar >> Cancelar

**Quando um Dispositivo For Atualizado:** Essa programação faz com que o evento ocorra toda vez que o ZENworks Adaptive Agent executar uma atualização no dispositivo. Se você quiser adiar o evento para que ele ocorra imediatamente após a atualização, selecione a opção *Adiar execução após atualização* e digite o número de dias, horas ou minutos em que o evento deve ser adiado.


**Dias da Semana:** Essa programação permite especificar os dias da semana em que o evento deve ocorrer. O evento é executado nesses mesmos dias a cada semana.

Selecione *Dias da Semana* e preencha os seguintes campos:

- ♦ **Dom ... Sáb:** Especifica os dias da semana em que o evento deve ser executado.
- ♦ **Horário de Início:** Especifica o horário em que o evento deve ser executado.
- ♦ **Processar Imediatamente se o Dispositivo Não Puder Ser Executado Conforme a Programação:** O evento será executado imediatamente se, por algum motivo, a programação configurada fizer com que o evento não seja executado.
- ♦ **Usar o Horário da Coordenada Universal (UTC):** O Horário de Início é convertido no Horário Coordenado Universal (UTC). Selecione essa opção para indicar que o Horário de Início inserido já está no Horário Coordenado Universal e, portanto, nenhuma conversão é necessária. Por exemplo, suponha que você esteja no fuso horário do leste. Se você inserir 10:00 h e selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 10:00 UTC. Se você não selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 14:00 UTC, pois o horário do leste é UTC - 4 horas.
- ♦ **Iniciar em um Horário Aleatório, entre o Horário de Início e o Horário de Término:**  
Inicia o evento em um horário aleatoriamente selecionado entre os horários especificados nos campos *Horário de Início* e *Horário de Término*. Use essa opção pra evitar uma possível sobrecarga na rede de eventos programados simultaneamente.
- ♦ **Restringir Execução da Programação à Seguinte Faixa de Datas:** Limita a execução do evento ao período especificado pelas datas de início e de término.

**Mensal:** Essa programação permite especificar um ou mais dias durante o mês para a execução do evento.

Selecione *Mensal* e preencha os seguintes campos:

- ♦ **Dia do mês:** Especifica o dia do mês para a execução do evento. As entradas válidas estão entre 1 e 31. Se você especificar 29, 30, ou 31 e um mês não tiver esses dias, o evento não será executado nesse mês.
- ♦ **Último Dia do Mês:** Executa o evento no último dia do mês, seja qual for sua data (28, 30 ou 31).
- ♦ **Primeiro Domingo:** Especifica um dia específico da semana. Por exemplo, a primeira segunda-feira ou a terceira terça-feira. Clique em  para adicionar vários dias.
- ♦ **Horário de Início:** Especifica o horário em que o evento deve ser executado.
- ♦ **Processar Imediatamente se o Dispositivo Não Puder Ser Executado Conforme a Programação:** O evento será executado imediatamente se, por algum motivo, a programação configurada fizer com que o evento não seja executado.
- ♦ **Usar o Horário da Coordenada Universal (UTC):** O Horário de Início é convertido no Horário Coordenado Universal (UTC). Selecione essa opção para indicar que o Horário de Início inserido já está no Horário Coordenado Universal e, portanto, nenhuma conversão é necessária. Por exemplo, suponha que você esteja no fuso horário do leste. Se você inserir 10:00 h e selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 10:00 UTC. Se você não selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 14:00 UTC, pois o horário do leste é UTC - 4 horas.

- ♦ **Iniciar em um Horário Aleatório, entre o Horário de Início e o Horário de Término:**  
Inicia o evento em um horário aleatoriamente selecionado entre os horários especificados nas caixas Horário de Início e Horário de Término. Use essa opção pra evitar uma possível sobrecarga na rede de eventos programados simultaneamente.
- ♦ **Restringir Execução da Programação à Seguinte Faixa de Datas:** Limita a execução do evento ao período especificado pelas datas de início e de término.

**Intervalo Fixo:** Essa programação permite especificar um intervalo de dias para execução do evento. Por exemplo, você pode executar o evento a cada 14 dias.

Selecione *Intervalo Fixo* e preencha os seguintes campos:

- ♦ **Meses, Semanas, Dias, Horas, Minutos:** Especifica o intervalo entre os horários de execução do evento. Você pode usar uma combinação de meses, semanas, dias, horas e minutos. Por exemplo, tanto *7 dias, 8 horas* e como *1 semana, 8 horas* possibilitam a mesma programação.
- ♦ **Data de Início:** Especifica a primeira data de início do intervalo.
- ♦ **Horário de Início:** Especifica o primeiro horário de início do intervalo.
- ♦ **Processar Imediatamente se o Dispositivo Não Puder Ser Executado Conforme a Programação:** O evento será executado imediatamente se, por algum motivo, a programação configurada fizer com que o evento não seja executado.
- ♦ **Usar o Horário da Coordenada Universal (UTC):** O Horário de Início é convertido no Horário Coordenado Universal (UTC). Selecione essa opção para indicar que o Horário de Início inserido já está no Horário Coordenado Universal e, portanto, nenhuma conversão é necessária. Por exemplo, suponha que você esteja no fuso horário do leste. Se você inserir 10:00 h e selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 10:00 UTC. Se você não selecionar essa opção, o Horário de Início será programado para 14:00 UTC, pois o horário do leste é UTC - 4 horas.
- ♦ **Restringir Execução da Programação à Seguinte Faixa de Datas:** Limita a execução do evento ao período especificado pela data de início, pela data de término e pelo horário de término.



# Ações



O painel *Ações* exibe os conjuntos de ações disponíveis para o bundle. Dependendo do tipo de bundle, os conjuntos de ações possíveis serão Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Encerrar e Pré-inicializar. Por exemplo, se você selecionar um bundle do Windows, cinco conjuntos de ações estarão disponíveis. Se você selecionar um bundle de imagens, a Pré-inicialização será o único conjunto de ações disponível.

Você pode adicionar uma ação a qualquer conjunto de ações disponível. Quando isso é feito, essa ação é executada sempre que o conjunto de ações é aplicável. Por exemplo, quando você adiciona uma ação ao conjunto de ações Instalar, essa ação é executada sempre que o bundle é instalado.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks® Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

As seções a seguir contêm informações sobre as ações que podem ser configuradas para os conjuntos de ações de instalação, inicialização, verificação e término. Para obter mais informações sobre as ações que você pode configurar para o conjunto de ações de Pré-inicialização, consulte [“Ações de pré-inicialização” na Referência para Preboot Services e Criação de Imagens do ZENworks 10 Configuration Management](#).

- ♦ [Seção E.1, “Ação - Copiar Diretório” na página 110](#)
- ♦ [Seção E.2, “Ação - Copiar Arquivos” na página 112](#)
- ♦ [Seção E.3, “Ação - Criar/Apagar Diretório” na página 114](#)
- ♦ [Seção E.4, “Ação - Atraso” na página 115](#)
- ♦ [Seção E.5, “Ação - Exibir Mensagem” na página 117](#)
- ♦ [Seção E.6, “Ação - Editar Arquivo INI” na página 118](#)
- ♦ [Seção E.7, “Ação - Editar Arquivo de Texto” na página 121](#)
- ♦ [Seção E.8, “Ação - Finalizar Processo” na página 123](#)
- ♦ [Seção E.9, “Ação - Remoção de Arquivos” na página 124](#)
- ♦ [Seção E.10, “Ação - Instalar Bundle” na página 125](#)
- ♦ [Seção E.11, “Ação - Diretório de Instalação” na página 126](#)
- ♦ [Seção E.12, “Ação - Instalar Arquivos” na página 128](#)
- ♦ [Seção E.13, “Ação - Instalar MSI” na página 130](#)
- ♦ [Seção E.14, “Ação - Instalar MSP” na página 133](#)
- ♦ [Seção E.15, “Ação - Instalar MSI de Rede” na página 135](#)
- ♦ [Seção E.16, “Ação - Iniciar Bundle” na página 138](#)
- ♦ [Seção E.17, “Ação - Iniciar Aplicativo Java” na página 139](#)

- ♦ Seção E.18, “Ação - Iniciar URL” na página 141
- ♦ Seção E.19, “Ação - Iniciar Executável do Windows” na página 141
- ♦ Seção E.20, “Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows” na página 145
- ♦ Seção E.21, “Ação - Exibir Prompt para o Usuário” na página 148
- ♦ Seção E.22, “Ação - Reinicializar/Encerrar” na página 149
- ♦ Seção E.23, “Ação - Edição do Registro” na página 152
- ♦ Seção E.24, “Ação - Executar Script” na página 156
- ♦ Seção E.25, “Ação - Iniciar/Parar Serviço” na página 162
- ♦ Seção E.26, “Ação - Encerrar Aplicativo” na página 163
- ♦ Seção E.27, “Ação - Prompt Terminar Aplicativo” na página 164
- ♦ Seção E.28, “Ação - Desfazer Ações de Instalação” na página 165
- ♦ Seção E.29, “Ação - Desinstalar Bundle” na página 165
- ♦ Seção E.30, “Ação - Verificar Bundle” na página 166
- ♦ Seção E.31, “Ação - Verificar Ações de Instalação” na página 167

## E.1 Ação - Copiar Diretório

A caixa de diálogo Ação - Copiar Diretório permite que você especifique o diretório a ser copiado e o seu diretório de destino. Você também pode especificar o nível de segurança do executável.

---

**OBSERVAÇÃO:** Quando um arquivo ou um diretório é copiado, ele é copiado de uma localização para outra sem o upload dos arquivos no repositório de conteúdo do ZENworks. A cópia de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia sem utilização de conteúdo. Durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o dispositivo gerenciado executa a operação de cópia e deve ser capaz de resolver os caminhos de origem e de destino. Além disso, durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório não é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

Quando um arquivo ou um diretório é instalado, é feito seu upload para o repositório de conteúdo do ZENworks antes que ele seja distribuído a dispositivos designados. A instalação de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia com utilização de conteúdo. Durante a instalação de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

A instalação de um arquivo executável não inicia nem executa o arquivo. Para isso, adicione uma ação executável de inicialização (Iniciar Executável do Windows, Iniciar Aplicativo Java etc.) ao bundle.

---

**Figura E-1** Caixa de diálogo Ação - Copiar Diretório

Adicionar Ação - Copiar Diretório

Nome da Ação: Copiar Diretório

Diretório Origem: \*

Procurar

O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo no qual o bundle é executado.

Diretório de destino: \*

O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo no qual o bundle é executado.

\*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

[Mais Opções](#)

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Diretório Origem:** Para procurar um diretório, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [Extensão de Upload de Arquivo da Novell](#).

Clique em *Procurar* para exibir a caixa de diálogo Procurar Pasta. Procure e selecione o diretório a ser copiado. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.

**Diretório de Destino:** Especifique o caminho de destino no dispositivo em que deseja copiar o diretório. O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle está em execução.

**Opção de Cópia:** Selecione uma opção de cópia na lista:

- ♦ **Copiar Sempre:** Copia o conteúdo do diretório, quer os arquivos existam ou não na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Existir:** Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Não Existir:** Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos não existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se For Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando a data e o horário de modificação do arquivo são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente, ou quando os arquivos não existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Existir e For Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando ele já existe na estação de trabalho e o horário do arquivo é mais recente que a data e o horário do arquivo existente.
- ♦ **Copiar se For a Versão Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando a versão interna do arquivo é mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações de versão).

- ♦ **Solicitar Confirmação:** Solicita ao usuário para verificar se o conteúdo do diretório deve ser copiado.
- ♦ **Copiar se Diferente:** Copia o conteúdo do diretório quando a data, o horário ou o tamanho do arquivo é diferente da data, do horário ou do tamanho do arquivo existente.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável.

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário conectado):** A ação usa as credenciais do usuário conectado. Por exemplo, a ação tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema de arquivos que o usuário conectado.
- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

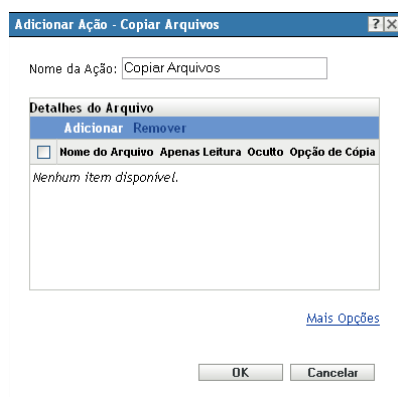
---

## E.2 Ação - Copiar Arquivos

A caixa de diálogo Ação - Copiar Arquivos permite que você especifique arquivos a serem copiados no dispositivo.



**Figura E-2** Caixa de diálogo Ação - Copiar Arquivos



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a **Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17**.
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Detalhes do Arquivo:** Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Selecionar Arquivos. Clique no botão *Ajuda* para obter mais informações.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável.

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- **Executar normal (como usuário conectado):** A ação usa as credenciais do usuário conectado. Por exemplo, a ação tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema de arquivos que o usuário conectado.
- **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns

aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

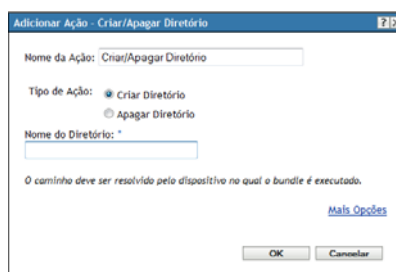
**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

## E.3 Ação - Criar/Apagar Diretório

A caixa de diálogo Ação - Criar/Apagar Diretório permite criar ou apagar um diretório no dispositivo gerenciado.

**Figura E-3** Caixa de diálogo Ação - Criar/Apagar Diretório



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Criar Diretório:** Cria um diretório no dispositivo gerenciado quando a ação é executada.

**Apagar Diretório:** Apaga um diretório no dispositivo gerenciado quando a ação é executada.

**Nome do Diretório:** Especifica o caminho completo do diretório que você deseja criar ou apagar no dispositivo gerenciado. Esse caminho deve ser resolvido pelo dispositivo em que o bundle é executado .

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável.

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do "sistema" ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário conectado):** A ação usa as credenciais do usuário conectado. Por exemplo, a ação tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema de arquivos que o usuário conectado.
- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

## E.4 Ação - Atraso

A caixa de diálogo Ação - Atraso permite especificar um atraso do sistema entre duas ações no conjunto de ações.

**Figura E-4** Caixa de Diálogo Ação - Atraso

Nome da Ação:

Para configurar o atraso

☒ Atraso para um horário específico.

Atraso  (em Segundos)

Para configurar o atraso máximo e o início de Processos/Serviços

☐ Aguardar pelo início dos processos ou serviços

Lista de Processos e Serviços:

Adicionar Editar Remover

Tempo máximo de espera  (em Segundos)

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Atraso para um Horário Específico:** Especifique o atraso desejado, em segundos. Após concluída a ação, o sistema atrasará o período de tempo especificado antes de executar a próxima ação.

**Aguardar pelo Início dos Processos ou Serviços:** Especifique os processos ou os serviços que devem ser iniciados antes da execução da próxima ação do conjunto de ações.

Para adicionar um processo ou um serviço à lista:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Adicionar Serviço/Processo*.
- 2 Selecione *Processo*, especifique o processo que deve ser iniciado antes da execução da próxima ação e clique em *OK*. Você pode especificar o nome do processo ou o caminho completo. Por exemplo, você pode especificar `notepad.exe` ou `%SystemRoot%\system32\notepad.exe`.  
ou  
Selecione *Serviço*, especifique o serviço que deve ser iniciado antes da execução da próxima ação e clique em *OK*.
- 3 Repita a Etapa 2 conforme o necessário.

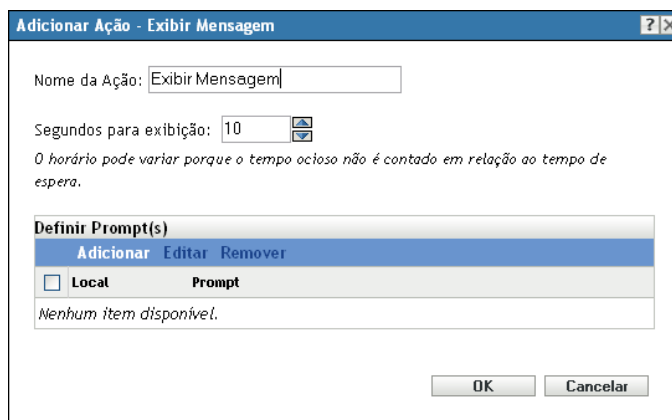
- 4 Especifique o tempo máximo a ser esperado até o início do processo ou do serviço antes da execução da próxima ação do conjunto de ações. Se o processo ou o serviço não for iniciado no período de tempo especificado, a próxima ação será executada.
- 5 Clique em *OK*.

Clique em *Editar* para mudar um processo ou um serviço ou em *Remover* para apagar um processo ou um serviço.

## E.5 Ação - Exibir Mensagem

A caixa de diálogo Ação - Exibir Mensagem permite que você especifique uma mensagem a ser exibida nos dispositivos quando a ação for executada.

**Figura E-5** Caixa de diálogo Ação - Exibir Mensagem



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Segundos para Exibição:** Especifique o número de segundos para exibição da mensagem no dispositivo.

**Definir Prompts:** Defina o prompt que deseja exibir no dispositivo. Além disso, você pode especificar locais diferentes com mensagens diferentes.

Para criar uma mensagem:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Selecionar Local e Prompt*.
- 2 Selecione um local na lista suspensa. A mensagem é exibida somente em dispositivos no local especificado. Você pode criar mensagens diferentes, cada uma com sua própria configuração de local.
- 3 Especifique o texto a ser exibido no dispositivo.

Você pode incluir { 0 } no seu texto para fornecer um contador em movimento que conta em ordem decrescente o número de segundos até 0, após o que o prompt é aceito automaticamente. Por exemplo, você pode especificar o seguinte texto:

Grave o seu trabalho e feche qualquer aplicativo aberto.

A mensagem é exibida durante o número de segundos especificado no campo *Segundos para Exibição*.

#### 4 Clique em *OK*.

Clique em *Editar* para mudar o prompt ou em *Remover* para removê-lo.

## E.6 Ação - Editar Arquivo INI

A caixa de diálogo Ação - Editar Arquivo INI permite especificar um arquivo e configurar a lista de mudanças a serem executadas no arquivo. Você também poderá criar um arquivo, se ele ainda não existir.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção E.6.1, “Mudanças no INI” na página 118](#)
- ♦ [Seção E.6.2, “Opções avançadas” na página 121](#)

### E.6.1 Mudanças no INI

A página Mudanças no INI permite especificar o arquivo INI a ser mudado, adicionar seções ao arquivo, adicionar chaves a uma seção do arquivo e importar mudanças de outro arquivo INI.

**Figura E-6** Caixa de diálogo Ação - Editar Arquivo INI: Página Mudanças no INI

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

A tabela a seguir lista as tarefas que você pode executar para gerenciar as mudanças no INI.

**Tabela E-1** Tarefas de INI

Tarefa	Etapas	Detalhes adicionais
Especificar o arquivo INI a ser mudado	1. Especifique o arquivo que deseja mudar.	Por exemplo, C:\Program Files\OpenOffice.org 2.0\program\setup.ini.
Adicionar uma seção	1. Clique em <i>Adicionar</i> e, em seguida, clique em <i>Nova Mudança de Seção</i> para abrir a caixa de diálogo Adicionar Mudança. 2. Preencha os campos e clique em <i>OK</i> . Clique no botão <i>Ajuda</i> para obter informações adicionais.	Se você especificar uma seção existente e adicionar novas chaves à lista, essa seção será atualizada com as chaves recém-adicionadas. Por exemplo, se uma seção sect1 com <i>k1=v1</i> já existir e se você especificar uma nova seção sect1 com <i>k1=v1</i> , <i>k2=v2</i> , a chave recém-adicionada <i>k2=v2</i> será adicionada à sect1.

Tarefa	Etapas	Detalhes adicionais
Adicionar chaves a uma seção	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clique na seção à qual deseja adicionar as chaves.</li> <li>2. Especifique as chaves a serem adicionadas à seção do arquivo INI. Digite a chave, por exemplo, <i>key1</i> ou <i>key1=value1</i> e clique em <i>Adicionar</i> para movê-la para a lista.</li> </ol> <p>Você pode editar ou remover uma entrada ou usar os botões <i>Mover para Cima</i> e <i>Mover para Baixo</i> para ordenar a lista. As mudanças no arquivo são efetuadas na ordem listada.</p>	
Editar uma mudança de INI	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clique no item que você deseja editar. A caixa de diálogo Adicionar Mudança é exibida.</li> </ol>	O <i>Tipo de Mudança de Seção</i> configurado para a seção é exibido por padrão na caixa de diálogo Adicionar Mudança.
Remover uma seção ou chaves	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marque a caixa de seleção ao lado do item desejado e clique em <i>Apagar</i>.</li> </ol>	
Importar mudanças no INI de outro arquivo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clique em <i>Importar</i> para exibir a caixa de diálogo Importar Mudanças no INI do Arquivo.</li> <li>2. Especifique o arquivo do qual você deseja importar as mudanças e clique em <i>OK</i>.</li> </ol>	
Mudar a ordem de itens	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marque a caixa de seleção junto a um item, clique em <i>Editar</i> e selecione uma opção (<i>Classificar</i>, <i>Mover para Cima</i>, <i>Mover para Baixo</i>).</li> </ol>	
Selecionar todos os objetos de uma pasta pai	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marque a caixa de seleção junto à pasta pai e clique em <i>Editar &gt; Selecionar Todos os Filhos</i>.</li> </ol>	
Anular a seleção de todos os objetos de uma pasta pai	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marque a caixa de seleção junto à pasta pai e clique em <i>Editar &gt; Anular a Seleção de Todos os Filhos</i>.</li> </ol>	
Limpar Seleção	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Clique em <i>Editar &gt; Limpar Seleção</i>.</li> </ol>	

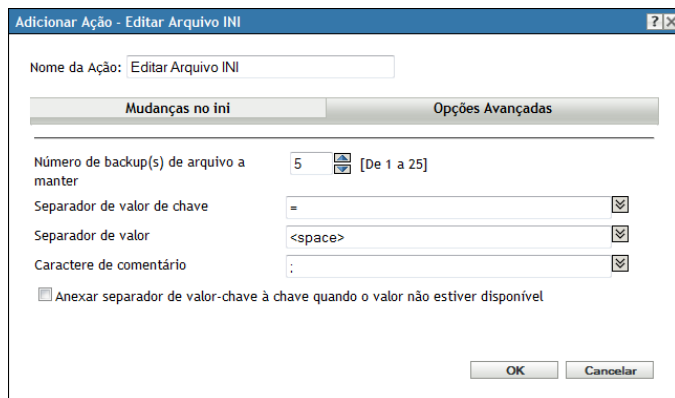
**Executar Ação como:** Especifique *Sistema* (o padrão) ou *Usuário* na lista *Executar Ação como*. Especifique *Sistema* se a remoção de arquivos exigir acesso a todas as áreas do sistema de arquivos do dispositivo. Se você usar unidades de rede mapeadas para especificar arquivos e diretórios, você precisará executar a ação como *Usuário*.



## E.6.2 Opções avançadas

A página Opções Avançadas permite criar o arquivo (se ele não existir), especificar o número de arquivos de backup a serem retidos e especificar separadores de chave-valor e caracteres de comentário.

**Figura E-7** Caixa de diálogo Ação - Editar Arquivo INI: Página Opções Avançadas



**Criar o Arquivo se Ele Não Existir:** Especifique se deseja criar o arquivo especificado no campo *Nome de Arquivo*, se ele ainda não existir.

**Backup(s) de Arquivo a Manter:** Especifique o número de backups do arquivo INI a serem mantidos. O padrão é 5 cópias de backup, mas você pode especificar qualquer número entre 1 e 25. Quando o número de cópias de backup do arquivo exceder o número especificado aqui, o arquivo de backup mais antigo será sobregravado.

**Separador do Valor de Chave:** Especifique o caractere a ser usado para separar os valores de chave. Você pode usar um sinal de igual (=) ou dois-pontos (:).

**Separador de Valor:** Especifica o caractere a ser usado para separar os vários valores. Você pode usar caracteres, como sinal de igual (=), vírgula(,), espaço( ), cerquilha (#), ponto-e-vírgula (;) ou dois-pontos (:).

**Caractere de comentário:** Especifique o caractere que deverá preceder os comentários no arquivo INI. Você pode usar um ponto-e-vírgula (;) ou um sinal de libra (#).

**Anexar separador de valor de chave à chave quando o valor não estiver disponível:** Selecione esta opção para anexar o separador de valor de chave à chave mesmo que o valor não esteja disponível. Por exemplo, no arquivo *setup.ini* usado pelo Acrobat Reader, a chave *CmdLine* não tem valor, mas requer um separador de valor de chave.

## E.7 Ação - Editar Arquivo de Texto

A caixa de diálogo Ação - Editar Arquivo de Texto permite especificar um arquivo e configurar a lista de mudanças a serem executadas no arquivo.

**Figura E-8** Caixa de diálogo Ação - Editar Arquivo de Texto

Adicionar Ação - Editar Arquivo de Texto

Nome da Ação:

---

Configurar um arquivo no dispositivo gerenciado

Nome do Arquivo \*   
(por exemplo, \${SystemDrive}\Program Files\myfile.txt)

Backup(s) de arquivo a manter  [De 1 a 25]

Codificação

---

Operação do arquivo

Importar o conteúdo de um arquivo existente neste dispositivo

Conteúdo do Arquivo \*

☐ Criar o arquivo se ele não existir

Executar Ação como:

Nota: Para editar arquivos em unidades mapeadas, execute a ação como Usuário.

Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Nome do arquivo:** Especifique o arquivo que deseja mudar. Por exemplo, `${SystemDrive}\Program Files\myfile.txt`.

**Backup(s) de Arquivo a Manter:** Especifique o número de backups do arquivo de texto a serem mantidos. O padrão é 5 cópias de backup, mas você pode especificar qualquer número entre 1 e 25. Quando o número de cópias de backup do arquivo exceder o número especificado aqui, o arquivo de backup mais antigo será sobregravado.

**Codificação:** Especifique a codificação que deseja usar:

- **Detecção Automática:** Use a codificação do arquivo original especificado no campo *Nome de arquivo*. Ela é a opção padrão.

- ♦ **ASCII:** Use a codificação ASCII.
- ♦ **Unicode:** Use a codificação Unicode \*.
- ♦ **UTF-8:** Use a codificação UTF-8 (8-bit UCS/Unicode Transformation Format - Formato de Transformação Unicode/UCS de 8 bits).

**Operação do Arquivo > Especificar o Conteúdo do Arquivo:** Use essa opção para especificar o conteúdo arquivo INI.

- ♦ **Importar o conteúdo de um arquivo existente neste dispositivo:** Procure e selecione o arquivo INI do qual você deseja importar seu conteúdo.
- ♦ **Conteúdo do Arquivo:** Especifique o conteúdo do arquivo recém-criado.
- ♦ **Criar o Arquivo se Ele Não Existir:** Especifique se deseja criar o arquivo especificado no campo *Nome de Arquivo*, se ele ainda não existir.

**Operação do Arquivo > Especificar as Mudanças no Arquivo:** Use essa opção para especificar as mudanças no arquivo INI.

- ♦ **Lista de Mudanças:** Especifique as mudanças a serem efetuadas no arquivo de texto. Clique em *Adicionar* para abrir a caixa de diálogo Adicionar Mudança, preencha os campos e clique em *OK*. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

Você pode editar ou remover uma entrada ou usar os botões *Mover para Cima* e *Mover para Baixo* para ordenar a lista. As mudanças no arquivo são efetuadas na ordem listada.

- ♦ **Criar o Arquivo se Ele Não Existir:** Especifique se deseja criar o arquivo especificado no campo *Nome de Arquivo*, se ele ainda não existir.
- ♦ **Conteúdo do Arquivo:** Se tiver marcado a caixa de seleção *Criar o Arquivo se Ele Não Existir*, especifique o conteúdo do arquivo criado recentemente se o arquivo especificado não existir.
- ♦ **Aplicar Mudanças Configuradas na Lista de Mudanças:** Especifique se deseja aplicar as mudanças adicionadas à caixa *Lista de Mudanças* ao arquivo recém-criado.

**Executar Ação como:** Especifique *Sistema* (o padrão) ou *Usuário* na lista *Executar Ação como*. Especifique *Sistema* se a remoção de arquivos exigir acesso a todas as áreas do sistema de arquivos do dispositivo. Se você usar unidades de rede mapeadas para especificar arquivos e diretórios, você precisará executar a ação como *Usuário*.

## E.8 Ação - Finalizar Processo

A caixa de diálogo Ação - Finalizar Processo permite especificar o nome executável do processo que você deseja parar (por exemplo, *notepad*, *mspaint*, *winword* e assim por diante). Se o processo não estiver sendo executado no dispositivo, a tarefa Finalizar Processo será concluída.

**Figura E-9** Caixa de diálogo Ação - Finalizar Processo

Nome da Ação: Finalizar Processo

Configure a ação de parada de processo do dispositivo.  
Usar nome executável para parar o processo.

Processo para parar \*

(por exemplo, notepad, mspaint, winword)

Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

## E.9 Ação - Remoção de Arquivos

A caixa de diálogo Ação - Remoção de Arquivos permite especificar os arquivos ou os diretórios a serem removidos do dispositivo.

**Figura E-10** Caixa de diálogo Remoção de Arquivo de Ação

Nome da Ação: Remoção de Arquivos

Especifique os arquivos/diretórios a serem apagados. É permitido usar caracteres curinga, como \* e ?, no caminho.  
Exemplo: C:\backup\\*.log

Caminho completo dos arquivos/diretórios de origem: \*

Adicionar  
Editar  
Remover

☐ Incluir arquivos do sistema  
☐ Apagar pasta apenas se estiver vazia  
☒ Quando um arquivo estiver bloqueado, repetir 3 vezes a cada 5 segundos

Executar Ação como \* Sistema

Nota: Para remover arquivos das unidades mapeadas, execute a ação como Usuário.

Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

Você pode usar essa ação para executar uma limpeza automatizada do sistema. Por exemplo, você pode especificar que o diretório `c:\windows\Temp\Temporary Internet Files` e todos os arquivos que correspondam a `c:\windows\Temp\*.log` in sejam removidos do dispositivo.

Não é possível remover arquivos apenas leitura. Se você especificar um diretório que contenha vários arquivos (incluindo alguns apenas leitura), o diretório e os arquivos apenas leitura não serão removidos quando a ação Remoção de Arquivos for executada. Entretanto, os arquivos que não são apenas leitura serão removidos do dispositivo.

**Caminho Completo de Arquivos de Origem/Diretórios:** Especifique o caminho completo do arquivo ou do diretório a ser removido e clique em *Adicionar* para adicionar o arquivo ou o diretório à lista. Você pode usar caracteres curinga. Se você usar uma unidade de rede mapeada para especificar o caminho, você precisará selecionar *Usuário* da lista *Executar Ação como*.

**Incluir Arquivos do Sistema:** Selecione essa opção para pesquisar arquivos de sistema. Se você especificar um diretório de remoção que inclua arquivos do sistema e arquivos que não fazem parte do sistema, apenas os arquivos que não são do sistema serão apagados, a menos que você especifique essa opção.

**Apagar Pasta Somente se Estiver Vazia:** Selecione essa opção para remover qualquer pasta vazia que resulte dos arquivos ou dos diretórios especificados que estão sendo removidos do dispositivo.

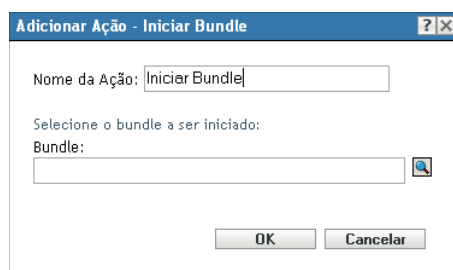
**Quando um Arquivo Estiver Bloqueado, Repetir \_ Vezes a Cada \_ Segundos:** Se um arquivo estiver bloqueado quando a ação for executada, ele não poderá ser removido. Marque a caixa de seleção e especifique o número de tentativas e o intervalo de tempo entre elas. Por padrão, a ação é repetida 3 vezes a cada 5 segundos entre cada tentativa.

**Executar Ação como:** Especifique *Sistema* (o padrão) ou *Usuário* na lista *Executar Ação como*. Especifique *Sistema* se a remoção de arquivos exigir acesso a todas as áreas do sistema de arquivos do dispositivo. Se você usar unidades de rede mapeadas para especificar arquivos e diretórios, você precisará executar a ação como *Usuário*.

## E.10 Ação - Instalar Bundle

A caixa de diálogo Ação - Instalar Bundle permite que você procure o bundle e selecione-o para que seja instalado no dispositivo. O bundle será instalado no dispositivo mesmo que não tenha sido designado anteriormente a esse dispositivo.

**Figura E-11** Caixa de diálogo Ação - Instalar Bundle



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

A criação dessa ação cria uma dependência de bundle. Para obter mais informações, consulte [Seção 1.4, “Bundles de Dependência” na página 13](#).

## E.11 Ação - Diretório de Instalação

A caixa de diálogo Ação - Diretório de Instalação permite especificar o diretório a ser instalado, um caminho de destino, se o diretório será oculto ou apenas leitura depois de ser instalado no dispositivo e uma opção de cópia. Você também pode usar essa página para instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, que permite procurar diretórios.

Quando um arquivo ou um diretório é copiado, ele é copiado de uma localização para outra sem o upload dos arquivos no repositório de conteúdo do ZENworks. A cópia de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia sem utilização de conteúdo. Durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o dispositivo gerenciado executa a operação de cópia e deve ser capaz de resolver os caminhos de origem e de destino. Além disso, durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório não é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

Quando um arquivo ou um diretório é instalado, é feito seu upload para o repositório de conteúdo do ZENworks antes que ele seja distribuído a dispositivos designados. A instalação de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia com utilização de conteúdo. Durante a instalação de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório é armazenado em cache no dispositivo gerenciado. Se um diretório não tiver conteúdo, seu upload não será feito para o repositório de conteúdo. Isso causa uma falha em qualquer ação sucessiva dependente desse diretório vazio.

A instalação de um arquivo executável não inicia nem executa o arquivo. Para isso, adicione uma ação executável de inicialização (Iniciar Executável do Windows, Iniciar Aplicativo Java etc.) ao bundle.

**Figura E-12** Caixa de diálogo Ação - Diretório de Instalação

Adicionar Ação - Diretório de Instalação

Nome da Ação:

Diretório Origem: \*

*Será feito upload do conteúdo para o servidor e em, seguida, ele será instalado a partir do servidor quando o bundle for iniciado no dispositivo gerenciado.*

Diretório de destino: \*

*O caminho deve ser resolvido pelo dispositivo no qual o bundle é executado.*

☐ Oculto  
☐ Apenas Leitura

Opção de Cópia:

\*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de arquivo. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.2, “Criando bundles de arquivo” na página 21](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Diretório Origem:** Clique em para procurar e selecionar o diretório a ser instalado no dispositivo.

Para procurar e fazer upload dos arquivos a serem instalados, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Diretório de destino:** Especifique o diretório de destino no dispositivo em que deseja instalar o diretório.

**Oculto:** Marque a caixa de seleção *Oculto* para especificar que o diretório fique oculto após a instalação.

**Apenas Leitura:** Marque a caixa de seleção *Apenas Leitura* para especificar que o diretório seja apenas leitura após a instalação.

**Opção de Cópia:** Selecione uma opção de cópia na lista:

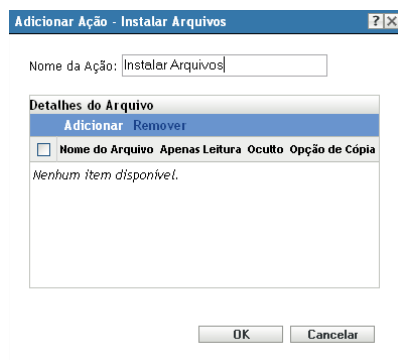
- ♦ **Copiar Sempre:** Copia o conteúdo do diretório, quer os arquivos existam ou não na estação de trabalho.

- ♦ **Copiar se Existir:** Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Não Existir:** Copia o conteúdo do diretório somente quando os arquivos não existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se For Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando a data e o horário de modificação do arquivo são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente, ou quando os arquivos não existem na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Existir e For Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando ele já existe na estação de trabalho e o horário do arquivo é mais recente que a data e o horário do arquivo existente.
- ♦ **Copiar se For a Versão Mais Recente:** Copia o conteúdo do diretório somente quando a versão interna do arquivo é mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações de versão).
- ♦ **Solicitar Confirmação:** Solicita ao usuário para verificar se o conteúdo do diretório deve ser copiado.
- ♦ **Copiar se Diferente:** Copia o conteúdo do diretório quando a data, o horário ou o tamanho é diferente da data, do horário ou do tamanho do arquivo existente.

## E.12 Ação - Instalar Arquivos

A caixa de diálogo Ação - Instalar Arquivos permite especificar o arquivo a ser copiado para o servidor de conteúdo e deste para o dispositivo, o diretório de destino e o nome do arquivo e as opções de cópia.

**Figura E-13** Caixa de diálogo Ação - Instalar Arquivos



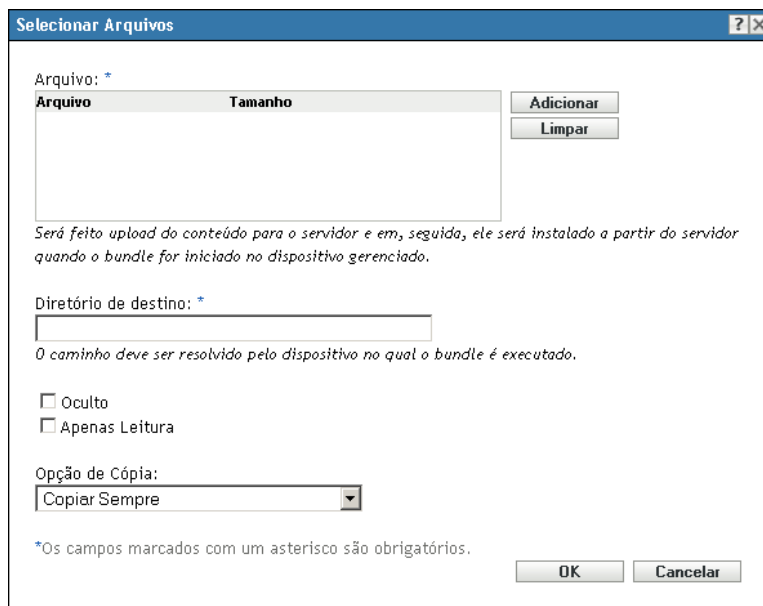
É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de arquivo. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.2, “Criando bundles de arquivo” na página 21](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.



Na caixa de diálogo Ação - Instalar, clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Seleccionar Arquivos.

**Figura E-14** Caixa de diálogo Seleccionar Arquivos



A caixa de diálogo Seleccionar Arquivos permite especificar os arquivos a serem copiados, um diretório de origem e um de destino, se os arquivos serão ocultos ou apenas leitura depois de serem copiados no dispositivo e uma opção de cópia. Você também pode usar essa página para instalar a extensão de Upload de Arquivo da Novell, que deve ser instalada para que seja possível procurar e fazer upload dos arquivos.

Quando um arquivo ou um diretório é copiado, ele é copiado de uma localização para outra sem o upload dos arquivos no repositório de conteúdo do ZENworks. A cópia de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia sem utilização de conteúdo. Durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o dispositivo gerenciado executa a operação de cópia e deve ser capaz de resolver os caminhos de origem e de destino. Além disso, durante a cópia de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório não é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

Quando um arquivo ou um diretório é instalado, é feito seu upload para o repositório de conteúdo do ZENworks antes que ele seja distribuído a dispositivos designados. A instalação de um arquivo ou um diretório é descrita como cópia com utilização de conteúdo. Durante a instalação de um arquivo ou de um diretório, o arquivo ou o diretório é armazenado em cache no dispositivo gerenciado.

A instalação de um arquivo executável não inicia nem executa o arquivo. Para isso, adicione uma ação executável de inicialização (Iniciar Executável do Windows, Iniciar Aplicativo Java etc.) ao bundle.

**Arquivo:** Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Seleccionar Arquivos, especifique os arquivos a serem copiados para o dispositivo e clique em *Abrir*. Repita essa etapa conforme o necessário para copiar os arquivos desejados.

Se a extensão de Upload de Arquivo da Novell® não estiver instalada neste dispositivo, você precisará instalá-la para procurar caminhos de arquivos. Para obter mais informações, consulte a [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Diretório de Destino:** Especifique o diretório de destino no dispositivo em que deseja instalar o arquivo.

**Oculto:** Marque a caixa de seleção *Oculto* para especificar se o arquivo estará oculto após a instalação.

**Apenas Leitura:** Marque a caixa de seleção *Apenas Leitura* para especificar se o arquivo será apenas leitura após a instalação.

**Opção de Cópia:** Selecione uma opção de cópia na lista:

- ♦ **Copiar Sempre:** Copia o arquivo independentemente de ele existir ou não na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Existir:** Somente copiará o arquivo se ele já existir na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Não Existir:** Somente copiará o arquivo se ele ainda não existir na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se For Mais Recente:** Copia o arquivo apenas quando a data e o horário de modificação são mais recentes que a data e o horário do arquivo existente, ou quando o arquivo não existe na estação de trabalho.
- ♦ **Copiar se Existir e For Mais Recente:** Copia o arquivo apenas quando ele já existe na estação de trabalho e tem data ou horário de modificação mais antigo.
- ♦ **Copiar se For a Versão Mais Recente:** Somente copiará o arquivo se a sua versão interna for mais recente que a versão do arquivo existente (se houver informações sobre versão).
- ♦ **Solicitar Confirmação:** Solicita que o usuário confirme se o arquivo deve ser copiado.
- ♦ **Copiar se Diferente:** Copia o arquivo quando a data, o horário ou o tamanho é diferente da data, do horário ou do tamanho do arquivo existente.

## E.13 Ação - Instalar MSI

A caixa de diálogo Ação - Instalar MSI permite especificar a localização do arquivo MSI; seus respectivos parâmetros de instalação, desinstalação e reparo; o arquivo de transformação e o nível de segurança do executável.

**Figura E-15** Caixa de diálogo Ação - Instalar MSI

Adicionar Ação - Instalar MSI

Nome da Ação:

Arquivo .msi: \*

Selecione os parâmetros para msixec.

Parâmetros de Instalação: \*

Parâmetros de Desinstalação:

Parâmetros de Reparo:

**Selecionar Arquivos de Transformação**

Adicionar Remover

Nome	Valor
<input type="checkbox"/> Arquivo de Transformação	Localização do Arquivo de Rede

Nenhum item disponível.

**Propriedades de MSI:**

Adicionar Editar Remover

Nome	Valor
<input type="checkbox"/> Nome	Valor

Nenhum item disponível.

\*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios. [Mais Opções](#)

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:


- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Arquivo .msi:** Clique em para exibir a caixa de diálogo Selecionar Arquivo .msi. Procure e selecione o arquivo .msi a ser instalado.

Para procurar e fazer upload dos arquivos, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Install Parameters:** Clique em para exibir a [caixa de diálogo Parâmetros de Instalação](#) e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

**Parâmetros de Desinstalação:** Clique em para exibir a [caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação](#) e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

**Parâmetros de Reparo:** Clique em  para exibir a **caixa de diálogo Parâmetros de Reparo** e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

**Arquivo de Transformação:** Clique em *Adicionar* para procurar e selecionar o arquivo de transformação. Você pode fazer o upload do arquivo de transformação ou pode especificar a sua localização.

Para procurar um caminho de arquivo, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte “**Extensão de Upload de Arquivo da Novell**” na **página 101**.

Os diferentes grupos de uma organização geralmente usam o mesmo aplicativo, mas podem não necessitar do mesmo conjunto de recursos. Um dos benefícios do Windows Installer é que, se você tiver 10 grupos que precisem de 10 conjuntos de recursos diferentes ou outras alterações no mesmo aplicativo, será possível distribuir o mesmo pacote MSI a todos os 10 grupos de usuários, mas com um arquivo de transformação (MST) diferente aplicado a cada grupo.

Um arquivo de transformação é uma coleção de mudanças aplicadas a uma instalação MSI. Ele contém todas as informações sobre modificações, por exemplo, se os recursos estão instalados; como são instalados; que arquivos, atalhos e entradas de registro são incluídos; e as informações sobre o applet Adicionar/Remover Programas.

Se você tiver pacotes MSI de fornecedores, poderá usar o AdminStudio ZENworks Edition para criar e gerenciar transformações.

**Propriedades de MSI:** O pacote MSI contém os valores de propriedades que foram definidos durante a instalação administrativa do aplicativo. Esses valores de propriedade determinam a maneira como o Microsoft Windows Installer instala o aplicativo na estação de trabalho do usuário. Em alguns casos, é possível mudar um ou mais desses valores. Por exemplo, um valor de propriedade pode definir a localização padrão dos arquivos de trabalho de um usuário. Ao adicionar a propriedade à lista e ao mudar seu respectivo valor, você pode anular a localização padrão definida no pacote MSI.

Se necessário, é possível adicionar propriedades públicas não incluídas nesse pacote MSI. Ao fazer isso, tenha cuidado para adicionar apenas as propriedades que são válidas para o pacote. As seguintes opções estão disponíveis:

- ♦ **Adicionar:** Para anular um valor de propriedade, mude-o e adicione a propriedade à lista Propriedades de forma que o Disparador de Aplicativos detecte e utilize esse valor de propriedade em vez do valor definido no pacote MSI. Para fazer isso, clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Propriedades de MSI*. No campo *Nome*, selecione a propriedade cujo valor você deseja anular, especifique o novo valor no campo *Valor* e clique em *OK* para adicionar essa propriedade à lista *Propriedades de MSI*.
- ♦ **Editar:** Para modificar uma propriedade existente na lista *Propriedades de MSI*, selecione a propriedade e clique em *Editar*, modifique os dados de valor e clique em *OK*.
- ♦ **Remover:** Para remover uma propriedade da lista *Propriedades de MSI*, selecione a propriedade e clique em *Remover*. A exclusão de uma propriedade fará com que instalações futuras do aplicativo utilizem o valor de propriedade definido no pacote MSI.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável.

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário conectado):** O aplicativo MSI herda as credenciais do usuário que efetuou login. Por exemplo, o aplicativo tem os mesmos direitos para o registro e para o sistema de arquivos do usuário que efetuou login.

Selecione o tamanho da janela inicial do aplicativo: *Normal*, *Minimizado*, *Maximizado* ou *Oculto*. No modo Oculto, o aplicativo é executado normalmente sem uma interface do usuário disponível. Isso será útil quando você quiser que o aplicativo processe alguma tarefa e seja encerrado sem a intervenção do usuário.

Selecione *Elevar Usuário para Administrador* para conceder privilégios de administrador ao usuário que efetuou login. Contudo, essa ação pode impor riscos de segurança ao usuário.

---

**OBSERVAÇÃO:** Em um dispositivo Vista, se o administrador tiver efetuado login no dispositivo e a opção *Elevar Usuário para Administrador* for selecionada, a ação será executada no modo silencioso.

---

- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

## E.14 Ação - Instalar MSP

A caixa de diálogo Ação - Instalar MSP permite especificar a localização do arquivo MSP, os parâmetros de linha de comando e o nível de segurança do executável.

**Figura E-16** Caixa de diálogo Ação - Instalar MSP

Adicionar Ação - Instalar MSP

Nome da Ação:

Arquivo .msp: \*

☒ Fazer upload do arquivo .msp para instalação normal:

☐ Digite o caminho UNC do arquivo .msp para a instalação da rede:

Parâmetros da linha de comando:

\*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios. [Mais Opções](#)

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Arquivo .msp:** Clique em para exibir a caixa de diálogo Selecionar Arquivo .msp. Procure e selecione o arquivo MSP. Você pode também digitar o caminho UNC do arquivo .msp para uma instalação em rede.

Para procurar um caminho de arquivo, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Parâmetros da Linha de Comando:** Especifique os parâmetros da linha de comando a serem executados na instalação do arquivo MSP.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável:

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário conectado):** O aplicativo MSI herda as credenciais do usuário que efetuou login. Por exemplo, o aplicativo tem os mesmos direitos para o registro e para o sistema de arquivos do usuário que efetuou login.

Selecione o tamanho da janela inicial do aplicativo: *Normal*, *Minimizado*, *Maximizado* ou *Oculto*. No modo Oculto, o aplicativo é executado normalmente sem uma interface do usuário disponível. Isso será útil se você quiser que o aplicativo processe alguma tarefa e, em seguida, seja encerrado sem a intervenção do usuário.

- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

## E.15 Ação - Instalar MSI de Rede

A caixa de diálogo Ação - Instalar MSI de Rede permite especificar a localização do arquivo MSI; seus respectivos parâmetros de instalação, desinstalação e reparo; o arquivo de transformação e o nível de segurança do executável.

**Figura E-17** Caixa de diálogo Ação - Instalar MSI de Rede

Adicionar Ação - Instalar MSI de Rede

Nome da Ação:

Arquivo .msi: \*

Selecione os parâmetros para msiexec.

Parâmetros de Instalação: \*

Parâmetros de Desinstalação:

Parâmetros de Reparo:

**Selecionar Arquivos de Transformação**

☐ Arquivo de Transformação

Nenhum item disponível.

**Propriedades de MSI:**

☐ Nome Valor

Nenhum item disponível.

\*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios. [Mais Opções](#)

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.


**Arquivo .msi:** Especificar o arquivo .msi a ser instalado.

Para procurar um caminho de arquivo, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Install Parameters:** Clique em para exibir a [caixa de diálogo Parâmetros de Instalação](#) e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

**Parâmetros de Desinstalação:** Clique em para exibir a [caixa de diálogo Parâmetros de Desinstalação](#) e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.



**Parâmetros de Reparo:** Clique em  para exibir a **caixa de diálogo Parâmetros de Reparo** e especifique os parâmetros desejados. Clique no botão *Ajuda* para obter informações adicionais.

**Arquivo de Transformação:** Clique em *Adicionar* para procurar e selecionar o arquivo de transformação. Você pode fazer o upload do arquivo de transformação ou pode especificar a sua localização.

Para procurar um caminho de arquivo, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte “**Extensão de Upload de Arquivo da Novell**” na **página 101**.

Os diferentes grupos dentro de uma organização muitas vezes usam o mesmo aplicativo, mas isso não significa que precisem do mesmo conjunto de recursos. Um dos benefícios do Windows Installer é que, se você tiver 10 grupos que precisem de 10 conjuntos de recursos diferentes ou outras alterações no mesmo aplicativo, será possível distribuir o mesmo pacote MSI a todos os 10 grupos de usuários, mas com um arquivo de transformação (MST) diferente aplicado a cada grupo.

Um arquivo de transformação é uma coleção de mudanças aplicadas a uma instalação MSI. Ele contém todas as informações sobre modificações, por exemplo, se os recursos estão instalados; como são instalados; que arquivos, atalhos e entradas de registro são incluídos; e as informações sobre o applet Adicionar/Remover Programas.

Se você tiver pacotes MSI de fornecedores, poderá usar o FLEXnet<sup>\*</sup> AdminStudio ZENworks Edition para criar e gerenciar transformações.

**Propriedades de MSI:** O pacote MSI contém os valores de propriedades que foram definidos durante a instalação administrativa do aplicativo. Esses valores de propriedade determinam a maneira como o Microsoft Windows Installer instala o aplicativo na estação de trabalho do usuário. Em alguns casos, é possível mudar um ou mais desses valores. Por exemplo, um valor de propriedade pode definir a localização padrão dos arquivos de trabalho de um usuário. Ao adicionar a propriedade à lista e ao mudar seu respectivo valor, você pode anular a localização padrão definida no pacote MSI.

Se necessário, é possível adicionar propriedades públicas não incluídas nesse pacote MSI. Ao fazer isso, tenha cuidado para adicionar apenas as propriedades que são válidas para o pacote. As seguintes opções estão disponíveis:

- ♦ **Adicionar:** Para anular um valor de propriedade, mude-o e adicione a propriedade à lista *Propriedades* de forma que o Disparador de Aplicativos detecte e utilize esse valor de propriedade em vez do valor definido no pacote MSI. Para fazer isso, clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Propriedades de MSI*. No campo *Nome*, selecione a propriedade cujo valor você deseja anular, especifique o novo valor no campo *Valor* e clique em *OK* para adicionar essa propriedade à lista *Propriedades de MSI*.
- ♦ **Editar:** Para modificar uma propriedade existente na lista *Propriedades de MSI*, selecione a propriedade e clique em *Editar*, modifique os dados de valor e clique em *OK*.
- ♦ **Remover:** Para remover uma propriedade da lista *Propriedades de MSI*, selecione a propriedade e clique em *Remover*. A exclusão de uma propriedade fará com que instalações futuras do aplicativo utilizem o valor de propriedade definido no pacote MSI.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar as opções do nível de segurança do executável.

No Windows 2000/XP/Vista, o executável do aplicativo pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para a execução do aplicativo, você poderá configurar esse aplicativo para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário conectado):** O aplicativo MSI herda as credenciais do usuário que efetuou login. Por exemplo, o aplicativo tem os mesmos direitos para o registro e para o sistema de arquivos do usuário que efetuou login.

Selecione o tamanho da janela inicial do aplicativo: *Normal*, *Minimizado*, *Maximizado* ou *Oculto*. No modo Oculto, o aplicativo é executado normalmente sem uma interface do usuário disponível. Isso será útil quando você quiser que o aplicativo processe alguma tarefa e seja encerrado sem a intervenção do usuário.

- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O aplicativo é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o aplicativo tem direitos totais ao registro e ao sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do aplicativo não é exibida ao usuário, e o aplicativo somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Essa opção é útil durante a execução de aplicativos que necessitam de acesso completo à estação de trabalho, mas sem a intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Administrador dinâmico é uma conta de administrador criada localmente de forma imediata, destinada a executar certos procedimentos, como a instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Como o administrador dinâmico não tem acesso à rede, os compartilhamentos de rede em que o MSI está disponível devem se tornar publicamente acessível. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

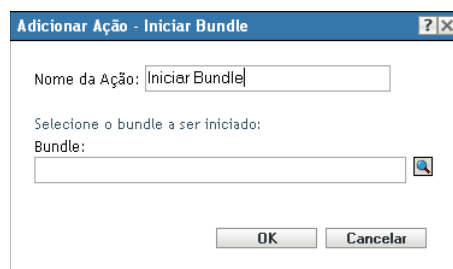
**OBSERVAÇÃO:** A execução dessa ação por um administrador dinâmico falha em um controlador de domínio do Windows, pois a Microsoft não permite usar contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

## E.16 Ação - Iniciar Bundle


A caixa de diálogo Ação - Iniciar Bundle permite especificar o bundle a ser iniciado no dispositivo.

**Figura E-18** Caixa de diálogo Ação - Iniciar Bundle



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

Na caixa de diálogo Ação - Iniciar, clique em  para exibir a caixa de diálogo Selecione o Bundle a Ser Iniciado.

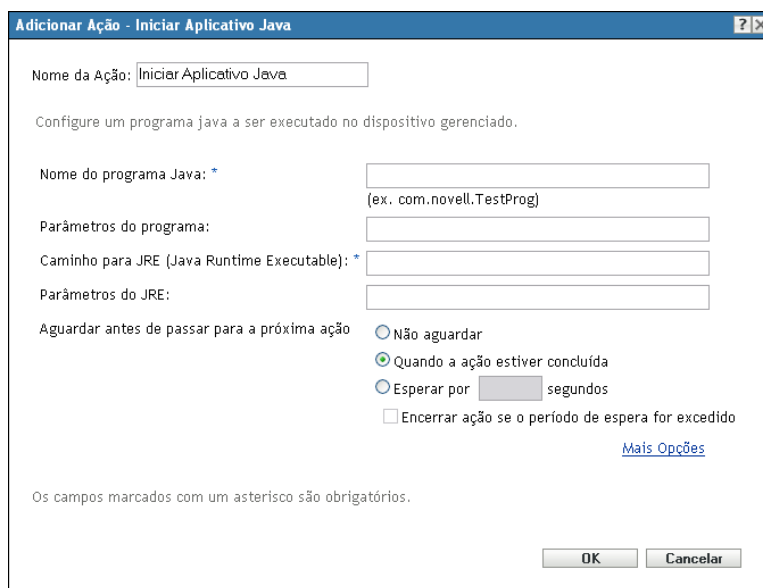
A lista *Procurar em* usa */Bundles* como padrão. Se você tiver criado subpastas para armazenar seus bundles, use a seta para baixo para selecionar a pasta adequada. A lista *Itens do tipo* assume como padrão a opção *Todos os Tipos*, de forma que todos os tipos de bundles sejam exibidos (Bundles de Diretiva, de Arquivo, de Criação de Imagens e do Windows). Além disso, se você souber o nome do bundle que está procurando, também poderá usar a caixa *Nome do item* para procurar o bundle.

A criação dessa ação cria uma dependência de bundle. Para obter mais informações, consulte [Seção 1.4, “Bundles de Dependência” na página 13](#).

## E.17 Ação - Iniciar Aplicativo Java

A caixa de diálogo Ação - Iniciar Aplicativo Java permite configurar um programa Java<sup>\*</sup> a ser executado no dispositivo gerenciado.

**Figura E-19** Caixa de diálogo Ação - Iniciar Aplicativo Java



Adicionar Ação - Iniciar Aplicativo Java

Nome da Ação:

Configure um programa java a ser executado no dispositivo gerenciado.

Nome do programa Java: \*   
(ex. com.novell.TestProg)

Parâmetros do programa:

Caminho para JRE (Java Runtime Executable): \*

Parâmetros do JRE:

Aguardar antes de passar para a próxima ação

☐ Não aguardar

☒ Quando a ação estiver concluída

☐ Esperar por  segundos

☐ Encerrar ação se o período de espera for excedido

[Mais Opções](#)

Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Nome do Programa Java:** Especifique o nome do programa Java. Por exemplo, `com.novell.TestProg`.

**Parâmetros do Programa:** Especifique os parâmetros do programa.

**Caminho do JRE (Java Runtime Executable):** Especifique o caminho do JRE (Java Runtime Executable\*).

**Parâmetros do JRE:** Especifique os parâmetros do JRE.

**Aguardar Antes de Passar para a Próxima Ação:** Especifique o que acontece depois que o aplicativo Java é iniciado:

- ♦ **Não aguardar:** A próxima ação na lista será executada imediatamente.
- ♦ **Quando a ação de inicialização estiver concluída:** A próxima ação na lista será executada depois que a ação de inicialização for concluída.
- ♦ **Esperar por \_ segundos:** Espere o número especificado de segundos para executar a ação seguinte.
  - ♦ **Encerrar ação se o período de espera for excedido:** Se você selecionar a opção *Esperar por \_ segundos*, ela será habilitada. Se o número de segundos especificado for excedido e a ação não for executada com êxito, a ação será encerrada.

**Diretório de Trabalho:** Clique em *Mais Opções* para especificar o diretório de trabalho do aplicativo Java.

Especifique o diretório de trabalho inicial do aplicativo.

**Prioridade:** Clique em *Mais Opções* para especificar a prioridade do aplicativo Java.

Especifique a prioridade do processo que executa o aplicativo. Essa opção permite configurar o uso de CPU consumido pelo processo do aplicativo. Selecione dentre as seguintes prioridades: Tempo Real, Alta, Acima do Normal, Abaixo do Normal e Baixa.

**Executar como:** Clique em *Mais Opções* para especificar as configurações *Executar como* do aplicativo Java.

- ♦ **Sistema:** Executa o aplicativo como a conta do sistema (como um serviço).
- ♦ **Administrador:** Executa o aplicativo como um usuário administrador dinâmico. O administrador dinâmico é uma conta de administrador criada rapidamente para executar determinados procedimentos, como instalar aplicativos ou executar scripts. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

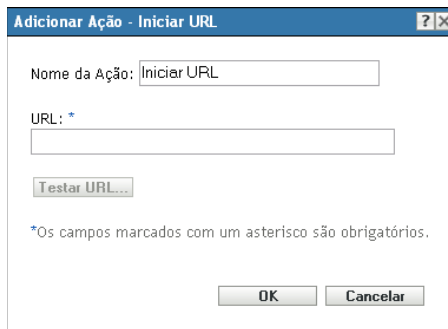
---

- ♦ **Usuário:** O aplicativo é executado por meio de credenciais do usuário conectado. Por exemplo, o aplicativo tem os mesmos direitos para o registro e para o sistema de arquivos do usuário que efetuou login.

## E.18 Ação - Iniciar URL

A caixa de diálogo Ação - Iniciar URL permite especificar o URL a ser iniciado no dispositivo.

**Figura E-20** Caixa de diálogo Ação - Iniciar URL



A caixa de diálogo "Adicionar Ação - Iniciar URL" possui o seguinte layout:

- Título: Adicionar Ação - Iniciar URL
- Campo de texto: Nome da Ação: Iniciar URL
- Campo de texto: URL: \*
- Botão: Testar URL...
- Nota: \*Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.
- Botões: OK e Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

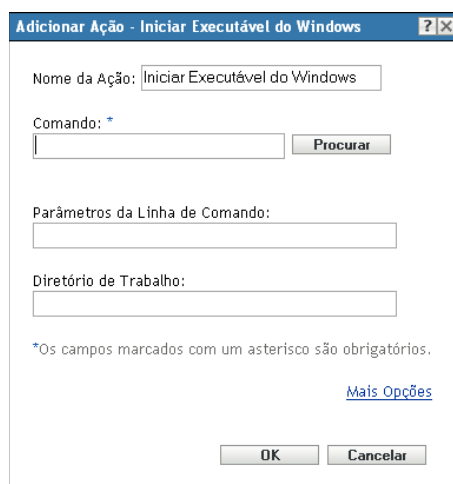
- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

Clique em *Testar URL* para abrir um browser da Web e verificar se o URL está correto.

## E.19 Ação - Iniciar Executável do Windows

A caixa de diálogo Adicionar Ações - Iniciar Executável do Windows permite especificar o executável do Windows, parâmetros de linha de comando e configurações opcionais adicionais.

**Figura E-21** Caixa de diálogo Ações - Iniciar Executável do Windows



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Comando:** Especifique a localização do executável do Windows, incluindo seu nome de arquivo.

É possível especificar um caminho local ou uma unidade de rede. Se você especificar o caminho local, será preciso incluir o caminho completo do executável, a menos que o executável esteja incluído no caminho de pesquisa da estação de trabalho. Se você especificar uma unidade de rede, poderá usar uma unidade mapeada ou um caminho UNC se a estação de trabalho puder resolver o caminho.

Clique em *Adicionar* para procurar e selecionar o arquivo de transformação. Você pode fazer o upload do arquivo de transformação ou pode especificar a sua localização.

Para procurar um caminho de arquivo, instale a extensão de Upload de Arquivo da Novell neste dispositivo. Para obter mais informações, consulte [“Extensão de Upload de Arquivo da Novell” na página 101](#).

**Parâmetros da Linha de Comando:** Especifique os parâmetros da linha de comando que deseja executar quando o executável for iniciado.

**Nível de Segurança de Executável:** Clique em *Mais Opções* para especificar o nível de segurança do executável do Windows.

O executável pode ser executado no espaço do “usuário” ou no espaço do “sistema”. Por padrão, a opção *Executar normal* é selecionada, fazendo com que o aplicativo seja executado no espaço do “usuário” e obtenha o mesmo nível de segurança de estação de trabalho obtido pelo usuário que efetuou login.

Se o nível de segurança do usuário que efetuou login não fornecer direitos suficientes e acesso a arquivos para executar o executável, você poderá configurar o executável para execução no espaço do “sistema” ou como administrador dinâmico, conforme mostrado abaixo:

- ♦ **Executar normal (como usuário que efetuou login):** O executável herda as credenciais do usuário que efetuou login. Por exemplo, o executável tem os mesmos direitos para o registro e para o sistema de arquivos do usuário que efetuou login.

Selecione o tamanho da janela inicial do executável: *Normal*, *Minimizado*, *Maximizado* ou *Oculto*. No modo Oculto, o executável será executado normalmente sem uma interface do usuário disponível. Isso será útil quando você quiser que o executável processe alguma tarefa e seja encerrado sem a intervenção do usuário.

- ♦ **Executar como usuário de sistema seguro (Não permitir que o sistema interaja com a área de trabalho):** O executável é executado com base no usuário de Sistema Local e herda as credenciais de nível de Administrador. Por exemplo, o executável tem direitos completos para o registro e para o sistema de arquivos. Como o nível de segurança é definido como *Seguro*, a interface do executável não é exibida ao usuário e o executável somente permanece visível no Gerenciador de Tarefas. Esta opção é útil na execução de executáveis que exigem acesso total à estação de trabalho, mas não necessitam da intervenção do usuário.
- ♦ **Executar como administrador dinâmico:** Um administrador dinâmico é uma conta de administrador criada simultaneamente para executar certos procedimentos, como instalação de aplicativos. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.

Ao executar ações como administrador dinâmico, selecione a opção *Quando a ação estiver concluída* na caixa de grupo *Aguardar antes de passar para a próxima ação*. A seleção dessa opção assegura que a ação esteja concluída e o processo tenha terminado e liberado seus recursos antes que o ZENworks comece a limpar e apagar a conta de administrador dinâmico.

---

**OBSERVAÇÃO:** Há falha na execução dessa ação como administrador dinâmico em um controlador de domínio do Windows porque a Microsoft não permite o uso de contas de administrador locais em controladores de domínio.

---

**Modo de Compatibilidade:** Clique em *Mais Opções* para especificar o modo de compatibilidade do executável do Windows.

Essa opção inicia o executável em um ambiente auto-suficiente. Alguns executáveis não podem ser executados em estações de trabalho com versões mais recentes do Microsoft Windows devido a questões de incompatibilidade. A lista suspensa estará disponível depois que a opção *Modo de compatibilidade* for selecionada.

Selecione essa opção se tiver executado com êxito um executável em uma versão anterior do Windows, mas não conseguir executar o executável na versão Windows atual do dispositivo. Selecione a plataforma desejada na lista.

**Vídeo:** Clique em *Mais Opções* para especificar as configurações de exibição do executável do Windows.

Selecione as opções de tela desejadas:

- ♦ **Executar em 256 cores:** Define a configuração de qualidade da cor para 256 cores enquanto este executável está em execução. A configuração de qualidade da cor reverte para a configuração padrão quando você fecha o executável.
- ♦ **Executar na resolução de tela de 640 × 480:** Define a configuração de resolução de tela para 640 × 480 enquanto este executável está em execução. A configuração de resolução de tela é revertida para a configuração padrão quando o executável é fechado.
- ♦ **Desabilitar temas visuais:** Desabilita a aplicação de temas visuais no executável. Se você estiver tendo problemas com menus ou botões na barra de títulos do executável, essa configuração poderá oferecer uma solução. As configurações de tema reverterem para a configuração padrão quando você fecha o executável.

**Configurações de Entrada:** Clique em *Mais Opções* para especificar as configurações de entrada do executável do Windows.

Essa opção desativa temporariamente o reconhecimento de texto manuscrito, o reconhecimento de fala e alguns recursos de acessibilidade. A desativação de serviços de texto não afeta os vários idiomas ou teclados que você adicionou.

**Aguardar Antes de Passar para a Próxima Ação:** Clique em *Mais Opções* para especificar quanto tempo o executável do Windows deve aguardar antes de seguir para a próxima ação.

Especifique o que acontece depois que o executável é iniciado:

- ♦ **Não aguardar:** A próxima ação na lista será executada imediatamente.
- ♦ **Quando a ação de inicialização estiver concluída:** A próxima ação na lista será executada depois que a ação de inicialização for concluída. Habilite essa opção se você estiver executando a ação como um administrador dinâmico e desejar que o perfil seja limpo e apagado imediatamente. Se você não habilitar essa opção, o perfil será limpo e apagado na próxima reinicialização do dispositivo.
- ♦ **Esperar por \_ segundos:** Espere o número especificado de segundos para executar a ação seguinte.
  - ♦ **Encerrar ação se o período de espera for excedido:** Se você selecionar a opção *Esperar por \_ segundos*, ela será habilitada. Se o número de segundos especificado exceder e a ação não for executada com êxito, ela será encerrada.

**Códigos de retorno com Êxito:** Especifique os códigos de êxito diferentes de zero que o executável retorna. Você pode especificar vários códigos de êxito separados por vírgulas.

Se um executável retornar códigos de êxito diferentes de zero, você deverá especificá-los ao iniciar a ação. Por exemplo, `explorer.exe` no Windows retorna o código do êxito 1. Para iniciar com êxito o aplicativo Explorer, adicione 1 como o código de êxito enquanto inicia a ação.

**Variáveis de Ambiente:** Permite adicionar, editar ou remover as variáveis de ambiente da seguinte maneira:

- ♦ **Adicionar:** Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo Adicionar a Variável de Ambiente. Especifique o nome e o valor da variável de ambiente a ser adicionada. Por exemplo, *Nome* = `JAVA_HOME`; *Valor* = `C:\java1.4\`.



- ♦ **Remover:** Selecione as variáveis de ambiente a serem removidas e clique em *Remover*.
- ♦ **Editar:** Selecione a variável de ambiente a ser editada e clique em *Editar*. Na caixa de diálogo Editar Variável de Ambiente, especifique o novo valor da variável. Por exemplo, *Nome* = JAVA\_HOME; *Valor* = C:\Arquivos de Programas\Java\jdk1.6.0\_06.

## E.20 Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows

A caixa de diálogo Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows permite especificar a inicialização de uma sessão de cliente ICA (Independent Computing Architecture) ou RDP (Remote Desktop Protocol) e a definição das configurações apropriadas.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção E.20.1, “Sessão ICA” na página 145](#)
- ♦ [Seção E.20.2, “Sessão RDP” na página 146](#)

### E.20.1 Sessão ICA

Selecione essa opção se o servidor de terminal exigir que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente ICA. O Citrix MetaFrame\* exige sessões de cliente ICA.

**Figura E-22** Caixa de diálogo Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows: Sessão ICA

Adicionar Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows

Nome da Ação: Iniciar Aplicativo Thin Client do Wi

☒ Sessão ICA  
Selecione essa opção se o thin client precisar que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente ICA (Independent Computing Architecture). O Citrix MetaFrame requer sessões de clientes ICA.

☐ Sessão RDP  
Selecione essa opção se o thin client precisar que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente RDP (Remote Desktop Protocol). O Microsoft Windows Terminal Server requer sessões de clientes RDP.

Nome do Aplicativo Publicado:

Servidores que Hospedam o Aplicativo: \*

Adicionar  
Editar  
Para Cima  
Para Baixo  
Remover

OK Cancelar

**Nome do Aplicativo Publicado:** Digite o nome do aplicativo publicado exatamente como ele está definido no Citrix.

**Servidores que Hospedam o Aplicativo:** Adicione os servidores Citrix que hospedam o aplicativo.

- 1 Digite o endereço IP ou o nome de host do servidor.
- 2 Clique em *Adicionar*.

A ordem de listagem dos servidores será a ordem preferencial de inicialização. Você pode usar os botões *Mover para Cima* e *Mover para Baixo* para mudar a ordem, se necessário.

## E.20.2 Sessão RDP

Selecione essa opção se o servidor de terminal exigir que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente RDP. O Servidor Terminal Microsoft Windows exige sessões cliente RDP.

**Figura E-23** Caixa de diálogo Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows: Sessão RDP



Adicionar Ação - Iniciar Aplicativo Thin Client do Windows

Nome da Ação:

☐ Sessão ICA  
Selecione essa opção se o thin client precisar que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente ICA (Independent Computing Architecture). O Citrix MetaFrame requer sessões de clientes ICA.

☒ Sessão RDP  
Selecione essa opção se o thin client precisar que o aplicativo seja executado em uma sessão de cliente RDP (Remote Desktop Protocol). O Microsoft Windows Terminal Server requer sessões de clientes RDP.


Endereço do Servidor de Terminal:

Porta do Servidor:   

Domínio do Servidor:



Caminho do Aplicativo:



Diretório de Trabalho do Aplicativo:

Profundidade de Cores:  

☐ Operar em modo de tela cheia

☒ Usar tamanho de tela especificado

Largura da Área de Trabalho:   

Altura da Área de Trabalho:   

OK Cancelar

**Endereço do Servidor de Terminal:** Especifique o endereço IP ou o nome do host do servidor de terminal.

**Porta do Servidor:** Se o servidor de terminal não estiver usando a porta padrão 3389, especifique o número de porta correto.

**Domínio do Servidor:** Se o servidor de terminal fizer parte de um domínio Windows NT ou Active Directory, especifique o nome desse domínio. Se o nome e a senha do usuário no domínio corresponder ao nome e à senha do usuário no Novell eDirectory™, o usuário não será solicitado a efetuar login no servidor de terminal ao iniciar o aplicativo.

**Caminho do aplicativo:** Especifique o caminho para o arquivo executável do aplicativo da perspectiva do servidor de terminal.

**Diretório de Trabalho do Aplicativo:** Especifique o caminho para o diretório a ser utilizado pelo aplicativo para seus arquivos de trabalho.

**Profundidade de Cores:** Selecione o número de cores para a sessão do cliente RDP. É possível selecionar *256 Cores*, *High Color (15 bits)*, *High Color (16 bits)* ou *True Color (24 bits)*. O padrão é *True Color (24 bits)*.

**Tamanho da Tela:** Se desejar que a sessão de cliente use toda a área de trabalho, selecione *Operar em modo de tela cheia*. Caso contrário, selecione *Usar tamanho de tela especificado* e defina manualmente a largura e a altura (em pixels).

**Configurações avançadas para redirecionamento:** Selecione as configurações, como drivers, impressoras, portas seriais e cartões inteligentes que você deseja mapear para a máquina da área de trabalho remota.



## E.21 Ação - Exibir Prompt para o Usuário

A caixa de diálogo Ação - Exibir Prompt para o Usuário permite que você especifique a exibição de um prompt no dispositivo e defina as suas configurações.



**Figura E-24** Caixa de diálogo Ação - Exibir Prompt para o Usuário

Adicionar Ação - Exibir Prompt para o Usuário

Nome da Ação:

Cancelamentos do usuário permitidos:   

*Se isso estiver definido como 0, o botão Cancelar não existirá na caixa de diálogo. A próxima inicialização normal deste conjunto acionará a próxima oportunidade a ser cancelada.*

Segundos para exibição:   

Frequência de exibição do prompt:

☒ Sempre

☐ Uma vez por dispositivo

☐ Uma vez por usuário

**Definir Prompt(s)**

Adicionar Editar Remover	
<input type="checkbox"/>	Local Prompt

Nenhum item disponível.

*(Este pode ser um exemplo de prompt: a máquina será reiniciada em {0} segundos. Grave seu trabalho e feche os aplicativos abertos.)*

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Cancelamentos do usuário permitidos:** Especifique se o usuário pode cancelar as ações restantes no conjunto de ações. Por exemplo, se o conjunto de ações instalar um aplicativo que requer reinicialização e você selecionar essa opção, o usuário poderá cancelar a reinicialização, que, por sua vez, cancelará a instalação. O conjunto de ações de instalação é executado novamente de acordo com sua programação. Por isso, use essa opção com cuidado. Não haverá um botão *Cancelar* na caixa de diálogo se você estiver usando a configuração padrão 0.

**Segundos para Exibição:** Especifique o número de segundos exibidos pelo prompt antes de a ação ser executada. Por exemplo, suponha que você configure um prompt durante a instalação de um aplicativo antes que o dispositivo execute uma reinicialização necessária. Se você especificar que o usuário pode cancelar o conjunto de ações e que o prompt seja exibido por 10 segundos, ele será exibido por 10 segundos e, em seguida, o dispositivo será reinicializado.

**Frequência de exibição do prompt:** Selecione a opção desejada:

- ♦ **Sempre:** Exibe o prompt toda vez que a ação é executada.
- ♦ **Uma vez por dispositivo:** Exibe o prompt uma vez no dispositivo, independentemente do número de usuários conectados.
- ♦ **Uma vez por usuário:** Exibe o prompt uma vez por usuário, independentemente do número de dispositivos aos quais o usuário está conectado.

**Definir Prompts:** Defina o prompt que deseja exibir no dispositivo. Além disso, você pode especificar locais diferentes com mensagens diferentes.

Para criar uma mensagem:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Selecionar Local e Prompt*.
- 2 Selecione um local na lista suspensa. A mensagem é exibida somente em dispositivos no local especificado. Você pode criar mensagens diferentes, cada uma com sua própria configuração de local.
- 3 Digite o texto que deseja exibir no dispositivo.  
Você pode incluir {0} no seu texto para fornecer um contador em movimento que conta em ordem decrescente o número de segundos até 0, após o que o prompt é aceito automaticamente. Por exemplo, você pode especificar o seguinte texto:  
A máquina será reinicializada em {0} segundos. Grave o seu trabalho e feche qualquer aplicativo aberto.  
A mensagem é exibida durante o número de segundos especificado no campo *Segundos para Exibição*.
- 4 Clique em *OK*.

## E.22 Ação - Reinicializar/Encerrar

A caixa de diálogo Ação - Reinicializar/Encerrar permite especificar a ação de reinicialização ou de encerramento do dispositivo.

**Figura E-25** Caixa de diálogo Ação - Reinicializar/Encerrar

Nome da Ação:

Configure a ação de Reinicialização/Encerramento para o dispositivo.

Selecionar ação

☒ Reinicializar

☐ Desligar...

Tempo de espera antes da Reinicialização/Encerramento:  segundos (0-1800)

☐ Exibir uma mensagem de aviso antes de Reinicializar/Encerrar

☐ Permitir cancelamento pelo usuário

**Definir Prompt(s)**

Local	Prompt
Nenhum item disponível.	

(Este pode ser um exemplo de prompt: a máquina será reinicializada em {0} segundos. Grave seu trabalho e feche os aplicativos abertos.)

Nota: antes de executar a ação, a mensagem acima será exibida nos dispositivos para usuários que estejam conectados. Se uma mensagem para um local específico não estiver inserida, uma mensagem padrão em inglês será usada.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

---

**OBSERVAÇÃO:** A ação de reinicialização normalmente não deve ser usada junto com uma programação de inicialização periódica definida como *Quando um dispositivo for atualizado*. Embora existam alguns cenários de uso válidos para essa configuração, a programação de um dispositivo para que seja reinicializado após a atualização pode causar um loop contínuo.

---

**Reinicialize:** Reinicialize o dispositivo quando esta ação for executada.

**Encerrar:** Encerre o dispositivo quando esta ação for executada.

**Tempo de espera antes da Reinicialização/Encerramento:** Especifique o número de segundos (entre -1 e 1800) antes da reinicialização ou do encerramento do dispositivo. Quando o número de segundos especificado for ultrapassado, o dispositivo será reinicializado ou encerrado, independentemente de o usuário clicar em *OK* ou não. Clicar em *OK* não faz com que o dispositivo seja reinicializado ou desligado imediatamente.

O valor -1 faz com que o dispositivo aguarde por um período indefinido, o que essencialmente impede sua reinicialização ou seu encerramento. Você deve usar o valor -1 juntamente com a opção *Exibir uma mensagem de aviso antes de Reinicializar/Encerrar* e, se desejar, com a opção *Permitir cancelamento pelo usuário*. Se você especificar -1 e selecionar a opção *Exibir uma mensagem de*

*aviso antes de Reiniciar/Encerrar*, uma mensagem será exibida indefinidamente até que o usuário clique em *OK* para executar o processo de reinicialização ou encerramento. Se você selecionar esta opção e a opção *Permitir cancelamento pelo usuário*, uma mensagem será exibida indefinidamente até que o usuário clique em *OK* ou *Cancelar*.

O valor -1 faz com que o dispositivo aguarde por um período indefinido, o que essencialmente impede sua reinicialização ou seu encerramento. Você deve usar o valor -1 juntamente com a opção *Exibir uma mensagem de aviso antes de Reiniciar/Encerrar* e, se desejar, com a opção *Permitir cancelamento pelo usuário*. Se você especificar -1 e selecionar a opção *Exibir uma mensagem de aviso antes de Reiniciar/Encerrar*, uma mensagem será exibida indefinidamente até que o usuário clique em *OK* para executar o processo de reinicialização ou encerramento. Se você selecionar esta opção e a opção *Permitir cancelamento pelo usuário*, uma mensagem será exibida indefinidamente até que o usuário clique em *OK* ou *Cancelar*.

**Exibir uma Mensagem de Aviso Antes de Reiniciar/Encerrar:** Especifique que uma mensagem seja exibida no dispositivo, para avisar o usuário de que o dispositivo será reinicializado ou encerrado.

Por exemplo, você pode utilizar o seguinte prompt:

```
The machine will reboot in _ seconds. Please save your work and close any open applications.
```

Antes de executar a ação, a mensagem só será exibida no dispositivo se o usuário tiver efetuado login.

**Permitir Cancelamento pelo Usuário:** Especifique se o usuário pode cancelar o procedimento de reinicialização ou de encerramento.

**Definir Prompts:** Defina o prompt que deseja exibir no dispositivo. Além disso, você pode especificar locais diferentes com mensagens diferentes. Caso não especifique outro local, uma mensagem padrão em inglês será exibida.

Para criar uma mensagem:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Selecionar Local e Prompt*.
- 2 Selecione um local na lista suspensa. A mensagem é exibida somente em dispositivos no local especificado. Você pode criar mensagens diferentes, cada uma com sua própria configuração de local.
- 3 Digite o texto que deseja exibir no dispositivo.

Você pode incluir {0} no seu texto para fornecer um contador em movimento que conta em ordem decrescente o número de segundos até 0, após o que o prompt é aceito automaticamente. Por exemplo, você pode especificar o seguinte texto:

A máquina será reinicializada em {0} segundos. Grave o seu trabalho e feche qualquer aplicativo aberto.

A mensagem é exibida durante o número de segundos especificado no campo *Segundos para Exibição*.

- 4 Clique em *OK*.

## E.23 Ação - Edição do Registro

A caixa de diálogo Ação - Edição do Registro permite configurar o arquivo de registro a ser aplicado. É recomendável fazer backup do registro antes de aplicar as configurações de registro especificadas, garantindo que o registro seja formatado adequadamente e bem testado.

Clique na guia *Árvore de Registro* para selecionar armazenamentos na árvore em que você pode adicionar valores e chaves, renomear ou remover seções ou importar um arquivo de registro. Clique na guia *Configurações Avançadas* para especificar como executar a ação (como sistema ou usuário) e para fazer backup do arquivo de registro antes de aplicar o arquivo de registro modificado.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

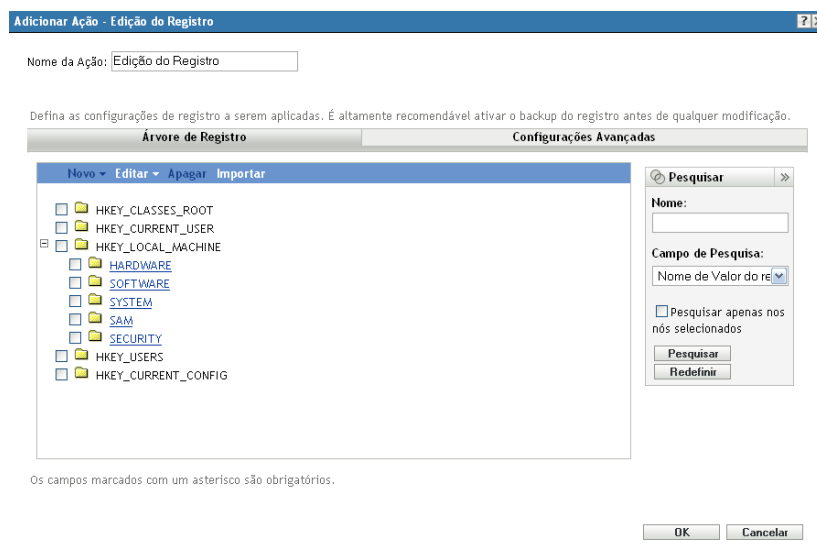
As seções a seguir contêm informações adicionais:

- ♦ [Seção E.23.1, “Árvore de Registro” na página 152](#)
- ♦ [Seção E.23.2, “Configurações avançadas” na página 155](#)

### E.23.1 Árvore de Registro

A página Árvore de Registro permite selecionar armazenamentos na árvore em que você pode adicionar valores e chaves, renomear ou remover seções ou importar um arquivo de registro.

**Figura E-26** Caixa de diálogo Ação - Edição do Registro: Página Árvore de Registro



A tabela a seguir lista as tarefas que você pode executar para gerenciar mudanças na árvore de registro.



Tarefa	Etapas
Adicionar uma chave de registro	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecione um armazenamento de registro, clique em <i>Novo</i> e, em seguida, clique em <i>Chave de Registro</i>.</li> <li>2. Especifique o nome da chave.</li> <li>3. Selecione uma das seguintes operações de registro: <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ <b>Criar Sempre:</b> Cria a chave independentemente de ela existir no registro da estação de trabalho.</li> <li>♦ <b>Criar se não existir:</b> Cria a chave somente quando ela não existe no registro da estação de trabalho.</li> <li>♦ <b>Renomear:</b> Renomeia a chave quando ela existe no registro da estação de trabalho.</li> <li>♦ <b>Apagar:</b> Apaga a chave quando ela existe no registro da estação de trabalho.</li> <li>♦ <b>Apagar e Recriar:</b> Apaga a chave quando ela existe no registro da estação de trabalho e depois a recria.</li> <li>♦ <b>Apagar Se Estiver Vazia:</b> Apaga a chave quando ela existe no registro da estação de trabalho e está vazia.</li> <li>♦ <b>Nenhum:</b> Não executa nenhuma operação de registro.</li> </ul> </li> </ol>

Tarefa	Etapas
Adicionar um valor de registro	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Marque a caixa de seleção ao lado do item desejado e clique em <i>Valor do Registro</i> para exibir a caixa de diálogo Adicionar Valor do Registro a.</li> <li>2. Selecione uma das seguintes opções na lista <i>Tipo de Valor do Registro</i>: <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ <b>Padrão:</b> Adiciona um valor de string padrão à chave selecionada.</li> <li>♦ <b>String:</b> Adiciona um valor de string à chave selecionada.</li> <li>♦ <b>Binário:</b> Adiciona um valor binário à chave selecionada. A maioria das informações de componente de hardware é armazenada como dados binários e exibida em formato hexadecimal.</li> <li>♦ <b>Dword:</b> Adiciona um valor DWORD à chave selecionada. Os valores DWORD são representados por um número que possui 4 bytes. Muitos parâmetros para drivers e serviços de dispositivo são desse tipo e são exibidos em formato binário, hexadecimal ou decimal.</li> <li>♦ <b>String Expansível:</b> Adiciona um valor de string de expansão à chave selecionada. Uma string expandível é uma string de dados de comprimento variável. Esse tipo de dado inclui variáveis que são resolvidas quando um programa ou serviço usa os dados.</li> <li>♦ <b>String múltipla:</b> Adiciona uma string de vários valores à chave selecionada. Valores de string múltipla contém listas ou valores múltiplos em um formato legível. As entradas são separadas por espaços, vírgulas ou outras marcas.</li> <li>♦ <b>Qword:</b> Adiciona uma string Qword à chave selecionada. Um valor Qword são dados representados por um número inteiro de 64 bits. Esses dados são exibidos no Editor de Registro como valor binário.</li> <li>♦ <b>Link:</b> Adiciona um valor de string de link à chave selecionada. Um valor de string de link é uma string Unicode nomeando um link simbólico.</li> <li>♦ <b>Nenhum:</b> Não executa nenhuma operação de registro.</li> <li>♦ <b>Descritor de recursos completo:</b> Adiciona um valor de descritor de recurso completo à chave selecionada. Um descritor de recurso completo é uma série de matrizes aninhadas projetadas para armazenar uma lista de recursos para um componente de hardware ou driver.</li> <li>♦ <b>Lista de recursos:</b> Adiciona uma lista de recursos à chave selecionada. Uma lista de recursos é uma série de matrizes aninhadas projetadas para armazenar uma lista de recursos que são usados por um driver de dispositivo de hardware ou um por um dos dispositivos físicos que ele controla.</li> <li>♦ <b>Lista de requisitos de recursos:</b> Adiciona uma lista de recursos à chave selecionada. Uma lista de requisitos de recursos é uma série de matrizes aninhadas projetadas para armazenar uma lista de drivers de dispositivos de recursos de hardware que o driver ou um dos dispositivos que ele controla possa usar.</li> </ul> </li> </ol>

Tarefa	Etapas
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Especifique os dados. Dependendo do tipo de valor selecionado na etapa anterior, haverá variação no tipo de dados.</li> <li>Selecione uma das seguintes operações de registro: <ul style="list-style-type: none"> <li>♦ <b>Criar Sempre:</b> A configuração será sempre criada no registro, mesmo se já existir. Se já existir, os valores atuais da configuração serão sobregravados. Por exemplo, se <code>PATH=C:\</code> já existir, <code>PATH=C:\TEMP</code> o substituirá.</li> <li>♦ <b>Criar se existir:</b> A configuração será criada apenas se ela já existir. Os valores atuais da configuração serão sobregravados. Por exemplo, se <code>PATH=C:\</code> já existir, <code>PATH=C:\TEMP</code> o substituirá.</li> <li>♦ <b>Criar se não existir:</b> A configuração será criada apenas se ainda não existir.</li> <li>♦ <b>Apagar:</b> A configuração será apagada. Se a configuração do registro tiver configurações subordinadas, essas configurações também serão apagadas.</li> <li>♦ <b>Anexar Se Existir, Caso Contrário Criar:</b> Anexa o valor do registro quando o valor existe no registro da estação de trabalho. Se o valor do registro não existir, ele será criado.</li> </ul> </li> </ol> <p><b>Preceder Se Existir, Caso Contrário Criar:</b> Precede o valor do registro quando o valor existe no registro da estação de trabalho. Se o valor do registro não existir, ele será criado.</p>
Renomear uma entrada	<ol style="list-style-type: none"> <li>Marque a caixa de seleção ao lado do item desejado e clique em <i>Editar &gt; Renomear</i>.</li> <li>Especifique o novo nome.</li> </ol>
Remover uma entrada	<ol style="list-style-type: none"> <li>Marque a caixa de seleção ao lado do item desejado e clique em <i>Apagar</i>.</li> </ol>
Importar o conteúdo de um arquivo de registro	<ol style="list-style-type: none"> <li>Clique em <i>Importar</i> e especifique o arquivo de registro cujo conteúdo você deseja importar.</li> </ol>
Procure o nome de um valor de registro, uma chave de registro ou ambos	<ol style="list-style-type: none"> <li>Especifique o nome do valor ou da chave que você deseja procurar.</li> <li>Selecione <i>Nome do Valor de Registro</i>, <i>Chave de Registro</i> ou <i>Ambos</i>.</li> <li>Marque a caixa de seleção <i>Procurar somente nos nós selecionados</i> para limitar a pesquisa ao nó selecionado na lista <i>Árvore de Registro</i>.</li> <li>Clique em <i>Pesquisar</i>.</li> </ol>

## E.23.2 Configurações avançadas

A página Configurações Avançadas permite definir as configurações de registro a serem aplicadas.

**Figura E-27** Caixa de diálogo Ação - Edição do Registro: Página Configurações Avançadas

Adicionar Ação - Edição do Registro

Nome da Ação: Edição do Registro

Defina as configurações de registro a serem aplicadas. É altamente recomendável ativar o backup do registro antes de qualquer modificação.

Árvore de Registro      Configurações Avançadas

Executar Ação como \*      Sistema ▼  
(Nota: Para mudar as chaves HKEY\_CURRENT\_USER, a ação deve ser executada como "Usuário".)

☐ Faça um backup do registro antes de aplicar o arquivo de registro

Caminho do arquivo de backup \*  
(por exemplo, C:\BackupFile.reg)

(Nota: Quando selecionado, será feito o backup do registro inteiro antes da aplicação das mudanças de registro configuradas. O processo de backup é uma operação demorada e é realizado toda vez que essa ação é executada. Clique em Ajuda para obter mais informações.)

Os campos marcados com um asterisco são obrigatórios.

OK      Cancelar

**Executar Ação como:** Especifique como a ação deve ser executada:

- ♦ **Sistema:** A ação é executada sob o usuário do Sistema Local e herda as credenciais no nível do Administrador. Por exemplo, a ação tem direitos totais ao armazenamento HKEY\_LOCAL\_MACHINE.
- ♦ **Usuário:** O arquivo de registro é aplicado por meio das credenciais do usuário conectado. Por exemplo, a ação tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema de arquivos que o usuário conectado. Se você estiver mudando chaves no armazenamento HKEY\_CURRENT\_USER, deverá executar a ação como Usuário. Dependendo dos direitos designados ao usuário, a ação poderá ou não ter direitos ao armazenamento HKEY\_LOCAL\_MACHINE. Se você selecionar *Usuário*, o usuário deverá ter efetuado login no dispositivo, caso contrário, haverá falha na ação.

**Faça um backup do registro antes de aplicar o arquivo de registro:** Marque a caixa de seleção e especifique o caminho para o arquivo de backup, por exemplo, c:\BackupFile.reg.

Se você selecionar essa opção, será feito backup de todo o registro antes da importação do arquivo de registro configurado. O processo de backup é realizado toda vez que essa ação é executada. Essa operação pode ser demorada e o arquivo de backup, grande.

Antes de editar o registro, exporte as chaves do registro que você planeja editar ou faça backup de todo o registro selecionando essa opção. Se ocorrer um problema, você poderá restaurar o registro ao seu estado anterior.

## E.24 Ação - Executar Script

A caixa de diálogo Ação - Executar Script permite configurar um script a ser executado no dispositivo gerenciado. Para que a ação Executar Script seja concluída com sucesso, verifique se o script é silencioso (não requer intervenção do usuário).

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

As configurações variam de acordo com o tipo de script selecionado na lista *Script a Executar*. As seguintes opções estão disponíveis:

- ♦ [Seção E.24.1, “Especifique um arquivo no dispositivo gerenciado” na página 157](#)
- ♦ [Seção E.24.2, “Definir Script Próprio” na página 158](#)
- ♦ [Seção E.24.3, “Selecionar a Partir Deste Dispositivo” na página 160](#)

## E.24.1 Especifique um arquivo no dispositivo gerenciado

Selecione essa opção para executar um script que existe no dispositivo gerenciado.

**Figura E-28** Caixa de diálogo Ação - Executar Script

**Nome do Arquivo de Script:** Especifique o caminho para o arquivo de script no dispositivo de destino, por exemplo, `C:\scripts\xyz.pl`.

**Parâmetros do Script:** Especifique os parâmetros adicionais que você deseja colocar na linha de comando depois que o nome de arquivo do script for especificado. Isso resultará na transmissão de parâmetros a seu script executável.

**Caminho para mecanismo de script:** Especifique o intérprete iniciado para executar seu script. Por exemplo, `C:\Arquivos de Programas\Perl\bin\Perl.exe`.

No caso de scripts do Windows diferentes de scripts de batch (por exemplo, VBScript), o campo *Caminho para Mecanismo de Script* deve especificar o caminho para o Host de Script Baseado no Windows, como (C:\Windows\System32\wscript.exe)

**Parâmetros do Mecanismo de Script:** Especifique os parâmetros que deseja incluir na linha de comando quando o mecanismo de script for iniciado.

**Aguardar Antes de Passar para a Próxima Ação:** Especifique o que acontece após a execução do script:

- ♦ **Não aguardar:** A próxima ação na lista será executada imediatamente.
- ♦ **Quando a ação de inicialização estiver concluída:** A próxima ação na lista será executada depois que a ação de inicialização for concluída.
- ♦ **Esperar por \_ segundos:** Espere o número especificado de segundos para executar a ação seguinte.
  - ♦ **Encerrar ação se o período de espera for excedido:** Se você selecionar a opção *Esperar por \_ segundos*, ela será habilitada. Se o número de segundos especificado for excedido e a ação não for executada com êxito, a ação será encerrada.

**Códigos de Retorno com Êxito:** Especifique os códigos de êxito diferentes de zero que o script retorna. Você pode especificar vários códigos de êxito separados por vírgulas.

Se um script retornar códigos de êxito diferentes de zero, você deverá especificá-los ao iniciar a ação. Por exemplo, explorer.exe no Windows retorna o código do êxito 1. Para iniciar com êxito o aplicativo Explorer, adicione 1 como o código de êxito enquanto inicia a ação.

**Diretório de Trabalho:** Clique em *Mais Opções* para especificar o diretório de trabalho do script. Especifique o diretório de trabalho inicial para o script.

**Prioridade:** Clique em *Mais Opções* para especificar a prioridade do script. Especifique a prioridade do processo que executa o script. Essa opção permite configurar o uso de CPU consumido pelo processo de script. Selecione dentre as seguintes prioridades: *Tempo Real*, *Alta*, *Acima do Normal*, *Normal*, *Abaixo do Normal* e *Baixa*.

**Executar como:** Clique em *Mais Opções* para especificar a execução do script como configuração. Especifique uma opção:

- ♦ **Sistema:** Executa o script como a conta do sistema (como um serviço).
- ♦ **Administrador:** Executa o script como um usuário administrador dinâmico. O administrador dinâmico é uma conta de administrador criada rapidamente para executar determinados procedimentos, como instalar aplicativos ou executar scripts. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.
- ♦ **Usuário:** O script é executado por meio de credenciais do usuário conectado. Por exemplo, o script tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema que arquivos que o usuário conectado.

## E.24.2 Definir Script Próprio

Selecione essa opção para digitar um script no ZENworks Control Center.

**Figura E-29** Caixa de diálogo Ação - Executar Script

**Conteúdo do Script:** Clique em *Editar* para exibir a caixa de texto em que você deve digitar o script. Esse script é entregue aos dispositivos designados e executado no ambiente shell do dispositivo padrão.

Por exemplo, você pode automatizar o mapeamento de unidade usando os recursos de script de bundles. O texto do script do bundle poderia ser:

```
net use m: \\server\sys
net use w: \\server\vol1
```

Se o usuário tiver efetuado login como usuário do eDirectory com direitos, o mapeamento funcionará. Ele poderá mapear uma unidade para um compartilhamento do Windows usando uma conta de domínio, colocando o nome de usuário/senha na linha de script. Se ele efetuar login como um usuário do Active Directory e tiver direitos, o nome de usuário/senha não serão necessários.

**Gravar Arquivo com Extensão:** Especifique a extensão que você deseja anexar ao script quando ele for gravado. Por exemplo, *.bat*.

**Caminho para mecanismo de script:** Especifique o intérprete iniciado para executar seu script.

**Parâmetros do Mecanismo de Script:** Especifique os parâmetros que deseja incluir na linha de comando quando o mecanismo de script for iniciado.

**Aguardar Antes de Passar para a Próxima Ação:** Especifique o que acontece após a execução do script:

- ♦ **Não aguardar:** A próxima ação na lista será executada imediatamente.

- ♦ **Quando a ação de inicialização estiver concluída:** A próxima ação na lista será executada depois que a ação de inicialização for concluída.
- ♦ **Esperar por \_ segundos:** Espere o número especificado de segundos para executar a ação seguinte.
  - ♦ **Encerrar ação se o período de espera for excedido:** Se você selecionar a opção *Esperar por \_ segundos*, ela será habilitada. Se o número de segundos especificado for excedido e a ação não for executada com êxito, a ação será encerrada.

**Diretório de Trabalho:** Clique em *Mais Opções* para especificar o diretório de trabalho do script. Especifique o diretório de trabalho inicial para o script.

**Prioridade:** Clique em *Mais Opções* para especificar a prioridade do script. Especifique a prioridade do processo que executa o script. Essa opção permite configurar o uso de CPU consumido pelo processo de script. Selecione dentre as seguintes prioridades: *Tempo Real*, *Alta*, *Acima do Normal*, *Abaixo do Normal* e *Baixa*.

**Executar como:** Clique em *Mais Opções* para especificar a execução do script como configuração. Especifique uma opção:

- ♦ **Sistema:** Executa o script como a conta do sistema (como um serviço).
- ♦ **Administrador:** Executa o script como um usuário administrador dinâmico. O administrador dinâmico é uma conta de administrador criada rapidamente para executar determinados procedimentos, como instalar aplicativos ou executar scripts. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.
- ♦ **Usuário:** O script é executado por meio de credenciais do usuário conectado. Por exemplo, o script tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema que arquivos que o usuário conectado.

### E.24.3 Selecionar a Partir Deste Dispositivo

Selecione essa opção para especificar um arquivo de script que já está no dispositivo em que o ZENworks Control Center está em execução.



**Figura E-30** Caixa de diálogo Ação - Executar Script

**Selecionar a Partir Deste Dispositivo:** Procure e selecione o arquivo de script.

**Parâmetros do Script:** Especifique os parâmetros adicionais que você deseja colocar na linha de comando depois que o nome de arquivo do script for especificado. Isso resultará na transmissão de parâmetros a seu script executável.

**Caminho para mecanismo de script:** Especifique o intérprete iniciado para executar seu script.

**Parâmetros do Mecanismo de Script:** Especifique os parâmetros que deseja incluir na linha de comando quando o mecanismo de script for iniciado.

**Aguardar Antes de Passar para a Próxima Ação:** Especifique o que acontece após a execução do script:

- ♦ **Não aguardar:** A próxima ação na lista será executada imediatamente.
- ♦ **Quando a ação de inicialização estiver concluída:** A próxima ação na lista será executada depois que a ação de inicialização for concluída.
- ♦ **Esperar por \_ segundos:** Espere o número especificado de segundos para executar a ação seguinte.
  - ♦ **Encerrar ação se o período de espera for excedido:** Se você selecionar a opção *Esperar por \_ segundos*, ela será habilitada. Se o número de segundos especificado for excedido e a ação não for executada com êxito, a ação será encerrada.

**Diretório de Trabalho:** Clique em *Mais Opções* para especificar o diretório de trabalho do script. Especifique o diretório de trabalho inicial para o script.

**Prioridade:** Clique em *Mais Opções* para especificar a prioridade do script. Especifique a prioridade do processo que executa o script. Essa opção permite configurar o uso de CPU consumido pelo processo de script. Selecione dentre as seguintes prioridades: *Tempo Real*, *Alta*, *Acima do Normal*, *Abaixo do Normal* e *Baixa*.

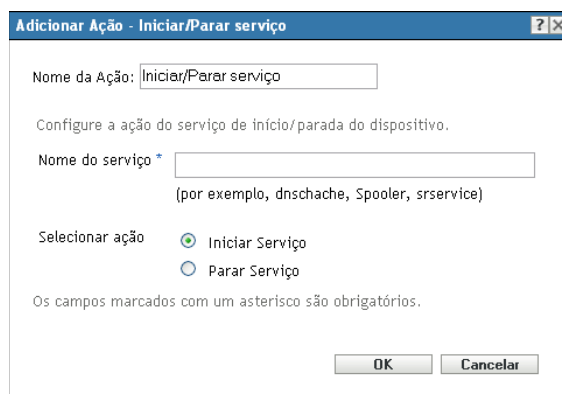
**Executar como:** Clique em *Mais Opções* para especificar a execução do script como configuração. Especifique uma opção:

- ♦ **Sistema:** Executa o script como a conta do sistema (como um serviço).
- ♦ **Administrador:** Executa o script como um usuário administrador dinâmico. O administrador dinâmico é uma conta de administrador criada rapidamente para executar determinados procedimentos, como instalar aplicativos ou executar scripts. O uso de um administrador dinâmico é útil para instalação de aplicativos (alguns aplicativos MSI, por exemplo), que não podem ser instalados no espaço do sistema. Quando você seleciona esta ação, o administrador dinâmico é criado, ele executa as tarefas solicitadas e depois a conta é apagada.
- ♦ **Usuário:** O script é executado por meio de credenciais do usuário conectado. Por exemplo, o script tem os mesmos direitos ao registro e ao sistema que arquivos que o usuário conectado.

## E.25 Ação - Iniciar/Parar Serviço

A caixa de diálogo Ação - Iniciar/Parar Serviço permite especificar o serviço a ser iniciado ou parado.

**Figura E-31** Caixa de diálogo Ação - Iniciar/Parar Serviço



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Nome do Serviço:** Especifique um serviço e indique se você deseja iniciá-lo ou pará-lo.

**Selecionar Ação:** Selecione uma destas ações:

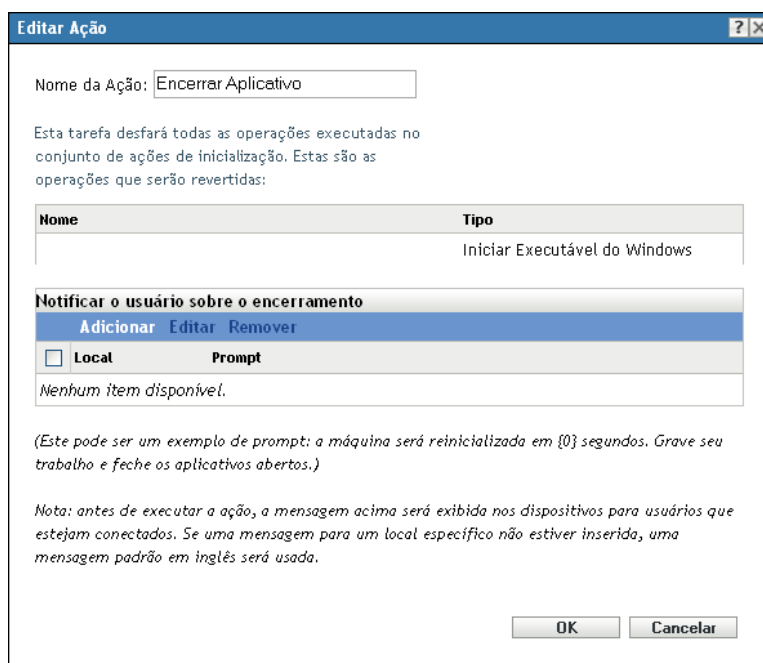
- ♦ **Iniciar Serviço:** Inicia o serviço especificado. Se o serviço já estiver em execução no dispositivo, a tarefa Iniciar Serviço será concluída.
- ♦ **Parar Serviço:** Pára o serviço especificado. Se o serviço não estiver em execução no dispositivo, a tarefa Parar Serviço será concluída.

## E.26 Ação - Encerrar Aplicativo

A caixa de diálogo Ação - Encerrar Aplicativo permite desfazer todas as operações que são executadas no conjunto de ações de inicialização. Você também pode configurar um prompt para notificar os usuários sobre o encerramento.

O nome e o tipo de cada processo revertido são exibidos na lista.

**Figura E-32** Caixa de diálogo Ação - Encerrar Aplicativo



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Notificar o Usuário sobre o Encerramento:** Defina o prompt que deseja exibir no dispositivo. Além disso, você pode especificar diferentes locais com mensagens distintas.

Para criar uma mensagem:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Selecionar Local e Prompt*.
- 2 Especifique um local na lista suspensa. A mensagem é exibida somente em dispositivos no local especificado. Você pode criar mensagens diferentes, cada uma com sua própria configuração de local.
- 3 Especifique o texto a ser exibido no dispositivo.

Você pode incluir {0} no seu texto para fornecer um contador em movimento que conta em ordem decrescente o número de segundos até 0, após o que o prompt é aceito automaticamente. Por exemplo, você pode especificar o seguinte texto:

O aplicativo será encerrado em {0} segundos. Grave o seu trabalho.

A mensagem é exibida durante o número de segundos especificado no campo *Segundos para Exibição*.

#### 4 Clique em *OK*.

Para remover um prompt, marque a caixa de seleção e clique em *Remover*.

## E.27 Ação - Prompt Terminar Aplicativo

A caixa de diálogo Ação - Prompt Terminar Aplicativo permite configurar um prompt para notificar os usuários antes do encerramento do aplicativo, incluindo o número de segundos a ser notificado para o usuário, o número de repetições do prompt e mensagens distintas para diferentes locais.

**Figura E-33** Caixa de diálogo Ação - Prompt Terminar Aplicativo

Editar Ação

Nome da Ação: Prompt Terminar Aplicativo

Segundos para exibição: 60

Número de repetições permitido: 0

**Avisar o usuário para gravar os dados não gravados**

Adicionar Editar Remover

Local	Prompt
Nenhum item disponível.	

(Este pode ser um exemplo de prompt: a máquina será reinicializada em {0} segundos. Grave seu trabalho e feche os aplicativos abertos.)

Nota: antes de executar a ação, a mensagem acima será exibida nos dispositivos para usuários que estejam conectados. Se uma mensagem para um local específico não estiver inserida, uma mensagem padrão em inglês será usada.

OK Cancelar

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

**Segundos para Exibição:** Especifique o número de segundos exibidos pelo prompt antes de a ação ser executada. Por exemplo, suponha que você configure um prompt para notificar o usuário que um aplicativo está prestes a ser encerrado. Se você especificar o prompt para ser exibido por 10 segundos, ele será exibido por 10 segundos e depois o aplicativo será encerrado.

**Número de repetições permitido:** Especifique o número de vezes que o prompt é exibido antes que a próxima ação seja executada.

**Avisar o usuário para gravar os dados não gravados:** Defina o prompt que deseja exibir no dispositivo. Além disso, você pode especificar diferentes locais com mensagens distintas.

Para criar uma mensagem:

- 1 Clique em *Adicionar* para exibir a caixa de diálogo *Selecionar Local e Prompt*.
- 2 Especifique um local na lista suspensa. A mensagem é exibida somente em dispositivos no local especificado. Você pode criar mensagens diferentes, cada uma com sua própria configuração de local.
- 3 Digite o texto que deseja exibir no dispositivo.  
Você pode incluir {0} no seu texto para fornecer um contador em movimento que conta em ordem decrescente o número de segundos até 0, após o que o prompt é aceito automaticamente. Por exemplo, você pode especificar o seguinte texto:  
  
O aplicativo será encerrado em {0} segundos. Grave o seu trabalho.  
  
A mensagem é exibida durante o número de segundos especificado no campo *Segundos para Exibição*.
- 4 Clique em *OK*.

## E.28 Ação - Desfazer Ações de Instalação

A caixa de diálogo Ação - Desfazer Ações de Instalação permite desfazer todas as operações que são executadas no conjunto de ações de instalação. A lista exibe o nome e o tipo de cada operação que é revertida. Não há nenhuma tarefa de configuração a ser executada para essa ação.

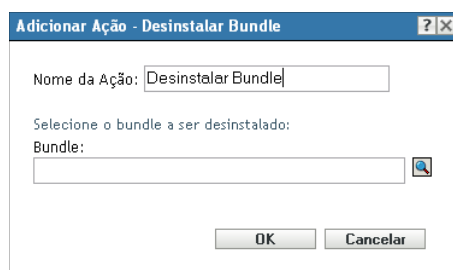
É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

## E.29 Ação - Desinstalar Bundle


A caixa de diálogo Ação - Desinstalar Bundle permite selecionar um bundle a ser removido do dispositivo.

**Figura E-34** Caixa de diálogo Ação - Desinstalar Bundle



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

Clique em  para procurar e selecionar o bundle a ser desinstalado do dispositivo.

A lista *Procurar em* usa */Bundles* como padrão. Se você tiver criado subpastas para armazenar seus bundles, use a seta para baixo para selecionar a pasta adequada. A lista *Itens do tipo* assume como padrão a opção *Todos os Tipos*, de forma que todos os tipos de bundles sejam exibidos (Bundles de Diretiva, de Arquivo, de Criação de Imagens e do Windows). Se souber o nome do bundle que está procurando, você também poderá usar a caixa *Nome do item* para procurar o bundle.

A criação dessa ação cria uma dependência de bundle. Para obter mais informações, consulte [Seção 1.4, “Bundles de Dependência” na página 13](#).

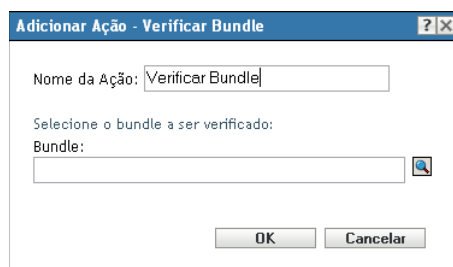
## E.30 Ação - Verificar Bundle

A caixa de diálogo Ação - Verificar Bundle permite verificar um bundle no dispositivo.

A verificação de um bundle garante que o bundle ou o grupo de bundles especificado tenha sido instalado adequadamente no dispositivo.


Por exemplo, no caso de um bundle MSI, a verificação do bundle faz com que a tarefa execute um processo de reparação/MSI no bundle.

**Figura E-35** Caixa de diálogo Ação - Verificar Bundle



É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.

Clique em  para procurar e selecionar o bundle a ser verificado no dispositivo.

A lista *Procurar em* usa */Bundles* como padrão. Se você tiver criado subpastas para armazenar seus bundles, use a seta para baixo para selecionar a pasta adequada. A lista *Itens do tipo* assume como padrão a opção *Todos os Tipos*, de forma que todos os tipos de bundles sejam exibidos (Bundles de Diretiva, de Arquivo, de Criação de Imagens e do Windows\*). Se souber o nome do bundle que está procurando, você também poderá usar a caixa *Nome do item* para procurar o bundle.

A criação dessa ação cria uma dependência de bundle. Para obter mais informações, consulte [Seção 1.4, “Bundles de Dependência” na página 13](#).

## E.31 Ação - Verificar Ações de Instalação

A ação Verificar Ações de Instalação verifica todas as operações que são executadas no conjunto de ações da instalação. Essa ação não requer nenhuma configuração.

É possível acessar essa caixa de diálogo usando os seguintes métodos:

- ♦ Como parte do processo de criação de um bundle de Diretiva. Para obter mais informações, consulte a [Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17](#).
- ♦ No ZENworks Control Center, clique na guia *Bundles*, clique no link sublinhado de um bundle na coluna *Nome* da lista *Bundles*, clique na guia *Ações*, clique em uma das guias do conjunto de ações (Instalar, Iniciar, Verificar, Desinstalar, Terminar ou Pré-inicialização), clique na lista suspensa *Adicionar* e selecione uma ação disponível.





# Solução de Problemas

# F

As seções a seguir explicam os cenários que você poderá encontrar ao usar o componente Bundles do Novell® ZENworks® 10 Configuration Management.

- ♦ “Impossível localizar a caixa de texto ativa na interface de usuário do ZENworks Control Center” na página 169
- ♦ “Impossível fazer upload de diretórios vazios no servidor de conteúdo” na página 169
- ♦ “O upload de conteúdo de um arquivo de texto em um bundle de diretiva corrompe o conteúdo” na página 169
- ♦ “Durante a inicialização de aplicativos, a janela que solicita a entrada do usuário pode não ser exibida” na página 170
- ♦ “Falha na cópia de arquivos de um compartilhamento de rede com a opção Copiar se For Mais Recente” na página 170
- ♦ “Os bundles são desinstalados imediatamente depois que sua atribuição é cancelada” na página 170

## **Impossível localizar a caixa de texto ativa na interface de usuário do ZENworks Control Center**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Se você usar o Firefox 2.0 para abrir o ZENworks Control Center, talvez o cursor não apareça na caixa de texto ativa.

Ação: Use o Internet Explorer.

## **Impossível fazer upload de diretórios vazios no servidor de conteúdo**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Se você usar a ação Instalar Diretório para instalar diretórios no dispositivo, não será feito upload dos diretórios sem conteúdo no servidor de conteúdo e o diretório vazio não será criado no dispositivo gerenciado.

Ação: Crie manualmente o diretório vazio no dispositivo gerenciado.

Ação: Use a ação Criar/Apagar Diretório para criar o diretório vazio no dispositivo gerenciado. Para obter mais informações, consulte a “[Ação - Criar/Apagar Diretório](#)” na página 114.

## **O upload de conteúdo de um arquivo de texto em um bundle de diretiva corrompe o conteúdo**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Se você usar a ação Editar Arquivo de Texto para fazer upload de um arquivo de texto contendo caracteres estendidos, o conteúdo será corrompido.

Ação: Abra o arquivo de texto e grave-o como UTF-8; em seguida, faça upload do arquivo.

**Durante a inicialização de aplicativos, a janela que solicita a entrada do usuário pode não ser exibida**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Se você usar bundles para iniciar aplicativos que requerem a entrada do usuário, a janela que solicita essa entrada poderá ficar oculta no aplicativo. Esse problema poderá ocorrer se os aplicativos forem iniciados pela primeira vez para cada login de usuário.

Ação: Se você desejar ver a janela imediatamente, minimize o aplicativo. Para corrigir o problema, reinicie o sistema.

**Falha na cópia de arquivos de um compartilhamento de rede com a opção Copiar se For Mais Recente**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Se você usar a opção *Copiar se For Mais Recente* para copiar arquivos de um compartilhamento de rede protegido por senha, o diretório de destino será criado, mas os arquivos de rede não serão copiados para ele. Por exemplo, se você copiar `test.txt` para `c:\dir1\dir2`, o diretório de destino será criado, mas `test.txt` não será copiado para ele.

Ação: Antes de copiar o arquivo de rede, verifique se o compartilhamento de rede não está protegido por senha.

**Os bundles são desinstalados imediatamente depois que sua atribuição é cancelada**

Origem: ZENworks 10 Configuration Management; Distribuição de Software.

Explicação: Os bundles são desinstalados imediatamente depois que sua atribuição é cancelada no dispositivo gerenciado, mesmo que você tenha especificado dias diferentes de zero na opção *Desinstalar após \_ dias* na página Configuração do ZENworks Explorer (*Configuração > Conteúdo > Configuração do ZENworks Explorer*) do ZENworks Control Center.

Ação: Nenhum.

The following sections contain information on the best practices to follow while using the Bundles component of Novell® ZENworks® 10 Configuration Management:

- ♦ Seção G.1, “utilitário de linha de comando zman Iniciar em um dispositivo Windows Vista” na página 171
- ♦ Seção G.2, “Fixando aplicativos no menu Iniciar em um dispositivo Windows Vista” na página 171

## G.1 utilitário de linha de comando zman Iniciar em um dispositivo Windows Vista

Em um dispositivo Windows Vista, as pastas no menu *Iniciar* têm um efeito em cascata. Para conferir a mesma aparência do menu *Iniciar* do Windows XP:

1. Clique o botão direito do mouse em *Iniciar*.
2. Clique em *Propriedades*.
3. Selecione *Menu Iniciar Clássico*.
4. Clique em *OK*.

## G.2 Fixando aplicativos no menu Iniciar em um dispositivo Windows Vista

Em um dispositivo Windows Vista, você pode optar por fixar as pastas no menu *Iniciar* para que elas tenham a mesma aparência das pastas fixadas no menu *Iniciar* do Windows XP.

1. Clique o botão direito do mouse em *Iniciar*.
2. Clique em *Propriedades*.
3. Selecione *Menu Iniciar Clássico*.
4. Clique em *OK*.
5. Reinicie o sistema.



# Macros

# H

As seções a seguir contêm informações sobre as macros suportadas no Novell® ZENworks10® Configuration Management:

- ♦ Seção H.1, “Macros do Windows” na página 173
- ♦ Seção H.2, “Macros de login script” na página 174

## H.1 Macros do Windows

Uma macro do Windows define os diretórios do Windows. Os caminhos típicos listados a seguir baseiam-se nas instalações padrão e podem não corresponder à sua configuração específica.

Suponha que o Windows tenha sido instalado na unidade d: (por exemplo, D:\WINDOWS). Contudo, a instalação de um aplicativo espera que o Windows esteja na unidade C: (por exemplo, C:\WINDOWS). Utilizando a macro WinDisk, é possível substituir a unidade D: pela macro referente aos arquivos que exigem essa substituição.

**Tabela H-1** *Macros do Windows*

Macro	Descrição
%AppData%	Diretório do sistema de arquivos que serve como repositório comum para dados específicos de cada aplicativo. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Application Data.
%Cookies%	Diretório do sistema de arquivos contendo os cookies do usuário. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Cookies.
%Desktop%	Diretório do sistema de arquivos usado para armazenar fisicamente objetos Arquivo na área de trabalho (não confunda com a própria pasta Desktop). Em geral, esse diretório é C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop.
%Histórico%	Diretório do sistema de arquivos contendo o histórico de endereços visitados pelo usuário na Internet. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Local Settings\History.
%Pessoal%	Diretório do sistema de arquivos que serve como um repositório comum para documentos. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\My Documents.
%PrintHood%	Diretório do sistema de arquivos que serve como um repositório comum para links da impressora. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\PrintHood.
%Programas%	Diretório do sistema de arquivos contendo grupos de programa do usuário (que também são diretórios do sistema de arquivos). Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Start Menu\Programs.

Macro	Descrição
%ProgramFiles%	O diretório do sistema de arquivos que contém os arquivos de programa do usuário em um dispositivo de 32 bits ou os arquivos de programa de 64 bits do usuário em um dispositivo de 64 bits. Em geral, C:\Arquivos de Programas.
%ProgramFiles32%	Diretório do sistema de arquivos que contém os arquivos de programas de 32 bits do usuário em um dispositivo de 64 bits. Em geral, C:\Arquivos de Programas (x86).
%ProgramFiles(x86)%	Diretório do sistema de arquivos que contém os arquivos de programas de 32 bits do usuário em um dispositivo de 64 bits. Em geral, C:\Arquivos de Programas (x86).
%Recentes%	Diretório do sistema de arquivos contendo os documentos utilizados mais recentemente pelo usuário. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\PrintHood.
%StartMenu%	Diretório do sistema de arquivos contendo itens do menu <i>Iniciar</i> . Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Start Menu\Programs.
%Iniciar%	Diretório do sistema de arquivos que corresponde ao grupo de programas de Inicialização do usuário. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Start Menu\Programs\Startup.
%TempDir%	Diretório temporário do Windows (C:\DOCUME~1\ADMINI~1\LOCALS~1\Temp).
%Gabaritos%	Diretório do sistema de arquivos que serve como um repositório comum de gabaritos para documentos. Em geral, C:\Documents and Settings\Administrator\Templates.
%WinDesktop%	Diretório de área de trabalho do Windows (C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop).
%WinDir%	Diretório do Windows. Em geral, C:\WINDOWS.
%WinDisk%	Letra da unidade (mais dois-pontos) do diretório do Windows. Em geral, c:.
%WinSysDir%	Diretório do sistema Windows. Em geral, C:\WINDOWS\system32.
%WinSysDisk%	Letra da unidade (mais dois-pontos) do diretório do sistema Windows. Em geral, C:.

## H.2 Macros de login script

A tabela a seguir lista as variáveis de identificador de script de login suportadas:

**Tabela H-2** Variáveis identificadoras de login script suportadas

Macro	Descrição
%COMPUTER_NAME%	O nome do computador. Por exemplo: work_pc.
%DAY%	O dia do mês no formato numérico. Por exemplo: 01, 10, 15.

Macro	Descrição
%HOUR24%	A hora do dia de acordo com o padrão de relógio de 24 horas. Por exemplo: 02, 05, 14, 22.
%HOUR% (%HOURS%)	A hora do dia. Por exemplo: 0 = 12, 13 = 1.
%LAST_NAME%	Sobrenome do usuário atual (também conhecido como o atributo Sobrenome do usuário no eDirectory). Por exemplo: Jones.
%MINUTE%	O minuto atual. Por exemplo: 02, 59.
%MONTH%	O mês no formato numérico. Por exemplo: 01 para janeiro.
%NDAY_OF_WEEK%	O dia da semana no formato numérico. Por exemplo: 1 para domingo, 2 para segunda-feira.
%NETWORK%	O endereço de rede da estação de trabalho. Por exemplo: 01010120,
%OS_VERSION%	A versão do sistema operacional. por exemplo: v5.00.
%Sistema Operacional%	O tipo de sistema operacional. Por exemplo: MSDOS, WIN98, WINNT, WIN2000, WINXP.
%PLATFORM%	A plataforma em execução. Por exemplo: WIN32NT.
%PHYSICAL_STATION%	Endereço MAC. Por exemplo: 0000C04FD92ECA.
%SEGUNDO%	O número de segundos. Por exemplo: 03, 54.
%SHORT_YEAR%	O ano no formato numérico reduzido. Por exemplo: 97, 00.
%WINVER%	Versão do Windows. Por exemplo: v3.11, v4.00.
%YEAR%	O ano no formato numérico completo. Por exemplo: 2008.





# Atualizações da documentação

Esta seção contém informações sobre as mudanças feitas no conteúdo da documentação deste *Guia de Distribuição de Software do ZENworks* após a versão inicial do Novell® ZENworks® 10 Configuration Management. As mudanças são listadas de acordo com a data em que foram publicadas.

A documentação deste produto é fornecida na Web em dois formatos: HTML e PDF. A documentação em HTML e PDF está atualizada com relação às mudanças listadas nesta seção.

Se você precisar saber se uma cópia da documentação em PDF que está usando é a mais recente, o documento em PDF conterá a data de publicação na página do título.

A documentação foi atualizada nas seguintes datas:

- ♦ Seção I.1, “10 de agosto de 2008 - SP1 (10.1)” na página 177

## I.1 10 de agosto de 2008 - SP1 (10.1)

Foram feitas atualizações nas seguintes seções. As mudanças estão explicadas a seguir.

- ♦ Seção I.1.1, “Criando bundles” na página 177
- ♦ Seção I.1.2, “Gerenciando bundles” na página 178
- ♦ Seção I.1.3, “Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent” na página 178
- ♦ Seção I.1.4, “Gancho de autenticação” na página 178
- ♦ Seção I.1.5, “Ações” na página 178
- ♦ Seção I.1.6, “Solução de Problemas” na página 179
- ♦ Seção I.1.7, “Melhores práticas” na página 179
- ♦ Seção I.1.8, “Macros” na página 179

### I.1.1 Criando bundles

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Seção 2.1, “Criando bundles de Diretivas” na página 17	A seção Criando bundles foi atualizada para incluir as ações Armazenar e Aplicar Personalidade.
Seção 2.2, “Criando bundles de arquivo” na página 21	A seção foi atualizada para incluir a ação Criar/Apagar Diretório.
Etapa 8 na página 25	A opção <i>Criar atalho para o(s) arquivo(s) de origem</i> foi adicionada.
Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45	Foram atualizadas as informações sobre como incluir os atalhos do bundle no menu Iniciar na <b>Etapa 4 na página 47</b> .

## I.1.2 Gerenciando bundles

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Seção 3.2, “Designando bundles existentes a dispositivos” na página 45	Foram atualizadas as informações sobre como incluir os atalhos do bundle no menu Iniciar na <b>Etapa 4 na página 47</b> .
Seção 3.3, “Designando bundles existentes a usuários” na página 48	A seção foi atualizada com informações sobre como atribuir bundles a usuários do Active Directory.
Seção 3.4, “Adicionando um bundle a um grupo” na página 52	O parágrafo de introdução foi atualizado.
Seção 3.8, “Incrementando o número de versão de um bundle” na página 54	A seção foi atualizada.
Seção 3.14, “Habilitando um bundle a ser desinstalado” na página 60	A seção foi atualizada.
Seção 3.16, “Modificando opções do conjunto de ações” na página 62	A seção foi atualizada com as informações sobre como acessar as opções do conjunto de ações.

## I.1.3 Gerenciando bundles usando o ZENworks Adaptive Agent

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Seção 6.3.1, “Janela do ZENworks” na página 82	A seção foi atualizada e <b>opções de linha de comando</b> foram adicionadas para iniciar a Janela do ZENworks.

## I.1.4 Gancho de autenticação

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Apêndice B, “Gancho de autenticação” na página 99	Esta seção foi recém-adicionada.

## I.1.5 Ações

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Seção E.6.2, “Opções avançadas” na página 121	Uma nova opção foi adicionada: <i>Anexar separador de valor-chave à chave quando o valor não estiver disponível.</i>
Seção E.13, “Ação - Instalar MSI” na página 130	Uma nova opção foi adicionada: <i>Elevar Usuário para Administrador.</i>
Seção E.15, “Ação - Instalar MSI de Rede” na página 135	As informações referentes à opção Executar como Administrador foram atualizadas.
Seção E.20.2, “Sessão RDP” na página 146	Uma nova opção foi adicionada: <i>Configurações Avançadas para redirecionamento.</i>
Seção E.23, “Ação - Edição do Registro” na página 152	As informações de introdução foram atualizadas.

## I.1.6 Solução de Problemas

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Apêndice F, “Solução de Problemas” na página 169	Esta seção foi recém-adicionada.

## I.1.7 Melhores práticas

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Apêndice G, “Melhores práticas” na página 171	Esta seção foi recém-adicionada.

## I.1.8 Macros

As seguintes atualizações foram feitas nessa seção:

Local	Mudança
Apêndice H, “Macros” na página 173	Esta seção foi recém-adicionada.